

Global et Static

Une variable dont la valeur sera modifiable et gardé à chaque appel de fonction.

```
static $count = 0;
static $connect = null;
Des variables disponibles partout.

global $a, $b;
```

Constantes

```
define('UNECONSTANTE', 10) ;
echo UNECONSTANTE ;
```

Affectation de variables

```
$VariableNumerique = 128 ;
$VariableAlphab1 = 'Oh le beau texte' ;
$VariableAlphab2 = "Oh le beau texte avec un retour chariot. \n" ;
$VariableAlphab3 = 'Oh le beau texte concaténé avec un retour chariot.' . "\n" ;
$VariableAlphab4 = "Oh le beau texte avec une variable $LaVariable et des
\"guillemets échappés\"." ;
$VariableAlphab4 = 'Oh le beau texte avec une variable ' . $LaVariable . '
concaténée.' ;
$VariableBool = false ;
$VariableFloat = 3.141592 ;
```

Transtypage de variables

Les types possibles sont (int), (float), (string), (bool).

```
$VariableNumerique = (int)$VariableAlpha ;
```

Opérations simple

```
// Attribution
$i = 5 ;
// Ajout de 1
$i += 1;
// Ajout de 1
$i++ ;
// Concaténation de chaine
$var .= $texte ;
```

Gestion de tableaux

Déclaration de tableau.

```
$LeTablo = array() ;  
$AutreTablo = array(1, 2, 'trois', false, 45.3) ;  
Ajouter des valeurs à partir de 0 (compris).
```

```
$LeTablo = array() ;  
$LeTablo[] = 'valeur 1' ;  
$LeTablo[] = 'valeur 2' ;  
$LeTablo[3] = 3 ;  
$LeTablo[] = 'valeur 4' ;  
Tableau associatif.
```

```
$LeTablo = array() ;  
$LeTablo['cle'] = 'valeur' ;  
$LeTablo['nom'] = 'Gotlib' ;  
$LeTablo['prenom'] = 'Marcel' ;  
$LeMemeTablo = array('cle' => 'valeur', 'nom' => 'Gotlib', 'prenom' => 'Marcel');  
Nombre d'éléments d'un Tableau.
```

```
$LeNb = count($Tablo) ;  
Recherche d'une clé.
```

```
$LeNo = array_search('Marcel', $LeTablo) ;  
Existence d'une clé.
```

```
if (array_key_exists('prenom'))  
{ echo 'trouvé !' ;  
}  
Vérification d'appartenance.
```

```
if (in_array('Marcel', $LeTablo))  
{ echo 'trouvé !' ;  
}  
Tri d'un tableau
```

```
// Tri en ordre croissant  
sort($tablo) ;
```

```
// Tri en ordre décroissant  
rsort($tablo) ;  
Supprimer une valeur
```

```
unset($tablo['prenom']) ;
```

Les variables super-globales

Variables superglobales (de **type** tableau).

Superglobale	Description
<code>\$_GET[...]</code>	Variables récupérées dans l'URL.
<code>\$_POST[...]</code>	Variables postées par un formulaire.
<code>\$_FILES[...]</code>	Liste et caractéristique d'un fichier transmis.
<code>\$_SERVER[...]</code>	Informations sur la requête en cours.
<code>\$_ENV[...]</code>	Informations sur l'environnement.

Fonctions d'affichage

Ecriture de base.

```
echo 'en Html, vieux php : ' . htmlentities($variabl, ENT_COMPAT , 'ISO-8859-1') ;
echo 'en Html : ' . htmlentities($variabl, ENT_COMPAT | ENT_HTML401 , 'ISO-8859-15') ;
echo 'en Xhtml : ' . htmlentities($variabl, ENT_COMPAT | ENT_XHTML , 'UTF-8') ;
echo "un texte très beau : $variabl" ;
```

Debugage.

```
echo "une variable : $variabl" ;
print_r($ZeTablo) ;
var_dump($ZeObjet) ;
```

Affichage formaté.

```
// affiche : PHP 05, PHP 5.10, PHP 101
printf('PHP %2d, PHP %.2f, PHP %b', 5.1, 5.1, 5.1) ;
```