

# Transformez une maquette en site web avec HTML & CSS

Vous avez trouvé votre premier stage en tant que développeur web chez Booki, une petite entreprise proposant un outil de planification de vacances ! Son site permet aux usagers de trouver des hébergements et des activités dans la ville de leur choix. Les hébergements peuvent également être filtrés par thématique, par exemple leur budget ou leur ambiance.

Un nouveau design basé sur les principes du Material Design vient d'être réalisé par Loïc, designer UI.

## Livrables

Un dossier contenant le code du projet, nommé P2\_nom\_code (en remplaçant "nom" par votre nom). Ce dossier doit contenir : un fichier index.html contenant le code HTML du projet ; un dossier "css" contenant le ou les fichier(s) de style CSS nécessaire(s) au projet ; un dossier "images" contenant l'ensemble des images utilisées pour le projet.

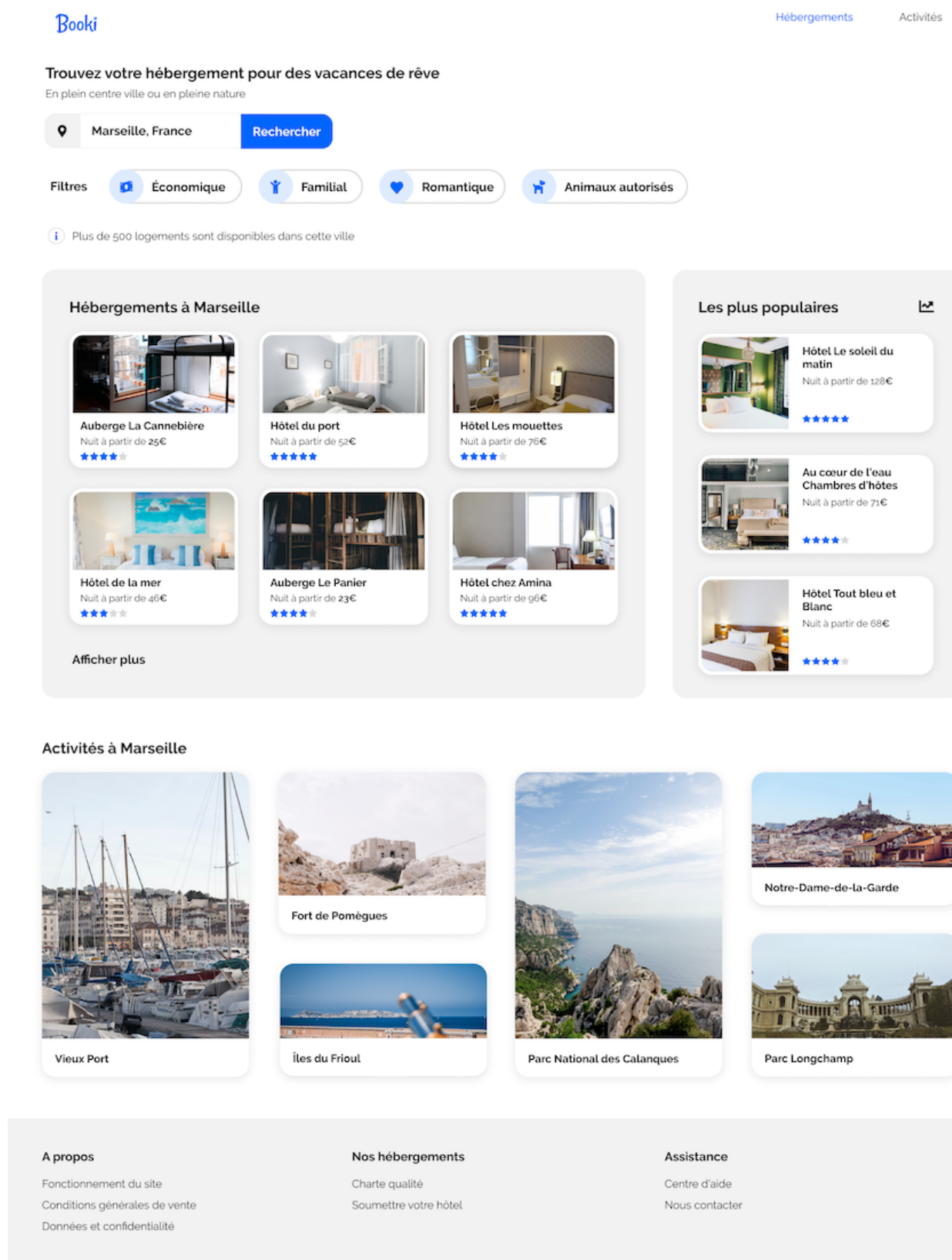
PROJET N° 2      Booki

Note de synthèse – Nouveau site

Voici l'ensemble des points techniques et fonctionnels à prendre en compte pour le développement du nouveau site Booki. L'ensemble de ces éléments ont été validés par l'équipe Produit, il est donc important de les respecter. Spécifications fonctionnelles

- Les usagers pourront rechercher des hébergements dans la ville de leur choix. Le champ de recherche est un champ de saisie, le texte doit donc pouvoir être édité par l'utilisateur. Il faut englober ce champ dans un formulaire pour que ce dernier soit valide auprès du W3C. La partie recherche ne doit pas être fonctionnelle.
- Chaque carte d'hébergement ou d'activité devra être cliquable dans son intégralité (pas uniquement le titre). Pour l'instant, les liens sont vides. On peut utiliser un attribut `href="#"` pour simuler la présence d'un lien.
- Les filtres doivent changer d'apparence au survol. Je te laisse décider de l'effet approprié, je n'ai pas encore eu le temps de me pencher dessus. Par contre, ils ne doivent pas être fonctionnels.
- Les textes "Hébergements" et "Activités", situés dans l'en-tête, sont des liens. Ils doivent mener respectivement vers la section "Hébergements à Marseille" et "Activités à Marseille". Spécifications techniques

- Deux maquettes ont été réalisées : l'une desktop et l'autre mobile. Voici la "desktop":



Le site devra être également adapté aux formats tablette. Pour les tablettes, nous sommes libres de faire les adaptations nécessaires. Il est important qu'aucun élément ne soit coupé, et que le texte ait une taille suffisante.

- Concernant les breakpoints, nous avons convenu avec le designer UI d'utiliser 992 px et 768 px. 992 px pour les écrans d'ordinateurs et 768 px pour les tablettes, et tout ce qui est en dessous de 768 pour les téléphones portables.

- Il faut d'abord réaliser l'intégration pour les ordinateurs (autrement dit, en desktop first), puis les tablettes et enfin les téléphones. L'utilisation des Media Queries nous permettra de réaliser l'intégration pour les différents supports.
- Plusieurs formats et tailles d'images ont été exportés. Il faudra choisir le format le plus adapté par rapport à la résolution et au temps de chargement.
- Les icônes proviennent de la bibliothèque Font Awesome. Nous pouvons passer par un CDN pour faciliter le chargement des icônes.
- Les couleurs de la charte sont le bleu (#0065FC), une version plus claire de ce bleu (#DEEBFF) et le gris pour le fond (#F2F2F2).
- La police du site est Raleway. Nous pouvons passer par Google Font pour importer facilement cette police dans le code : <https://fonts.google.com/specimen/Raleway>.
- Il est important d'utiliser les pixels et les pourcentages plutôt que les REM et les EM.
- Il est important d'utiliser Flexbox plutôt que Grid car c'est la techno que l'équipe maîtrise le mieux.
- Aucun framework CSS (type Bootstrap ou Tailwind CSS) ou préprocesseur CSS (type Sass ou Less) ne doit être utilisé.
- Il est important d'utiliser des balises sémantiques (type `main`, `header`, `nav`, etc.).
- Le code doit être valide aux validateurs W3C HTML et CSS.
- La maquette doit être compatible avec les dernières versions de Google Chrome et de Mozilla Firefox. Il faudra tester le prototype sur ces deux navigateurs.
- Il n'est pas nécessaire de versionner le code.