

Dosenfspiele

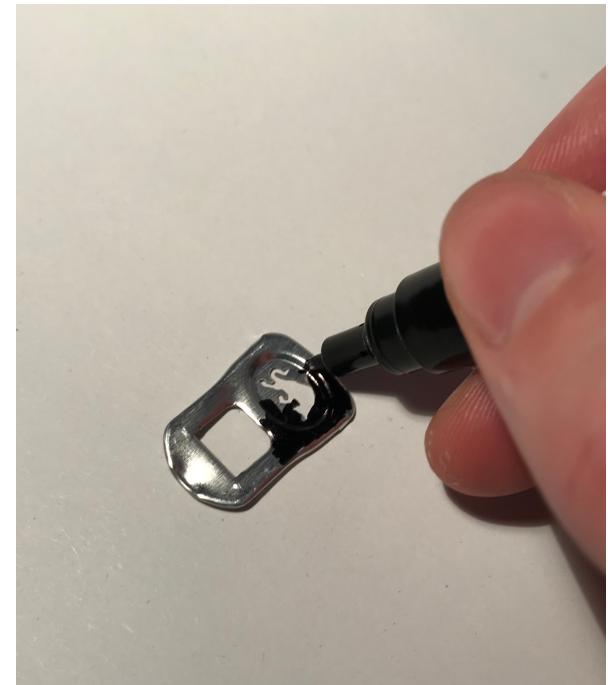


Etwas zu tun für wenn du am
OpenAir auf Konzerte wartest.

Pascal Mouret

Deckel-Spielsteine

Komponente



Anleitung

Die einfachste Art an Spielsteine zu kommen, ist es die Dosendeckel zu verwenden. Das Problem dabei ist natürlich das diese alle gleich aussehen, was für Verwirrung sorgen würde.

Die einfachste Lösung für das Problem ist es verschiedene aussehende Dosendeck zu verwenden (RedBull zu Beispiel hat einzigartige Deckel).

Solange die Deckel aber nicht verschiedene Farben haben, kann es etwas schwierig sein sie auseinander zu halten.

Wenn möglich empfiehlt es sich deshalb die Dosendeckel mit einem Wasserfesten Stift klar zu markieren.

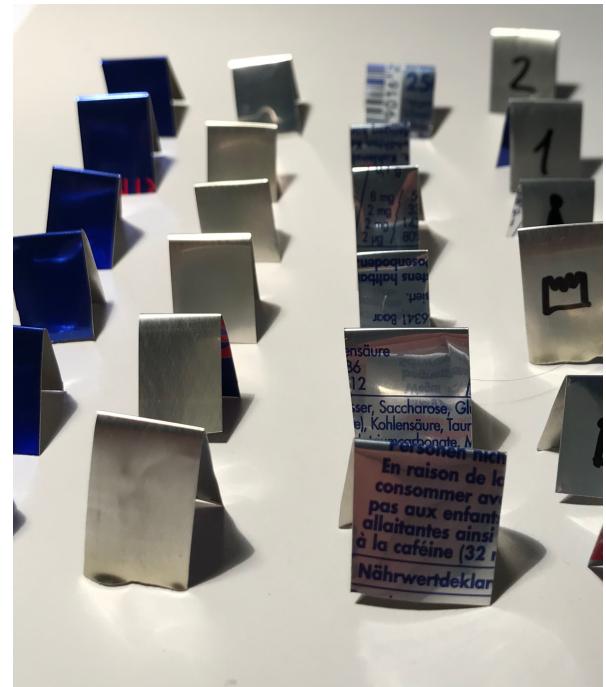
- ▶ Dosendeckel
- ▶ Optional: Wasserfester Stift

Komplexität: Simpel

Zeitaufwand: 5min

Spielsteine (alt.)

Komponente



Anleitung

A-Spielsteine sind etwas aufwändiger in der Herstellung und benötigen ein Messer, aber sind übersichtlicher und vielseitiger als Deckel-Spielsteine, vor allem wenn diese nur in einer Farbe verfügbar sind.

Als erster Schritt werden Deckel und Boden von der Dose entfernt so dass nur noch die "Röhre" der Dose übrig bleibt.

Von hier an ist es einfach mit dem Messer "Bruchlinien" ins 2x1 Rechtecke ins Blech zu ritzen. Du kannst die Teile dann durch falten entlang den Linien abbrechen.

Jetzt noch einmal in der Mitte falten und du hast einen Spielstein.

- ▶ Dose(n)
- ▶ Messer
- ▶ Optional: Wasserfester Stift

Komplexität: Mittel

Zeitaufwand: 15min pro Dose

Verschiedene Spielsteine können durch Innen- und Aussenseite klar markiert werden, oder wenn die Dose mehrere Farben hat durch strategisches Einteilen der Rechtecke.

Für Spiele mit verschiedenen Steinen pro wie zum Beispiel Schach können A-Spielsteine einfach mit einem Stift beschriftet werden.

Brücken Komponente



Anleitung

Brücken können entweder als Spielsteine für Spiele wie "Kampf um Venedig" verwendet werden, oder als Verbindung zwischen Feldern für etwas wie ein Leiterspiel.

In einem ersten Schritt werden Boden und Deckel von der Dosen entfernen.

Als nächstes musst du (vorsichtig) die Röhre der Länge nach aufschneiden und nach etwas hin und her biegen solltest du ein rechteckiges Stück Blech haben.

Von hier an ist es einfach mit dem Messer "Bruchlinien" ins Bleck zu ritzen wie oben gezeigt.

Es sollte jetzt möglich sein die Brücken durch falten entlang der Bruchlinien zu lösen

- ▶ Dose
- ▶ Messer

Komplexität: Mittel

Zeitaufwand: 10min

Verschiedene Typen von Brücke können durch Innen- und Aussenseite markiert werden, oder durch die verschiedenen Farben der Dose.

Würfelbecher

Komponente



Anleitung

Wenn du diese Anleitung liest stehen die Chancen gut, dass du bereits einmal einen Dosenbecher gebastelt hast, aber vielleicht noch nicht auf diese Art:

Viele machen den Fehler und schneiden den Deckel von der Seite aus ab, aber in diesem Fall hast du einen nicht ungefährlichen Becherrand, der selten gleichmässig ist.

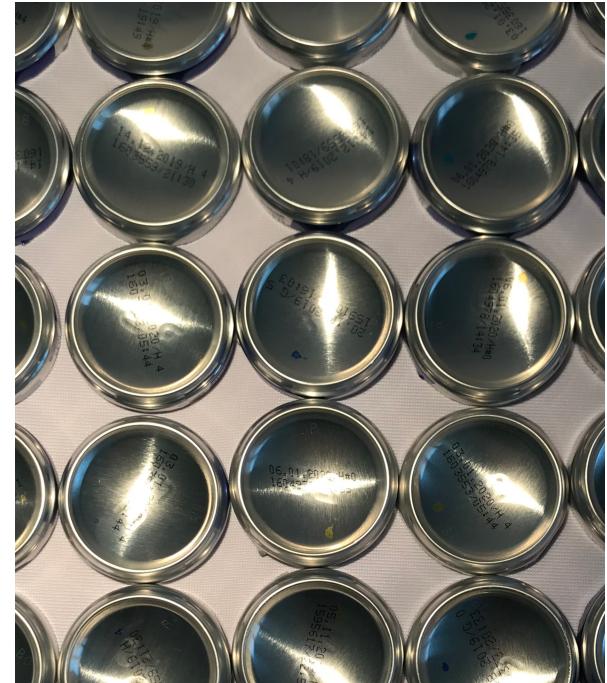
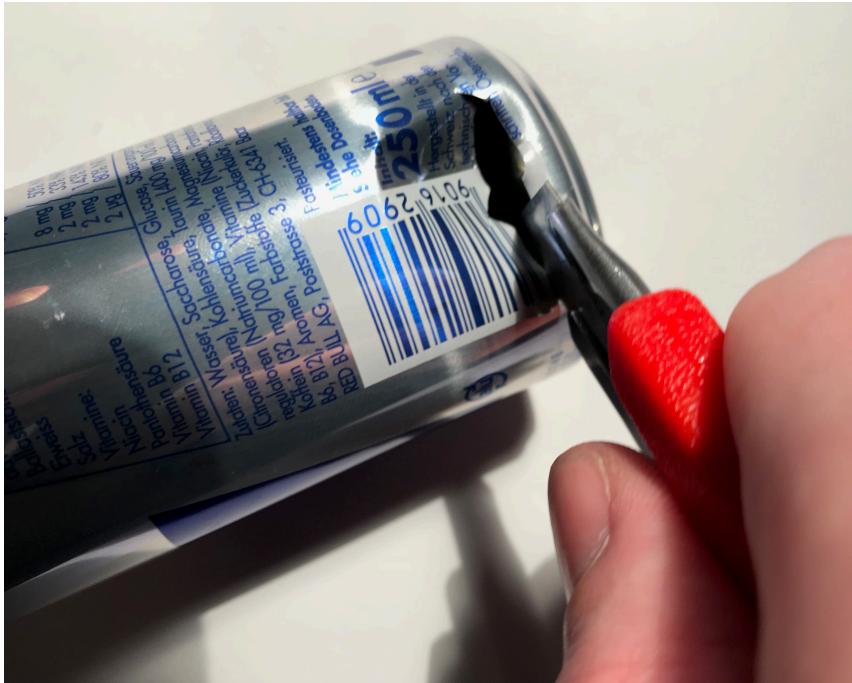
Stattdessen versuch durch wiederholtes einstechen wie im Bild oben nur den inneren Teil des Bechers zu lösen, woraus du automatisch einen ebenen und sicheren Becher bekommst.

- ▶ Dose
- ▶ Messer

Komplexität: Simpel

Zeitaufwand: 5min

Schalen Komponente



Anleitung

Schalen sind eine einfache Möglichkeit Spielfelder zu repräsentieren.

Wie macht man eine Schale? Dose umdrehen und du bist fertig. Die Dose muss eigentlich nichtmal leer sein.

Für eine etwas flachere Alternative kannst den Boden der Dose mit einem Messer abschneiden.

Diese flache Variante ist ebenfalls ein Nebenprodukt wenn du Brücken oder alternative Spielsteine baust.

- Dose
- Optional: Messer

Komplexität: Simpel

Zeitaufwand: 5min

Dosenwerfen

Spiel



Anleitung

Dieses Spiel sollte eigentlich jedem bekannt sein, aber hier ist die Erklärung:

Die Spieler versuchen der Reihe nach durch gekonntes werfen einer Dose von der Wurflinie aus, möglichst viele Dosen der Pyramide umzuwerfen.

Nach jedem Wurf wird die Pyramide erneut aufgestellt und der nächste Spieler versucht sein Glück.

Wer nach drei Runden die meisten Dosen umgeworfen hat gewinnt.

Natürlich kann die Pyramide aus beliebig vielen Dosen bestehen und es können beliebig viele Runde gespielt werden.

- min. 8 Dosen
- Tisch oder ähnliche Platform
- 3-4 Meter Platz

Dauer: 10min pro Spieler

Spieler: 2+

Komplexität: Simpel

Aufbau: Simpel

Vorbereitung: Platform frei Räumen, Dosen in Pyramide aufstellen und eine Wurflinie mit Dosen oder ähnlichem markieren.

Turmbau zu Babel Spiel



Anleitung

Das simpelste Spiel auf Erden: Die Spieler versuchen der Reihe nach eine weitere Dose auf den Turm zu stellen.

Welcher Spieler auch immer den Turm zum Einsturz bringt, verliert die Runde. Und das wars auch schon.

Eignet sich als Trinkspiel - wer den Turm umwirft trinkt.

- ~12 Dosen
- Etwas Platz nach oben

Dauer: 5min

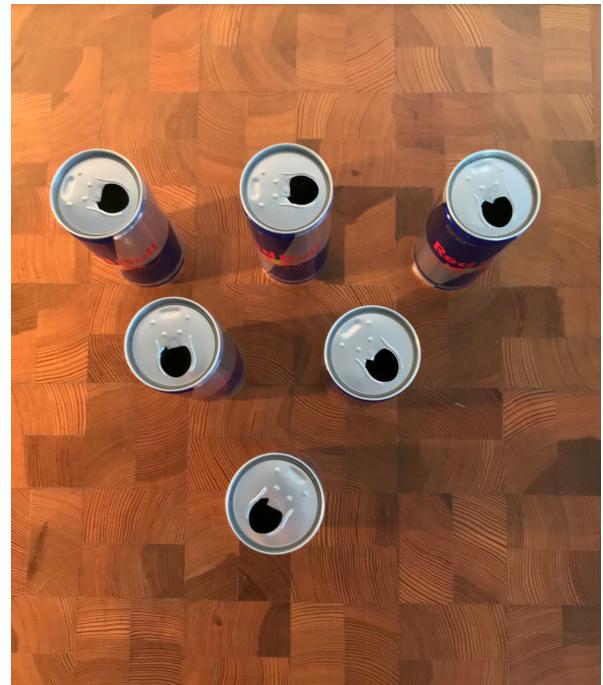
Spieler: 2-3

Komplexität: Simpel

Aufbau: Simpel

Vorbereitung: Deckel von den Dosen entfernen und eine Dose als Basis in die Mitte stellen.

Bowling Spiel



Anleitung

Falls die Spieler vertraut sind mit Bowling oder Kegeln, können natürlich die "richtigen" Regeln verwendet werden, aber für ein kurzes Spiel im Park sollten folgende Regeln genügen:

Spieler haben der Reihe nach zwei Versuche möglichst viele Dosen umzuwerfen in dem sie eine Dose die Bahn hinunter rollen (nicht werfen). Nach dem ersten Versuch werden liegende Dosen entfernt.

Sollte ein Spieler alle Dosen im ersten Versuch umwerfen, werden alle Dosen erneut aufgestellt für den zweiten Versuch.

Wer nach fünf Runden mehr Dosen umgeworfen hat, gewinnt.

- ▶ 7 Dosen
- ▶ 3-4 Meter flache "Bahn"

Dauer: 15min pro Spieler

Spieler: 2+

Komplexität: Simpel

Aufbau: Simpel

Vorbereitung: Bahn frei räumen und etwa drei bis vier Meter vor dem Ende eine Linie markieren von der aus Dosen gerollt werden (zum Beispiel mit zwei Dosen).

Curling Spiel



Anleitung

Die Teams versuchen abwechselnd ihre Spielsteine möglichst nah zur Dose zu platzieren indem sie einen Spielstein auf die Schusslinie setzen und ihn mit Daumen und Zeigefinger Richtung Dose spicken.

Die Spielsteine bleiben für das ganze Spiel auf dem Feld. Natürlich dürfen diese Steine von später gespielten Steinen getroffen und verschoben werden.

Am Ende von fünf Runden hat das Team gewonnen, das den nächsten Stein zur Dose kontrolliert.

Tipp: Stellt sicher das ihr die Spielsteine auf die "obere" Seite legt, sie ist für gewöhnlich flacher.

- Dose
- 5 Deckel-Spielsteine pro Spieler/Team
- Tisch oder ähnliche glatte Fläche

Dauer: 10min

Spieler: 2 Spieler (oder Teams)

Komplexität: Simpel

Aufbau: Simpel

Vorbereitung: Dose an einem Ende der Fläche platzieren und auf der anderen Seite eine "Schusslinie" markieren (kann auch einfach die Tischkante sein).

Rising Tide Spiel



Anleitung

Die Spieler bauen gemeinsam einen Turm. Dabei entfernt jeder Spieler der Reihe nach eine Dose aus dem Turm und baut sie eine oder mehr Ebenen höher wieder ein.

Dabei gelten drei Regeln:

- Es darf immer nur eine Dose aufs mal berührt werden.
- Dosen dürfen verschoben werden, aber nur mithilfe einer entfernten Dose.
- Keine Dose darf direkt auf einer anderen stehen. Sie muss entweder auf mehreren stehen oder nur teilweise auf einer.

Sobald eine oder mehrere Dosen aus dem Turm fallen hat der Spieler der den Turm zuletzt berührt hat verloren.

- 19 Dosen
- Eine ebene Fläche

Dauer: 15min

Spieler: 2+

Komplexität: Simpel

Aufbau: Simpel

Vorbereitung: Dosendeckel von Dosen entfernen und wie auf dem ersten Bild aufstellen.

Kampf um Venedig Spiel



Anleitung

Ziel des Spieles ist es zwei gegenüberliegende Seiten des Spielfelds mit Brücken zu verbinden.

Der erste Spieler muss seine Brücke entlang einer der vier Seiten platzieren, aber für alle weiteren Züge, dürfen Brücken frei platziert werden, mit folgenden Einschränkungen:

- Brücken verbinden immer zwei benachbarte Spielfelder, diagonalen sind verboten.
- Eine neue Brücke darf kein Feld berühren das bereits mit einer Brücke des Gegners verbunden ist.

Wer zuerst zwei gegenüberliegende Seiten des Spielfelds mit einer durchgehenden Brücke verbindet, gewinnt.

- 25 Dosen oder Schalen
- ~12 Brücken pro Spieler
- Genügend Platz für 5x5 Dosen

Dauer: 5-10min

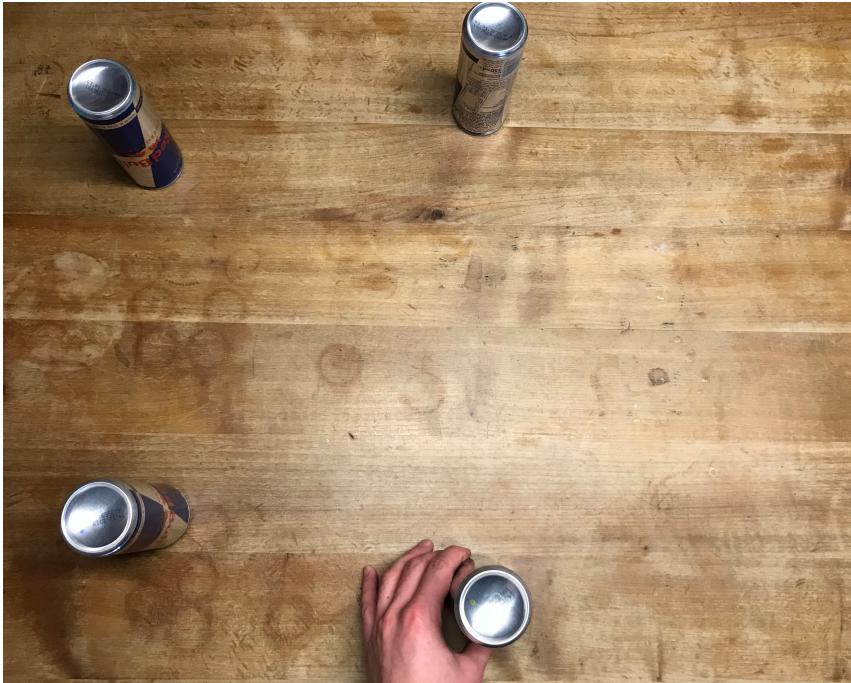
Spieler: 2

Komplexität: Mittel

Aufbau: Mittel

Vorbereitung: Dosen (oder Schalen) in einer 5x5 Formation aufstellen.

Bluff Spiel



Anleitung

Zu begin einer Runde legt jeder Spieler (verdeckt) einen oder mehrere seiner Deckel unter seinen Becher.

Sobald alle Spieler bereit sind, gibt jeder Spieler bekannt wieviele Deckel unter seiner Dose sind, muss aber nicht die Wahrheit sagen.

Anschliessend dürfen Spieler der Reihe nach andere Spieler ausfragen und anschuldigen, gelogen zu haben. Hat er recht, muss der Angeschuldigte die Steine in seinem Becher abgeben. Falls nicht, bekommt er vom andere Spieler die Anzahl von Deckeln die tatsächlich unter dem Becher waren. Es müssen keine Anschuldigungen erhoben werden.

In der nächsten Anschuldigungs-Runde wird der erste Spieler eine Person weitergeschoben.

- 1 Becher pro Spieler
- 5 Dosendeckel pro Spieler

Dauer: 15-30min

Spieler: 2+

Komplexität: Mittel

Aufbau: Mittel

Vorbereitung: Alle bekommen fünf Dosendeckel und einen Becher. Jeder Spieler sollte eine Möglichkeit finde zu verdecken wie viele Deckel er hat.

Alternative: Als Trinkspiel werden keine Steine abgegeben, aber wer im Unrecht ist trink.

Go (für Anfänger) Spiel



Anleitung

Die Spieler legen abwechselnd Spielsteine auf leere Felder und beachten dabei folgende Regeln:

- ▶ Ein Spielstein, oder eine Kette, wird vom Spiel entfernt wenn es dem Besitzer nichtmehr möglich wäre einen Stein direkt an diese Gruppe anzulegen.
- ▶ Ein Spielstein darf nicht auf eine Feld gelegt werden auf dem er direkt geschlagen würde.
- ▶ Es ist nicht erlaubt einen Stein zu schlagen mit dem im letzten Zug geschlagen wurde.
- ▶ Ein Spieler kann jederzeit passen.

Das Spiel gilt als beendet wenn beide Spieler hintereinander passen. Wer mehr Steine im Spiel hat gewinnt.

- ▶ 25 Dosen oder Schalen
- ▶ 18 Deckel-Spielsteine pro Spieler

Dauer: 10min pro Spieler

Spieler: 1+

Komplexität: Hoch

Aufbau: Mittel

Vorbereitung: Dosen (oder Schalen) in einem 5x5 Feld aufstellen.

Diese Regeln sind sehr kurz gefasst, aber im Internet gibt es unzählige, ausführlichere Anleitungen.

Ein normales Go-Spielfeld ist 19x19 Felder gross, aber das wären 361 Dosen...