Fiche de travail no 2

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du candidat : | Pascal Rainville |

## **Consigne** : Effectuez une autoévaluation de vos réalisations personnelles, professionnelles et de vos accomplissements antérieurs, en donnant des exemples pour chacun des éléments ci-dessous.

|  |  |
| --- | --- |
| **Principales réalisations** | |
| Personnelles | J’ai réussi une licence de plongée sous-marine malgré ma peur de l’eau. |
| J’ai obtenu une médaille d’argent en lancer du javelot au secondaire. |
| J’ai joué de la guitare et j’ai chanté dans une soirée micro-ouvert. |
|  | |
| Professionnelles | J’ai été responsable seul de toute la maintenance de la machinerie d’une usine de soir. |
| J’ai commencé à travailler à 16 ans en programmation pour la startup de Hopper. |
| Chez Hopper, j’ai passé en entrevu plusieurs personnes, dont un millionnaire qui a fait fortune en travaillant chez Google et un gars qui a étudié à Harvard. |
| J’ai déjà réparé toute sortes de petits équipements électriques. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mes compétences spécialisées**  (Compétences concrètes, techniques) | | **Mes compétences générales**  (Compétences relationnelles et émotionnelles*)* | |
| Dépannage de machine industrielle | Programmer des microcontrôleurs | Je suis calme | Je suis persévérant |
| Faire un site internet | Concevoir des modèles 3d | Je ne me dispute pas souvent avec les gens. | Je suis déterminé |
| Faire de la mécanique | Fabriquer des mécanismes | J’ai de la facilité à approcher les gens et commencer des interactions (avec contexte) | Je ne perds pas patience facilement |
| Faire de l'électricité | Cuisiner des pizzas et d’autres aliments | J’aime les gens |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Domaines d’affaires / entreprises dans lesquels j’ai travaillé ou qui me sont familiers** | |
| Domaines d’affaires | Usine de fabrication de meuble |
| Restauration |
| Atelier de réparation |
| Startup |
|  | |
| Entreprises | Logiflex |
| Boston Pizza |
| Réparation J-F |
| Hopper |

|  |
| --- |
| **Loisirs**  (Champs d’intérêt, passe-temps) |
| Badminton, Volley-Ball, Guitare, Jeux de sociétés, Jeux vidéo, Musique |