

Pascual Vila

Junior Software Engineer

Detalles Personales

Address: Bristol, BS3 1EZ, UK
E-mail: pascual.vila.segura@gmail.com
GitHub: <https://github.com/pascual143>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pascual-vila-web-developer/>
Portfolio Website: <https://pascualvila.herokuapp.com>

Personal Bio

Creativo y ambicioso, estoy tratando de aplicar mi conocimiento en tecnologías de interfaz de usuario de JavaScript - REACT, Next, GraphQL, MongoDB, SQL - y crear un diseño de gestión de nivel de acceso API RESTful para tener un impacto directo en el negocio y los clientes de la empresa.

Después de adquirir experiencia en diseño gráfico, cine y fotografía, estaba listo para otro desafío. Después de un poco de investigación y pocos cursos en línea, me di cuenta de que realmente disfruté este nuevo campo y decidí hacer un curso de Desarrollo Web Inmersivo de 3 meses. Después de adquirir experiencia como Desarrollador de React Front-end Junior me gustaria seguir buscando otros desafíos como Desarrollador Web o Ingeniero de Software.

Skills

Front End: JavaScript, REACT, HTML, CSS, Bootstrap, StoryBook, JQuery, SASS, Bulma, Next, Intl
Back End: Python, SQL, AWS, MongoDB, Express, GraphQL, Firebase, Apollo
Version Control Software: Git, Git-Hub, Heroku
Manager Packages: npm, Yarn
Project Managment: JIRA, SCRUM
Testing: JEST, Jasmine, Mocha, Chai
Graphic Designer: Photoshop, InDesign, Freehand, Animate CC, Illustrator, Photographer,
Cinema Director (Audio-visuals): Final Cut, Premier Pro,

Experiencia Comercial

Junior Front End Developer - CURTIS FITCH(2019)

PROJECTO

Luxury Marketplace

Duties: En el equipo front-end, desarrollamos un prototipo de marketplace para futuros clientes. Por ejemplo, estaba a cargo de hacer elementos like 54Footer, Basket, Sign In, Favourites...

Tech used: AWS, Apollo, GraphQL, React, Storybook Next, Intl

Web Developer Immersive – General Assembly (January-April 2019)
London

PROJECTO

Nombre: Munch

Personas: Proyecto de 4 personas

Tiempo de ejecución: 9 días

Resumen: Much es una aplicación para catalogar restaurantes y crear nuevos recipientes eligiendo tus propios ingredientes como usuario

Especificaciones: Construir una aplicación Full Stack usando y creando tu propia API y database. Tenia que tener un formulario de Registro y un LogIn

Heroku: <https://munch-ga.herokuapp.com/>

LIVE DEMO: <https://munch-ga.herokuapp.com/>

Experiencia Comercial

PROJECTO

Nombre: Clyma SOLO PROJECT

Tiempo de ejecución: 9 días

Resumen: Aplicación para calificar a compañías por la cantidad de energía que consumen y por las emisiones de co2 enviadas al ambiente

GitHub: <https://github.com/pascual143/clyma>

Especificaciones: construir una aplicación Full Stack usando Python, Flask API, consumiendo tu propia API con un Front End separado y tenga un diseño visualmente atractivo

PROJECTO

Nombre: Weather app Personas: 2 personas

Tiempo de ejecución: 6 días

Resumen: Weather te dice el tiempo en cualquier parte del mundo que quieras, añadiendo relevante información con la temperatura. Utilizamos una API externa para el tiempo y Mapbox para el mapa.

GitHub:

<https://github.com/pascual143/weather/tree/master/weather-master>

Especificaciones: El segundo proyecto es construir una aplicación en REACT que consuma una API pública. La aplicación debería incluir un enrutador, consumir una API pública, tener varios componentes.

PROJECTO

Project name: Connect 4

SOLO PROJECT

Timeframe: 5 días

Resumen: Juego popular que consiste en que quien consiga cuatro monedas en fila gana.

GitHub: <https://github.com/pascual143/WDI-Project-1>

Especificaciones: Fabricar un Juego de Memoria usando solo JavaScript, HTML y CSS. Tenía que poder cambiar de jugadores y diseño para el ganador.

PROJECTO

Nombre: POWER-UP GYM SOLO PROJECT

Tiempo de ejecución: 10 días

Resumen: Gym Website con formulario de Registro y LogIn

GitHub: <https://github.com/pascual143/Power-Up-Gym>

Especificaciones: Website comercial responsive basada en HTML, CSS and JavaScript hecho como freelance

Experiencia Previa

2008/2010

Departamento de Compras
Acciona Infrastructures (Albacete, Spain)

2007

Agente Inmobiliario
Grupo Tecnocasa (Albacete, Espana)

2007

Diseñador Grafico
Graficas IMPRESIÓN (Albacete, Espana)

Responsabilidades: Diseño grafico de Logos, empresas, flyers, tv, business cards, etc.

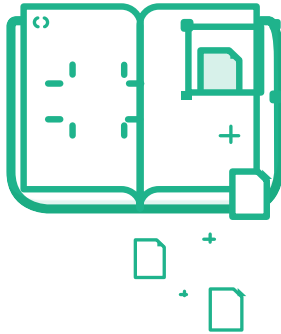
2005/2007

Profesor de primaria de Informatica
School San Fernando (Albacete, Espana)

Responsabilidades: Enseñado a niños con edades comprendidas entre 3 y 7 años en nociones básicas de

ordenadores

Educación y Training:



- **Web Development Immersive Course**
General Assembly London (Jan-April 2019)
- **UDEMY Cursos:**
 - Learn Python3 con ejercicios (Alvaro Chiu) (Jan 2019)
 - Learning React JS (Miguel Angel Duran) (Dic 2018-Jan 2019)
 - Create a CRUD application with Firebase and ionic3 (Paul Halliday) (Oct 2018 - Dic 2019)
 - Ultimate Web Designer & Developer Course: Build 23 Projects (Brad Ussey) (Aug-Oct 2018)
- **CODEACADEMY:**
 - Online Web Development Path (Sep -Dec 2018)
 - Learning techniques in HTML, CSS, JavaScript, REACT, JQuery, Git, Command Line, SQL
- **Master Gestion Financiera y Bolsa**
2009/2011
- **Grado Superior de Comunicación Audiovisual**
2006/2007 IES Ramón y Cajal (Murcia)
- **Grado Medio Diseñador Gráfico y Fotografía**
2003/2005

Personal Skills y Competencias

Social Skills and Competencias:

Un sentido del respeto, así como de cooperación y excelentes habilidades sociales.

Habilidades Organizativas y Competencias:

Iniciativa en todo el trabajo realizado, con la capacidad de adaptarse bien a nuevos lugares y nuevas situaciones. Persona perseverante y organizada con capacidad para realizar trabajos multitarea.

Buscando desafíos y oportunidades gratificantes dentro de una organización exitosa.

Disponible para inicio inmediato

