

PASOS PARA CREAR PROYECTO DJANGO

- ✓ Crear carpeta del proyecto (código por consola 'mkdir' para crear carpeta)
 - Mkdir carpetaProyecto
- ✓ Entrar en carpetaProyecto y crear 2 carpetas dentro de carpetaProyecto.
 - Cd carpetaProyecto
 - ◆ Mkdir entorno
 - ◆ Mkdir repositorio
- ✓ Entrar en entorno y creamos el entorno virtual, hay que tener instalado virtualenv.
 - Cd entorno
 - ◆ Virtualenv nombreEntorno
- ✓ Entramos en nombreEntorno y luego en script y activamos el entorno.
 - Cd nombreEntorno
 - Cd script
 - ◆ Activate
- ✓ Nos tiene que aparecer el (nombreEntorno) al principio de la consola para saber que esta activado
 - **(entornoVirtual)**D:\silve\Escritorio\proyecto_django_final\entorno\entornoVirtual\Scripts>
- ✓ Volvemos hacia carpetaProyecto .
 - Cd..
 - Cd..
 - Cd..

- ✓ Entramos en repositorio y instalamos Django (este paso se puede hacer en cualquier carpeta mientras este activado el entorno Virtual) y creamos el proyecto Django.
 - Cd repositorio
 - ◆ Pip install django==version (instalar django puede ser en cualquier carpeta mientras este el entorno activado)
 - ◆ Django-admin startproject nombreProyecto (este si tiene que ser dentro de la carpeta repositorio)
- ✓ Entrar a nombreProyecto y verificar si corre
 - Cd nombreProyecto
 - ◆ Python manage.py runserver (este comando corre un servidor local para visualizar la pagina web)

CONFIGURACION DEL PROYECTO

- ✓ Estando dentro de nombreProyecto, a ese nivel de la carpeta creamos 3 carpetas:
 - Mkdir apps
 - Mkdir templates
 - Mkdir static
- ✓ Entramos en static y creamos 3 carpetas.
 - Cd static
 - ◆ Mkdir css
 - ◆ Mkdir js
 - ◆ Mkdir img
- ✓ Ahora volvemos a nombreProyecto y entramos a la carpeta llamada nombreProyecto que esta dentro de nombre proyecto (la carpeta se llama igual que la carpeta padre).
 - Cd..
 - Cd nombreProyecto

- ✓ Dentro de esta carpeta llamada nombreProyecto (Que esta dentro de la carpeta llamada igual) creamos otra carpeta llamada settings.

- Mkdir settings

- ✓ Entramos en settings y creamos 3 archivos .py(en windows crear archivo por cmd es 'type nul > nombreArchivo.extends')

- Type nul > local.py

- Type nul > base.py

- Type nul > production.py

- ✓ Los pasos siguientes se realizan directamente en el editor de texto
- ✓ En la carpeta nombreProyecto entramos en el archivo settings.py y copiamos todo y lo pegamos en el archivo base.py que esta dentro de la carpeta settings y borramos el archivo settings.py.
- ✓ Volvemos a entrar en base.py y cortamos estos codigo y pegamos en local.py y en local importamos .base.

Esto va en local.py:

- From .base import *

- ◆ Linea 26

- DEBUG = True

- ALLOWED_HOSTS = []

- ◆ Linea 76

- DATABASES = {

- 'default': {

- 'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',

- 'NAME': BASE_DIR / 'db.sqlite3',

- }

- }

- ✓ Luego entramos en el archivo manage.py y modificamos la línea 9

- Antes

- ◆ `os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'blog.settings')`

- Ahora

- ◆ `os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'blog.settings.local')`

- ✓ Entrar en archivo base.py y en la línea 54 en el diccionario `TEMPLATES` colocar y importar `os`:

- Import `os`

- Antes

- ◆ `'DIRS': [],`

- Después

- ◆ `'DIRS': [os.path.join(os.path.dirname(BASE_DIR), 'templates')],`

CREAR APPS

- ✓ Por consola entrar en la carpeta apps y crear una app.

- `cd apps`

- ◆ `Django-admin startapp nombreApps`

- ✓ Ir a base.py y en el diccionario `INSTALLED_APPS` ingresar la app creada.

- antes

- ◆ `INSTALLED_APPS = [
 'django.contrib.admin',
 'django.contrib.auth',
 'django.contrib.contenttypes',
 'django.contrib.sessions',
 'django.contrib.messages',
 'django.contrib.staticfiles',
]`

■ ahora

```
◆ INSTALLED_APPS = [  
    'django.contrib.admin',  
    'django.contrib.auth',  
    'django.contrib.contenttypes',  
    'django.contrib.sessions',  
    'django.contrib.messages',  
    'django.contrib.staticfiles',  
    'Apps.usuarios',  
]
```

- ✓ Luego creamos una variable llamada AUTH_USER_MODELS

■ AUTH_USER_MODEL = 'usuarios.Usuario'

- ✓ Luego en la carpeta usuarios en el archivo apps.py modificamos la clase.

■ Antes

```
◆ Class UsuariosConfig(Appconfig):  
    Default_auto_field = 'django.db.models.BigAutoField'  
    Name = 'usuarios'
```

■ Despues

```
◆ Class UsuariosConfig(Appconfig):  
    Default_auto_field = 'django.db.models.BigAutoField'  
    Name = 'apps.usuarios'
```

- ✓ Por consola crear apps usuarios(este es el paso que se realizo en clases).

■ Cd apps

◆ Django-admin startapp usuarios

Este genera una carpeta llamada usuarios dentro de la carpeta apps.

- ✓ Entramos en el archivo models.py que esta dentro de la carpeta usuarios y importamos AbstractUser y creamos la clase usuario

■ from django.contrib.auth.models import AbstractUser

```
■ class Usuario(AbstractUser):  
    pass
```

MIGRAR DATOS

- ✓ Comandos que se usan para migrar datos cuando se crean o modifican clases:
 - Makemigrations (para avisar que hay modificacion o creacion)
 - ◆ Uso por consola
 - Python manage.py make migrations
 - Migrate (para ingresar los datos modificados o creados en la base de datos)
 - ◆ Uso por consola
 - Python manage.py migrate

Siempre hay que estar parado en donde esta le archivo manage.py

CREAR VISTAS

- ✓ Crear un archivo llamado urls.py a cada apps que tengan(se puede hacer por consola o por el editor).
 - Consola
 - ◆ Estando dentro de la carpeta de la app crear
 - Type nul>urls.py
- ✓ Crear un archivo llamado views.py dentro de la carpeta nombreProyecto al mismo nivel que esta la carpeta settings.
 - Type nul>views.py
- ✓ Entramos en urls de la carpeta nombreProyecto y modificamos el urlpatterns=[] y importamos el views.py .

- `from . import views`
- Antes
 - ◆ `urlpatterns = [
 path('admin/', admin.site.urls),
]`
- Ahora
 - ◆ `urlpatterns = [
 path('admin/', admin.site.urls),

 Path("",views.Home, name = 'home'),
]`
- ✓ Luego en el archivo `views.py` de la carpeta `nombreProyecto` importamos `render` y creamos la funcion `Home`.
- `from django.shortcuts import render`
- `def Home(request):
 return render(request,'home.html')`
- ✓ Luego ingresamos en la carpeta `templates` y creamos un archivo llamado igual que en el `views home.html`
- `Cd templates`
 - ◆ `Type nul>home.html`

CREANTO ARCHIVOS STATIC

- ✓ Entrar en `base.py` y chequear que en `INSTALLED_APPS` se encuentre:
 - `'django.contrib.staticfiles',`
- ✓ Tambien verificar que se encuentre la variable:
 - `STATIC_URL = '/static/'`

- ✓ Y crear la variable :

```
■ STATICFILES_DIRS=(  
    os.path.join(os.path.dirname(BASE_DIR),"static"),  
)
```

- ✓ Para referir los archivos static, ejemplo css se crea en el html el link y en el href se coloca :

```
■ <link rel="stylesheet" href="{% static 'css/style.css' %}">  
■ <script src="{% static 'js/rain.js' %}"></script>
```

SUPERUSUARIO

- ✓ Por consola y posicionado en la carpeta donde esta el manage.py ingresar el comando siguiente:

```
■ Python manage.py createsuperuser
```

- ✓ Va soliciart nombre de usuario, correo, y clave

CREAR LOGIN

- ✓ Creamos una carpeta en templates llamada usuario para colocar los template de login logout
- ✓ Creamos un html llamado login
- ✓ Ingresamos esta porcion de codigo:

```
■ {% extends 'base.html' %}  
    {% load static %}  
  
    {% block content %}  
        <form method="POST">{%csrf_token%}  
            {{form.errors}}  
            <input type="text" name="username"  
placeholder="USUARIO">
```



```
<input type="password" name="password"
placeholder="PASSWORD">
```

```
<input type="submit" name=""
value="ENVIAR">
</form>
{% endblock %}
```

- ✓ Luego ingresamos en el archivo base.py dentro de setting y introducimos lo siguientes a demas importamos reverse_lazy :

```
■ LOGIN_REDIRECT_URL = reverse_lazy('home')
■ LOGOUT_REDIRECT_URL = reverse_lazy('home')
■ LOGIN_URL = reverse_lazy('login')
■ from django.urls import reverse_lazy
```

- ✓ Ingresamos al url principal y importamos

```
■ from django.contrib.auth import views as auth
```

- ✓ Luego en el diccionario urlpatterns colocamos

```
■ path('login/',auth.LoginView.as_view(template_name='usuarios/login.html'),name='login'),
■ path('logout/',auth.LogoutView.as_view(),name="logout"),
```

Crear una funcion de django en el html para saber si esta logeado o no

- ✓ Entramos al base.html o donde este el boton de login y modificamos :

```
■ {% if user.is_authenticated %}
    <strong>Hola {{ user.username }}</strong>
    <a href="{% url 'logout' %}">LOGOUT</a>
{% else %}
    <a href="{% url 'login' %}">LOGIN</a>
```

```
<a href="{% url'usuarios:registro' %}">Registrar</a>
{% endif %}
```

CREAR REGISTRO

- ✓ Ahora en urls global ingresamos la direccion de url para usar la apps de usuarios

- `path('Usuario/',include('apps.usuarios.urls'))`

- ✓ Ahora en la urls de la apps usuarios escribimos el siguiente codigo
 - `from django.urls import path`

- `from . import views`

- `# LA URL EMPIEZA CON Noticias/ <este archivo>`

- `app_name = 'usuarios'`

- `urlpatterns = [`

- `path('registro/', views.Registro.as_view(), name = 'registro'),`

- `]`

- ✓ En views de la apps usuario ingresamos el siguiente codigo

- `from django.shortcuts import render`

- `from django.views.generic import CreateView`

- `from django.urls import reverse_lazy`

- `from .forms import RegistroForm`

- `class Registro(CreateView):`

- `#FORMULARIO DJANGO`

- `form_class = RegistroForm`

```
success_url = reverse_lazy('login')
template_name = 'usuarios/registro.html'
```

- ✓ El la carpeta usuario creamos un archivo.py llamado forms.py y escribimos el siguiente codigo

```
■ from django import forms
```

```
■ from django.contrib.auth.forms import UserCreationForm
```

```
■ from .models import Usuario
```

```
■ class RegistroForm(UserCreationForm):
    email = forms.EmailField(label='Correo', required=True)
    first_name = forms.CharField(label='Nombre', required=True)
    last_name = forms.CharField(label='Apellido', required=True)
    password1 = forms.CharField(
        label='Contraseña', widget=forms.PasswordInput, required=True)
    password2 = forms.CharField(
        label='Confirmar Contraseña', widget=forms.PasswordInput,
        required=True)
```

```
class Meta:
    model = Usuario
    fields = [
        'first_name',
        'last_name',
        'username',
        'email',
        'password1',
        'password2'
    ]
```