Citáty

Termín odevzdání: 04.11.2018 23:59:59

Hodnocení: 1.1000

Max. hodnocení: 1.0000 (bez bonusů)

Odevzdaná řešení:2 / 20 Volné pokusy + 10 Penalizované pokusy (-10 % penalizace za každé odevzdání)Nápovědy:1 / 2 Volné nápovědy + 2 Penalizované nápovědy (-10 % penalizace za každou nápovědu)

Úkolem je vytvořit program, který bude zobrazovat vybrané citáty.

Vstupem programu je jedno celé číslo. Toto číslo je z rozsahu 1 až 5 a určuje citát, který má být zobrazen.

Výstupem programu je citát odpovídající zadanému číslu na vstupu. Citáty odpovídající jednotlivým číslům jsou uvedené v ukázkových bězích programu níže. Pozor, za textem citátu je odřádkování (\n).

Pokud je vstup neplatný, program to musí detekovat a zobrazit chybové hlášení. Chybové hlášení zobrazujte na standardní výstup (ne na chybový výstup). Za chybu považujte:

- · ze vstupu nelze přečíst celé číslo,
- číslo přečtené ze vstupu je mimo interval 1 až 5.

Při programování si dejte pozor na přesnou podobu výpisů. Výstup Vašeho programu kontroluje stroj, který požaduje přesnou shodu výstupů Vašeho programu s výstupy referenčními. Za chybu je považováno, pokud se výpis liší. I chybějící nebo přebývající mezera/odřádkování je považováno za chybu. Abyste tyto problémy rychle vyloučili, použijte přiložený archiv se sadou vstupních a očekávaných výstupních dat. Podívejte se na videotutoriál (courses -> výuková videa), jak testovací data použít a jak testování zautomatizovat.

Váš program bude spouštěn v omezeném testovacím prostředí. Je omezen dobou běhu (limit je vidět v logu referenčního řešení) a dále je omezena i velikost dostupné paměti (ale tato úloha by ani s jedním omezením neměla mít problém). Testovací prostředí dále zakazuje používat některé "nebezpečné funkce" -- funkce pro spouštění programu, pro práci se sítí, ... Pokud jsou tyto funkce použité, program se nespustí. Možná ve svém programu používáte volání:

```
int main ( int argc, char * argv [] )
{
    ...
    system ( "pause" ); /* aby se nezavrelo okno programu */
    return 0;
}
```

Toto nebude v testovacím prostředí fungovat - je zakázáno spouštění jiného programu. (I pokud by se program spustil, byl by odmítnut. Nebyl by totiž nikdo, kdo by pauzu "odmáčkl", program by čekal věčně a překročil by tak maximální dobu běhu.) Pokud tedy chcete zachovat pauzu pro testování na Vašem počítači a zároveň chcete mít jistotu, že program poběží správně, použijte následující trik:

```
int main ( int argc, char * argv [] )
{
    ...
#ifndef __PROGTEST__
    system ( "pause" ); /* toto progtest "nevidi" */
#endif /* __PROGTEST__ */
    return 0;
}
```

Ukázka práce programu:

```
ml' nob:
1
Qapla'
noH QapmeH wo' Qaw'lu'chugh yay chavbe'lu' 'ej wo' choqmeH may' DoHlu'chugh lujbe'lu'.
```

ml' nob: 2
Qapla'
Qu' buSHa'chugh SuvwI', batlhHa' vangchugh, qoj matlhHa'chugh, pagh ghaH SuvwI''e'.
ml' nob:
3
Qapla'
qaStaHvIS wa' ram loS SaD Hugh SIjlaH qetbogh loD.
ml' nob:
4
Qapla'
Ha'DIbaH DaSop 'e' DaHechbe'chugh yIHoHQo'.
ml' nob:
5
Qapla'
leghlaHchu'be'chugh mIn lo'laHbe' taj jej.
ml' nob:
0
luj
ml' nob:
6
luj
ml' nob:
abc
luj
Poznámky:

- Znak odřádkování (\n) je i za poslední řádkou výstupu (i za případným chybovým hlášením).
- Výzvy programu a citáty jsou úmyslně zvoleny tak, aby bylo obtížné je ručně opisovat. Úloha se Vás snaží mj. naučit
 efektivní práci s počítačem, tedy např. s funkcemi copy & paste (které bohužel někteří studenti neznají nebo neumějí
 použít). Vyzkoušejte si a naučte se copy & paste jak pod Windows tak pod UNIXem (Linuxem), u závěrečného testu se to
 bude hodit!
- Ruční kontrola shody Vašeho a referenčního výstupu je nudná, člověk při porovnávání často přehlédne drobný rozdíl.
 Obzvláště to platí u textu v úloze, který pro většinu lidí není srozumitelný. Toto je opět záměr. Využijte volna na začátku semestru a naučte se v této jednoduché úloze efektivně testovat Vaše programy. Podívejte se na zmíněný videotutoriál (courses -> výuková videa) a využijte pro porovnání Váš počítač. V dalších úlohách tím ušetříte mnoho času.
- Vstup typu 1.23 případně labcd považujte za správný. Základní použití funkce scanf bude takové vstupy interpretovat jako číslo (zde číslo 1) a zbytek vstupu nebude číst. Šlo by samozřejmě program rozšířit, aby takovéto vstupy odmítal, v této úloze to ale není potřeba dělat. Automatizované testování vstupy tohoto typu se nezadává.

Vzorová data: Download

Referenční řešení

2	21.10.2018 15:51:49	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	1.1000	

• Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Základní test s parametry podle ukázky': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 1.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.039 s

Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %

Test 'Test ošetření nesprávných vstupů': Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
 Max doba běhu: 0.005 s (limit: 1.000 s)

Celková doba běhu: 0.048 s

Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %

Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 * 1.00)

Použité nápovědy: 1

Penalizace za vyčerpané nápovědy: Není (1 <= 2 limit)

Celkové procentní hodnocení: 100.00 %

Bonus za včasné odevzdání: 0.10

Celkem bodů: 1.00 * (1.00 + 0.10) = 1.10

Průměr Celkem Maximum Jméno funkce

Funkce: 1 -- --SW metriky:

Řádek kódu: 28 main $28\ 28.00 \pm 0.00$ Cyklomatická složitost: 2.00 ± 0.00 2 main

1	21.10.2018 12:53:42	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	0.9900	
Test 'Záklac Dos Max Celk Test 'Test o Dos Max Celk Usp Celkové hod Celkové procentní l Bonus za včasné od	při kompilaci v režimu 'pedantic' - 10% penalizace Iní test s parametry podle ukázky': Úspěch aženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 % doba běhu: 0.006 s (limit: 1.000 s) sová doba běhu: 0.039 s ěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 % šetření nesprávných vstupů': Úspěch aženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 % doba běhu: 0.005 s (limit: 1.000 s) sová doba běhu: 0.053 s ěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 % dnocení: 90.00 % (= (1.00 * 1.00) * 0.9) nodnocení: 90.00 %	

Celkem Průměr Maximum Jméno funkce Funkce: 1 -- --

SW metriky: Řádek kódu: $28\ 28.00 \pm 0.00$ 28 main

Cyklomatická složitost: 2 main 2.00 ± 0.00