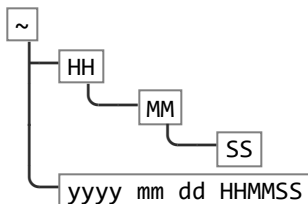


Selftest II: Adresářová struktura

Termín odevzdání:	31.12.2018 23:59:59
Pozdní odevzdání s penalizací:	01.01.2019 17:59:59 (Penále za pozdní odevzdání: 18.0000 % - 100.00 %)
Hodnocení:	0.2000
Max. hodnocení:	0.2000 (bez bonusů)
Odevzdaná řešení:	1 / 3 Volné pokusy + 5 Penalizované pokusy (-20 % penalizace za každé odevzdání)
Nápovědy:	0 / 15

Založte následující adresářovou strukturu (~ označuje domovský adresář uživatele provádějícího příkaz, obrázek zachycuje vazby mezi položkami adresářového stromu):



V tomto zápise musí být všechna písmena nahrazena hodnotami dle času jednorázově získaného před založením celé struktury takto:

yyyy: rok (čtyřčíslí)

mm: měsíc

dd: den

HH: hodina

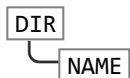
MM: minuta

SS: sekunda

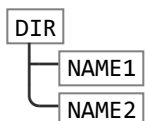
Vysvětlení grafické notace systému souborů

Notace odpovídá běžným konvencím pro zobrazování adresářového nebo jiných stromů (*Windows Explorer*, *tree*, *pstree*).

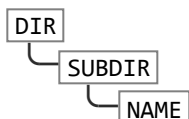
[NAME] označuje adresářovou položku (zkráceně říkáme jen *soubor*) (*soubor*=adresář, obyčejný soubor, link, zařízení, ..., viz přednáška o souborových systémech). Pokud uvnitř souboru [NAME] leží jiný soubor, [NAME] je zaručeně adresářem.



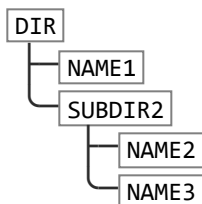
označuje adresář s adresářovou položkou (cesta k NAME je tedy DIR/NAME).



označuje adresář s adresářovými položkami DIR/NAME1 a DIR/NAME2.



označuje adresář s podadresářem, v němž je položka NAME (cesta k NAME je tedy DIR/SUBDIR/NAME).



označuje adresář DIR, v němž leží NAME1 a SUBDIR2, navíc v SUBDIR2 jsou dvě další položky (NAME2 a NAME3). Cesty v tomto stromě jsou tedy DIR/NAME1, DIR/SUBDIR2/NAME2 a DIR/SUBDIR2/NAME3.

Poznámky k zadání

V tomto zadání se nekontroluje návratový kód ani případné výstupy.

Vysvětlení posledního procenta hodnocení

Pokud získáte ze systému aktuální čas více než jednou, např. opakovaně voláte program `date`, pokaždé získáte jiný čas (získání hodnoty znamená vykonat mnoho instrukcí procesoru). Hodnoty použité při vytváření adresářové struktury proto nebudou odpovídat první žádosti o čas a celá struktura (jména adresářů) bude závislá na době a pořadí volání. Těmto chybám se říká *časově závislé*, jak jim předcházet i v jiných případech, než je prosté získávání času, se podrobněji dozvíte v předmětu OSY. Zde bohatě stačí, když si zapamatujete, že když potřebujeme mít k dispozici zaznamenaný jeden časový okamžik, je nutné jej získat **jednorázově**, to znamená jedním voláním `date`. Pro vyřešení úlohy to ale v tomto kurzu není zásadní.

1	27.12.2018 16:36:42	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	0.2000	
<ul style="list-style-type: none">• Hodnotitel: automat<ul style="list-style-type: none">◦ Test 'Syntaxe': Úspěch<ul style="list-style-type: none">▪ Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %▪ Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %◦ Test '0: Struktura': Úspěch<ul style="list-style-type: none">▪ Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %▪ Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %◦ Test '1: Korektnost': Úspěch<ul style="list-style-type: none">▪ Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 99.00 %▪ Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %◦ Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 * 1.00 * 1.00)• Celkové procentní hodnocení: 100.00 %• Celkem bodů: 1.00 * 0.20 = 0.20		