Programátorská dokumentace

Patrik Pašek

Mini E-shop

Obsah

1. Popis projektu	2
2. Hlavní funkce	
3. Databázový model	
4. Architektura systému	
5. Adresářová struktura	

1. Popis projektu

Mini-eshop na sportovní vybavení je webová aplikace, která nabízí široký výběr produktů zaměřených na tři hlavní sporty: fotbal, basketbal a hokej. Cílem projektu je vytvořit snadno ovladatelnou platformu, kde mohou uživatelé rychle najít a zakoupit kvalitní sportovní vybavení. Aplikace je postavena na PHP s použitím relační databáze a zahrnuje všechny klíčové funkce moderního e-commerce systému.

2. Hlavní funkce

- Uživatelské rozhraní:
 - Přehledná navigace mezi kategoriemi sportů.
 - Registrace a následné příhlášení (možnost měnit uživatelské údajé a heslo)
 - Možnost přidání produktů do nákupního košíku.
 - Proces objednávky s možností zadání doručovacích údajů / výběru platební metody.
- Admin panel:
 - Správa produktů (přidávání, úprava, mazání).
 - Správa objednávek.
 - Správa uživatelských účtů.
 - Přístup email (login): <u>admin@email.cz</u>, heslo: admin

3. Databázový model

- Tabulka produktů:
 - id id produktu
 - **category** kategorie produktu (fotbal, basketbal, hokej)
 - **name** jméno produktu
 - **price** cena produktu
 - **description** popisek produktu
 - imgPath cesta k uloženému obrázku na serveru

Sloupec	Тур
id	int Auto Increment
category	varchar(255)
name	varchar(255)
price	decimal(10,2)
description	text
imgPath	varchar(255)

• Tabulka objednávek:

- **id** id objednávky
- id_user id uživatele
- date datum objednávky
- **delivery** způsob dopravy

Sloupec	Тур
id	int Auto Increment
id_user	int
date	varchar(255)
delivery	varchar(255)

• Tabulka uživatelů:

- **id** id uživatele
- **email** email uživatele
- password heslo
- first_name jméno
- **second_name** přijmení
- address adresa doručení
- city město
- **postcode** poštovní směrovací číslo
- **phone** telefoní číslo
- **role** uživatelská role basic/admin

Sloupec	Тур
id	int Auto Increment
email	varchar(255)
password	varchar(255)
first_name	varchar(100)
second_name	varchar(100)
address	varchar(255) NULL
city	varchar(100) NULL
postcode	varchar(100) NULL
phone	varchar(20) NULL
role	varchar(255) NULL

Tabulka objednávek/produktů:

- **id_products** id produktu
- id_orders id objednávky



4. Architektura systému

Přístup k vývoji jsem zvolil procedurální, protože je rychlý, snadný na implementaci a vhodný pro menší projekty, kde není potřeba složitých abstrakcí.

Front-end a back-end nejsou v tomto projektu oddělené a fungují jako jeden integrovaný celek. Back-end zajišťuje zpracování uživatelských požadavků, manipulaci s daty v databázi a generování dynamického HTML obsahu, který je odesílán uživateli. Naopak front-end slouží pouze pro tvorbu struktury (HTML), designu (CSS) a základních animací (JavaScript)

• Front-end:

• Klientské technologie - HTML, CSS, JavaScript.

Back-end:

- Serverová technologie PHP.
- Databázový systém pro ukládání dat MySQL.

5. Adresářová struktura

- Admin stránky pouze pro administrátora
- User stránky pouze pro uživatele
- Components znovu použivatelné komponenty (NavBar/Footer)
- Modules obecné funkce (connection, url, atd.)
- **Pages** stránky viditélné pro každého
- Images statické obrázky
- Uploads nahrané obrázky
- Styles globální styly
- **Docs** dokumentace

> ■ admin

> ☐ components

> ☐ docs

> ☐ images

> ☐ modules

> ☐ pages

> ☐ styles

> ☐ uploads

> ☐ user

★ favicon.ico

☐ index.css

☐ index.css

☐ index.php