

## Практическое задание.

Цель: разработать backend (REST api) часть сервиса для автоматизации ресторана.

Необходимые знания: Понимание REST api, что такое HTTP протокол и из чего он состоит, какие бывают типы и статусы HTTP запросов, что такое Header в HTTP запросах, базовое понимание баз данных, проектирование баз данных (знание что такое уникальное значение, первичный ключ, внешний ключ, индекс), понимание как должны строиться взаимодействие frontend и backend.

Инструменты, которые необходимо использовать и знать: Ubuntu 20.04+, nginx, php v8.1+, Laravel v10, PostgreSQL v12, postman, клиентское программное приложение SQL и инструмент администрирования баз данных (DBeaver, DataGrid JetBrains).

Дополнительные инструменты: shell, docker, docker compose

### План выполнения (примерный)

1. Развернуть приложение локально, используя nginx.  
(<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-configure-laravel-with-nginx-on-ubuntu-20-04>)
  - a. Поставить php, необходимые модули, создать проект Laravel
  - b. Создать пустую БД в Postgres (не создавать таблицы)
  - c. Настроить .env (сгенерировать ключ, прописать подключение к БД)
  - d. Настроить nginx конфиг. Перемещать проект в /var/www и передавать права www-data не нужно!
2. Реализовать авторизацию
  - a. Создать таблицу пользователей
  - b. Создать роли и права
  - c. Реализовать seeder для пользователей
  - d. Реализовать логин, логアウト, сброс и восстановление пароля
3. Реализовать работу с пользователями
  - a. Модифицировать (если нужно) таблицу пользователей
  - b. Реализовать CRUD-операции над пользователями
  - c. Добавить проверку прав (Laravel Policies)
4. Реализовать работу с категориями меню
  - a. Создать таблицу категорий меню
  - b. Реализовать заполнение таблицы базовыми категориями (на свой выбор, например: завтрак, бар, десерты...)
  - c. Реализовать CRUD-операции над категориями с проверками прав
  - d. Реализовать работу с файлами/картинками (хранилище, storage). Работу с файлами вынести в сервис.
5. Реализовать работу с блюдами
  - a. Создать таблицу блюд
  - b. Реализовать заполнение таблицы базовыми блюдами
  - c. Реализовать CRUD-операции над блюдами с проверками прав
  - d. Реализовать просмотр блюд по категории
  - e. Реализовать просмотр меню
6. Реализовать работу с заказами
  - a. Создать таблицу заказов
  - b. Реализовать CRUD-операции над заказами с проверками прав
7. Реализовать работу с отчетностью
  - a. Создать таблицу для хранения отчетности
  - b. Создать artisan-команду для формирования отчетов за день
  - c. Реализовать возможность просмотра отчетов в соответствии с правами
8. Написать swagger к эндпоинтам (open-api v3, .yaml. Ссылка: <https://editor.swagger.io/>)
9. Создать тесты (доп.)
  - a. Написать docker-compose.yaml файл. Необходимо поднять api и бд (можно обойтись базовым образом php-fpm)
  - b. Создать набор feature тестов для каждого эндпоинта. Там, где требуется обращение к сторонним сервисам (почта), применить Mocking (Laravel -> Testing -> Mocking).
  - c. Для теста artisan-команд используются unit-тесты.

При удалении сущности все связи должны также быть удалены (напр., при удалении категории, входящие в нее блюда должны быть также удалены).

В запросах index (получить список сущностей) реализовать пагинацию.

Отношения должны быть загружены до попадания в ресурсы.

Таблицы должны создаваться с помощью миграций Laravel (Laravel -> Database -> Migrations).

Все входные параметры должны проходить валидацию (Laravel -> The Basics -> Validation).

Сохранение файлов должно осуществляться с помощью фасада Storage (Laravel -> Digging Deeper -> File Storage).

Отношения между моделями должны реализовываться с помощью (Laravel -> Eloquent ORM -> Relationships).

Ссылка на документацию: <https://laravel.com/docs/9.x>

## Описание основных сущностей.

**Пользователь.** Представляет собой пользователя системы, имеющего определенные права. Пользователь может авторизоваться в системе, и далее, в зависимости от набора прав, осуществлять необходимые действия над сущностями системы.

**Категория меню.** Сущность для классификации блюд. Запрос одновременно всех категорий будет представлять собой полное меню ресторана.

**Блюдо.** Представляет собой набор информации о блюде в меню. Блюдо относится к определенной категории.

**Заказ.** Содержит информацию о наборе блюд, стоимости и т.п. Полная информация о выполненном заказе представляет собой кассовый чек.

Можно добавлять сущности на свое усмотрение. Описанные таблицы ниже можно расширять.

## Описание функционала.

Взаимодействие с пользователем происходит посредством HTTP запросов к API серверу.

### Работа с пользователем.

Пользователь может иметь одну из ролей:

- Super admin (администратор системы)
- Администратор (ресторана)
- Официант

#### Пользователь

- имя
- email (уникальное)
- пароль
- пинкод (уникальное)
- роль

Необходимо реализовать функционал авторизации в системе. Авторизацию пользователей реализовать с помощью Laravel Sanctum (Laravel -> Security -> Authentication). Создание первого пользователя (супер-админ) должно происходить с помощью сидера (Laravel -> Database -> Seeding). Проверка авторизации должна происходить с помощью посредника (Laravel -> The Basics -> Middleware).

- Вход в систему.

Вход администратора и супер-админа осуществляется по email+пароль или пинкоду, вход официанта – возможен только по пинкоду.

- Выход из системы.

- Сброс пароля. Пользователь должен получить на почту письмо, содержащее ссылку с токеном для восстановления пароля.

- Восстановление пароля.

Необходимо реализовать CRUD-операции над пользователями.

- Создание. Все поля являются обязательными при создании (кроме id).
- Редактирование. Редактировать можно все поля, кроме пароля и пинкода
- Просмотр всех. Необходимо реализовать сортировку по имени и роли, а также поиск по имени, email, роли.
- Удаление.
- Просмотр одного.

### Роли и права.

Возможности супер-админа:

Просмотр/создание/изменение/удаление всех сущностей в системе  
Возможности администратора:

1. Добавление/удаление/изменение пользователей
  2. Добавление/удаление/изменение категории меню
  3. Добавление/удаление/изменение блюд в определенную категорию
  4. Просмотр заказов
  5. Просмотр отчета по ресторану
- + все возможности официантов

Возможности официантов:

1. Создание/Закрытие заказа
2. Добавление в заказ блюд
3. Удаление блюд из заказа

### **Работа с категориями меню.**

#### **Категория меню**

- название (уникальное)
- картинка

Ограничение: в категории может быть много блюд.

Необходимо реализовать CRUD-операции.

- Создание. Название является обязательным полем. Картинка при создании должна сохраняться в хранилище.
- Редактирование. Редактировать можно все поля. При изменении картинки старая картинка должна удалиться из хранилища.
- Просмотр всех. Необходимо реализовать сортировку и поиск по названию.
- Удаление. При удалении сущности картинка также должна удалиться.
- Просмотр одного.

### **Работа с блюдами.**

#### **Блюдо**

- название (уникальное)
- картинка
- состав
- калорийность
- цена

Ограничение: блюдо относится только к одной категории меню.

Необходимо реализовать CRUD-операции.

- Создание. Название, калорийность, цена являются обязательными полями. Картинка при создании должна сохраняться в хранилище.
- Редактирование. Редактировать можно все поля. При изменении картинки старая картинка должна удалиться из хранилища.
- Просмотр всех. Необходимо реализовать сортировку и поиск по названию, поиск по составу, сортировку по цене, калорийности.
- Удаление. При удалении сущности картинка также должна удалиться.
- Просмотр одного.

Необходимо реализовать просмотр всех блюд, относящихся к определенной категории.

Необходимо реализовать просмотр меню: всех категорий вместе с относящимися к ним блюдами.

### **Работа с заказами.**

#### **Заказ**

- номер (уникальное)

- |  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- список блюд</li><li>- количество позиций</li><li>- итоговая стоимость</li><li>- дата создания</li><li>- дата закрытия</li><li>- официант</li></ul> |
|--|

Необходимо реализовать CRUD-операции.

- Создание. Все поля обязательны, кроме даты закрытия, числа позиций и итоговой суммы. Число позиций, итоговая стоимость должны быть вычислены при создании (после создания) заказа.
- Редактирование. Редактировать можно все поля, кроме числа позиций и итоговой суммы, а также номера заказа.
- Просмотр всех. Необходимо реализовать сортировку и поиск по номеру, итоговой сумме, дате закрытия, имени официанта.
- Удаление.
- Просмотр одного.