

Приветствие

Приветствую тебя, Первый Игрок!



Миру нужны герои. Ты - избранный! И пророчество гласит, что ты САМЫЙ ВАЖНЫЙ, самый талантливый, интересный и необыкновенный человек во вселенной.

Это ты, верно?

Тебе суждено [вступить в ряды сопротивления](#) и одержать победу в самой удивительной и захватывающей [Игре Жизни](#), отточить до совершенства свои таланты, стать несокрушимой, необыкновенной, вдохновляющей личностью и изменить мир.

Но прежде тебе предстоит пройти обучение...

Чтобы полностью раскрыть твой потенциал, мы воспользуемся примитивным человеческим изобретением - эмулятором героической жизни, называемым "РПГ Органайзер". Ты создаешь героя, выберешь свой путь и будешь сражаться. Каждая новая победа сделает тебя сильнее, увереннее и откроет доступ к новым испытаниям.

Готов к приключениям?

РПГ Органайзер

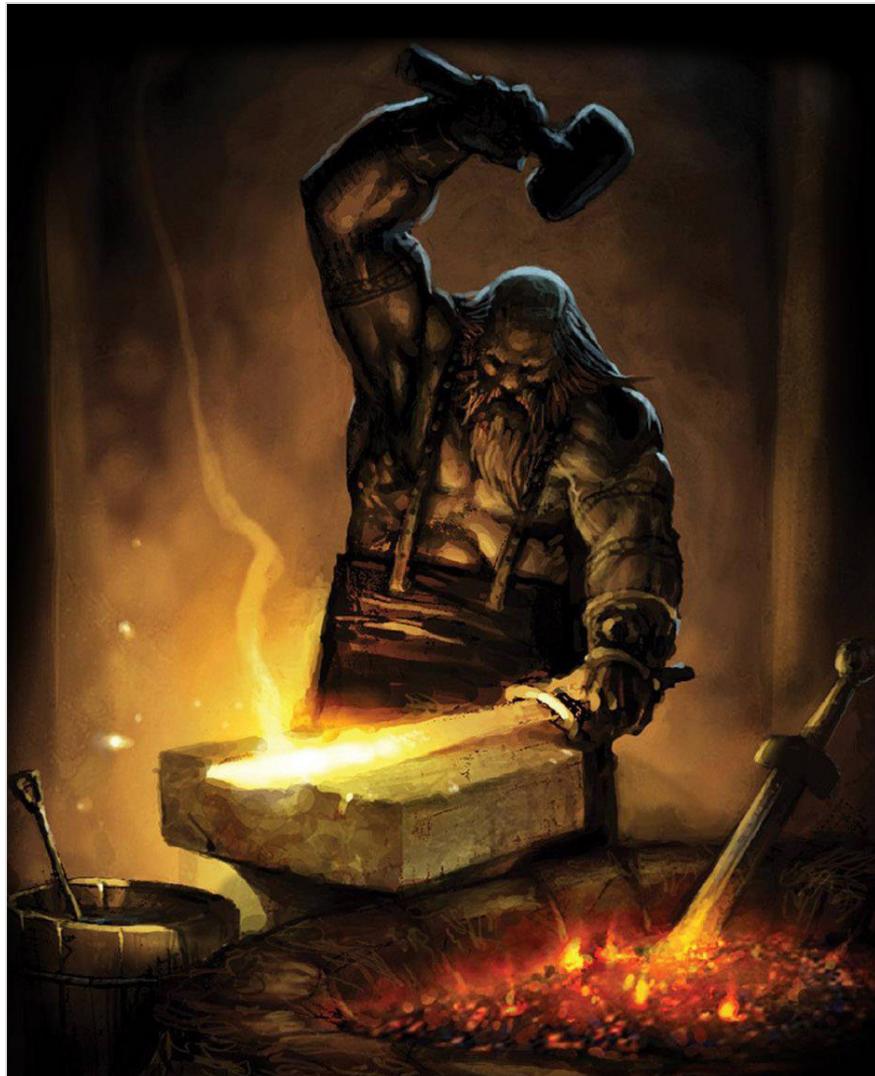


РПГ Органайзер - это новейшая платформа, которая делает саморазвитие простым и веселым.

Совершенствуй все стороны жизни в игровой манере с помощью РПГ Органайзера. Независимо от текущего состояния дел, с помощью инновационной системы постепенной прогрессии (которую можешь встретить в любимых РПГ играх) у тебя будут хорошие шансы начать выглядеть и чувствовать себя намного лучше всего за несколько недель.

С РПГ Органайзером у тебя всегда будет новый вызов и награда, ожидающая тебя. Отслеживай ежедневные миссии, зарабатывай очки опыта и продвигайся выше в турнирной таблице. Стань ЛЕГЕНДАРНЫМ ГЕРОЕМ, прокачай себя в реале и твое имя будетувековечено в [Зале Славы](#)

Получение и настройка РПГ Органайзера



Получение

Чтобы попасть во вселенную РПГ Органайзера - [перейди по секретной ссылке](#).

🔥 ВНИМАНИЕ

Работа гарантируется только в последних версиях Chrome.

Войди, используя Гугл аккаунт.

**Молви GOOGLE,
друг, и войди!**



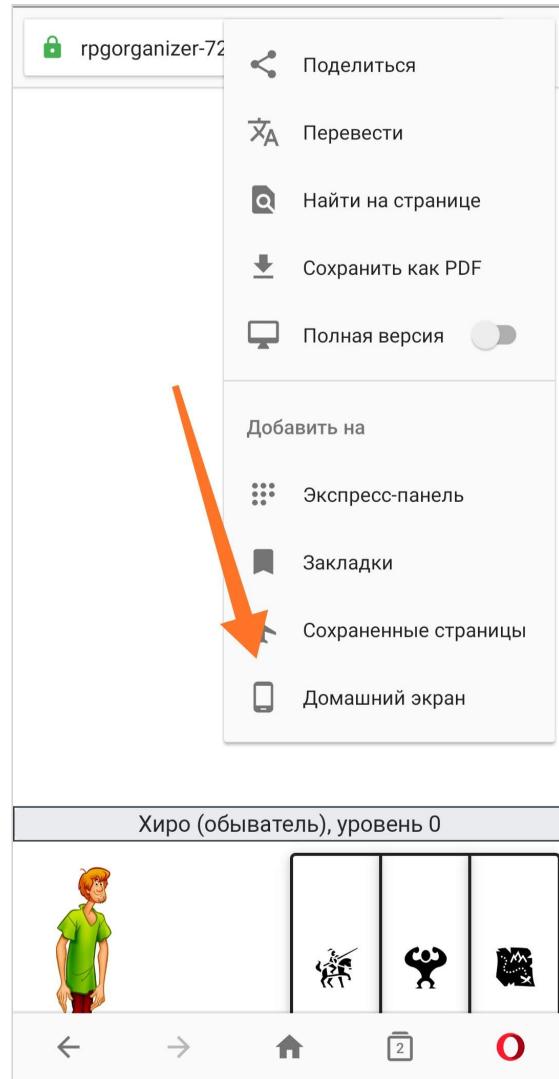
[ВОЙТИ С GOOGLE.](#)

Если все нормально, попадешь на главный экран:



Настройка

При запуске странички на телефоне тебе будет предложено "**добавить РПГ Органайзер на главный экран**". Соглашайся, так будет намного удобнее пользоваться (альтернативный способ - нажми Меню→Домашний экран).



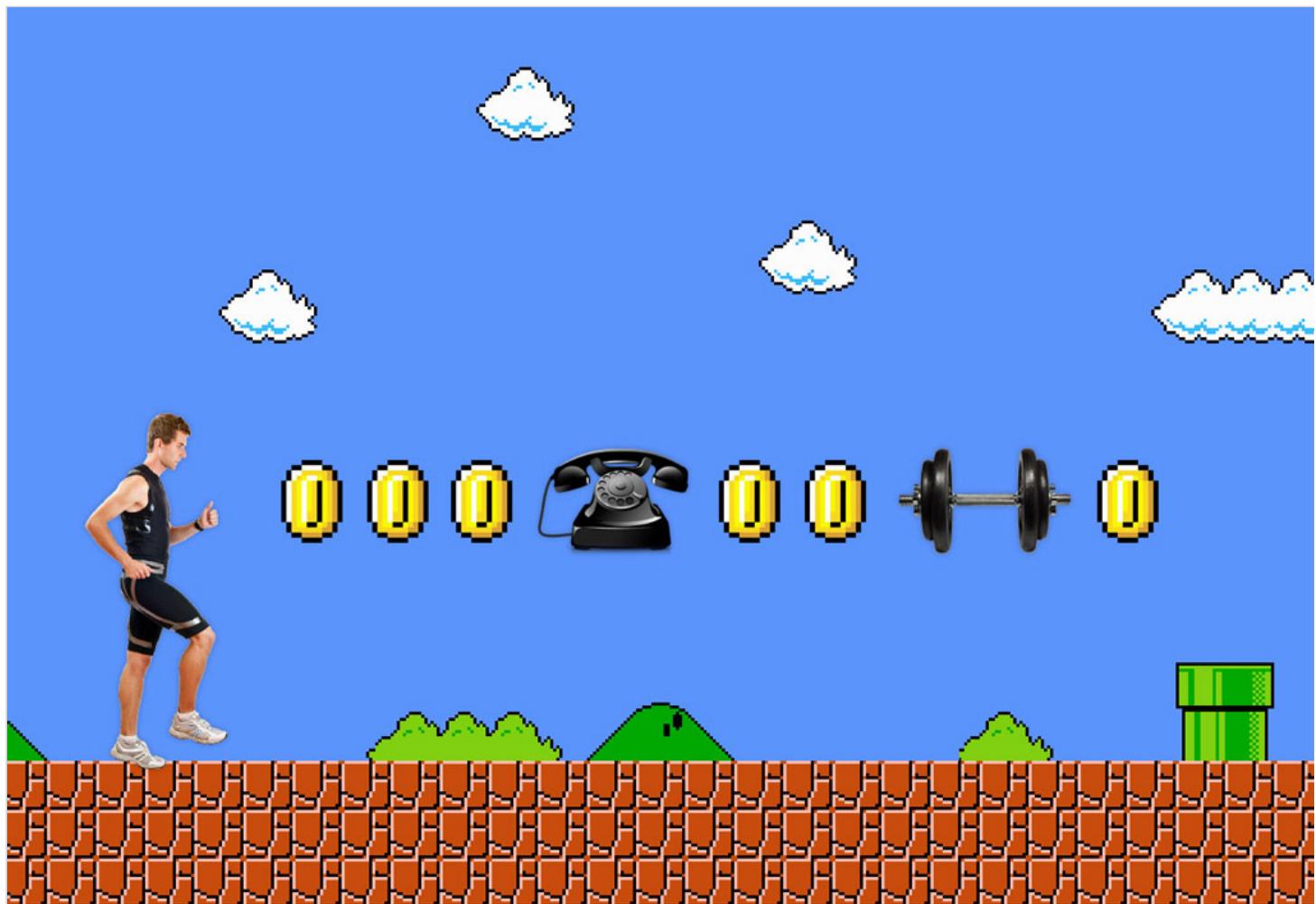
После этих действий "РПГ Органайзер" преобразуется в полноценное приложение! Чтобы открыть его - запусти из своего списка установленных программ.

! СОВЕТ

Не хочешь заморачиваться с настройками? Просто скачай готовый apk-установщик, если планируешь пользоваться организером на устройстве под Android.

Установщик доступен для скачивания по [этой ссылке](#).

Игрофикация



Главная фишка РПГ Органайзера - икрофикация. Такая штука, чтобы сделать твою личную прокачку интересным занятием.

Тебе знакомы всякие скучные менеджеры задач, списки дел, системы развития? Если они работают для тебя - прекрасно! А если нет - тут мы попробуем распланировать твоё развитие и твои цели в виде РПГ игры.

У тебя будет персонаж, который олицетворяет тебя. Развивая перса, ты будешь развиваться сам. Будут характеристики, навыки, квесты, награды, очки опыта и всякие другие штуки, которые так нравятся нам в играх! И будет ПУТЬ ГЕРОЯ, который поможет тебе развиваться постепенно и не саботировать эти изменения. Не лениться, короче)

Персонаж



Любая РПГ игра начинается с создания персонажа.

Персонаж в РПГ - виртуальный аватар, взаимодействующий с игровой вселенной. Сначала он слаб и безызвестен, но в процессе игры можно достичь максимального уровня и тогда жизнь становится великолепной - открывается возможность входить в особые зоны, носить специальные доспехи и играючи достигать любых целей.

В реальности все еще интереснее! Мы создадим персонажа игры жизни, которым будешь ты сам!

Концепция персонажа полезна, потому что:

- Позволит выделить параметры, развитие которых сделает тебя круче.
- Даст удобный инструмент для численного измерения достижений.
- Предоставит мотивацию и систему вознаграждений, благодаря которым ты обязательно достигнешь своих целей.
- Позволит создать воображаемый образ того, каким хочешь стать и постепенно стать тем, кем хочешь))) Это игра по твоим правилам, победа в которой преследует твои цели!

Характеристики



Главная мера крутости персонажа в РПГ Играх - характеристики.

...И твоя тоже

Герой с высокой ВЫНОСЛИВОСТЬЮ с большей вероятностью переживёт отравление ядом, прокачанным ВОСПРИЯТИЕМ раньше заметит врага, а с низким ИНТЕЛЛЕКТОМ вряд ли найдёт потайную дверь, ведущую в сокровищницу.

Самой позитивной вещью является то, что параметры персонажа не являются чем-то статичным, а развиваются в процессе игры и сам процесс прокачки доставляет огромное удовольствие!

Эта идея отлично подходит для реальной жизни!

Как и в любимой РПГ твою крутость тоже можно описать рядом характеристик, а если продвинутость некоторых из них тебя не устраивает - будем развивать!

Выделение характеристик поможет тебе:

- Оценить начальное положение дел и сфокусироваться на том, что нужно подтянуть.
- Создать идеальный план развития.
- Удобно группировать дела.
- Отслеживать прогресс. Что измеряется - то и улучшается!

Примеры характеристик

В играх существует огромное разнообразие характеристик. От таких как "сила", "ловкость", "телосложение", "интеллект", "обаяние", "мудрость" (Подземелья и драконы) и "тело", "разум", "душа" (Tri-Stat dX) до таких как "отвращение к себе", "усталость", "любовь" (My Life With Master) и "секс", "деньги", "нытье", "курение" (Nicotine Girls).

Подумай - какие характеристики подойдут твоему герою?

Если будут сложности в подборе характеристик для реала - вот пара примеров:

- **Здоровье:** Энергия, бодрость и жизнестойкость. В него входят выносливость, сопротивляемость болезням и общая «твёрдость».
- **Сила:** Мускулатура и физическая развитость.
- **Интеллект:** Насколько ты образован и можешь логически мыслить.
- **Мышление:** Насколько ты сообразителен и можешь творчески мыслить.
- **Обаяние:** Убедительность, магнетизм, лидерство. Привлекательность для противоположного пола.
- **Уверенность:** Позитивность, настрой, вера в себя, оптимизм, сила духа, умение противостоять стрессам.
- **Внешность:** Привлекательность. Не только внешний вид, но и видимую грацию, красоту и нечто неописуемое, что делает людей желанными. Внешность и больше, и меньше этого слова – она является лишь жалким отражение души, однако благодаря ей складывается первое впечатление и именно она остается в памяти.
- **Ответственность:** Сфера Отношений с близкими тебе людьми. Отношения с противоположным полом, с детьми, родителями, братьями/сестрами. Только Ты несешь ответственность за эти отношения!
- **Домовитость:** Сфера Комфорта. Организация комфортной жизни. Да, из зоны комфорта нужно выходить, но для начала ее нужно создать))). Это - содержание/ремонт жилища, поддержание порядка, покупка автомобиля и пр.
- **Воля:** Способность делать то что нужно, выполнять обещания и свой долг.

! СОВЕТ

Подробнее про характеристики можно почитать [тут](#).

Навыки



Еще одна мера крутости в РПГ это навыки. Искусность в специфичных действиях вроде стрельбы из лука, магии земли, ношении доспехов, взлома и.т.д.

В реале у нас тоже есть навыки, от которых зависит наша крутость: сопротивление фастфуду, ежедневное чтение, зарядка, программирование - вот примеры навыков реальной жизни. Главная цель РПГ Органайзера - сделать сложный и нудный процесс формирования полезных навыков увлекательным.

Навыки - это более конкретная и специфичная мера твоего развития, чем характеристики.

Что мы имеем ввиду под навыками?

Навык - это действие, доведенное до автоматизма

— Википедия

В самом простейшем объяснении под навыком мы будем принимать привычку. Хочешь изучить программирование? Если будешь кодить каждый день понемногу - будешь прокачивать навык. Забросишь - навык будет понижаться. Также и с "йогой", "английским", "боксом" и "бодибилдингом".

(!) ИНФА!

Повторяющиеся задачи (привычки) развиваются навыки!

Навыки влияют на характеристики

Какое у тебя сейчас здоровье и как ты выглядишь на 95% следствие твоих хороших или плохих привычек. Если ты пьешь, куришь и ругаешься матом, то у тебя проблемы с характеристиками – **ЗДОРОВЬЕ** и **ХАРИЗМА**. Если развиваешь навык игры на гитаре, то улучшаешь **ОБЯНИЕ**.

Изучаешь программирование – **ИНТЕЛЛЕКТ**, рисование – **МЫШЛЕНИЕ**. То есть навыки развиваются характеристики (а характеристики – наше все))). Поэтому В РПГ Органайзере каждый навык связан с той или иной характеристикой, а развивать характеристики можно только прокачивая навыки.

Примеры навыков и характеристик, которые они прокачивают:

Навык	Характеристика
Утренняя зарядка	Здоровье
Йога	Ловкость
Полезная еда	Здоровье
Полезный завтрак	Здоровье
Сопротивление вредной еде	Здоровье
Аккуратность	Харизма
Шахматы	Мышление
Программирование	Интеллект
Бодибилдинг	Сила
	и.т.д.



Характеристики нельзя прокачивать напрямую, но можно их развивать, прокачивая навыки!

Навыки имеют градацию

Навыки - это измеряемая вещь. Как в твоей любимой РПГ игре навык "файербол" с ростом уровня позволяет тебе кастовать более большие и мощные огненные шары, также и в реале навык "отжимания" будет иметь градацию уровней сложности и его прокачка будет увеличивать количество раз, сколько ты сможешь отжаться. И.т.д.

Перки

Перки - это твои приемущества. Вообще - это очень распространенное понятие в РПГ играх.

Перки - это такие же твои привычки, как и навыки, только они не имеют градации по уровням. Они либо есть, либо нет. Вроде "сопротивления алкоголю" или "вождения автомобиля". Тут тебе надо проявить немного фантазии - ты сам решаешь, какие качества будут навыками, а какие - перками.

Квесты



Еще одна полезная штука из РПГ игр, которая может пригодиться - квесты.

Квест это обособленная цель, поставленная перед персонажами игроков в ходе развития игрового сюжета. Её выполнение является источником удовольствия от игры, порой принося персонажам материальные и нематериальные блага, или просто предоставляя возможность интересно и увлекательно провести время.

В реальной жизни когда мы хотим достичь чего-то, мы тоже ставим перед собой цели, но многих целей мы не достигаем, а в РПГ выполнение квестов доставляет огромное удовольствие и даже трудные задачи решаются играющими. Поэтому, чтобы цель стала квестом нужно [выполнить ряд необходимых условий](#).

Если совсем вкратце, то под квестами в РПГ Органайзере мы принимаем правильно сформулированную цель или проект, настроенный чтобы тебя мотивировать и за который в конце будет НАГРАДА.

Награды



В героических сагах искателями приключений не всегда движет только лишь альтруизм и желание помочь ближним, а также жажда наживы, редких артефактов, золота и славы! Реальная жизнь ничем не лучше! Но и не хуже!

Для того, чтобы поддерживать твою мотивацию на высоком уровне, в РПГ Органайзере есть "награды". Покупка новых солнечных очков (+5 к харизме), поход в IMax на любимый фильм (+3 к удовлетворенности), вкусный ужин в ресторане и просто +1000 рублей в фонд "побаловать себя" - вот примеры наград в реальной жизни!

Все награды делятся на два типа:

- **Трофеи:** Которые ты получаешь случайным образом после выполнения задач. Как в РПГ играх, когда из монстра "выпадает" бонус.
- **Артефакты:** Которые ты получаешь, достигнув цели. Как в РПГ, когда побеждаешь Босса, или выполняешь КВЕСТ.

Награды будут служить дополнительным источником мотивации для твоих героических свершений!

Очки опыта



В РПГ Играх твой персонаж увеличивает свою силу и крутость посредством набора очков опыта, идею которых я считаю очень полезной для реальной жизни. Идея достижения целей на самом деле состоит в разбиении больших целей на крошечные шаги, каждый из которых немножко продвигает тебя вперед к достижению крупной стратегической цели. Гики - коллекционеры! Они чертовски любят собирать: фильмы, комиксы, рисунки и винтыжные предметы. Нам также нравится собирать игровые очки. Не важно для чего. Игровые очки - это круто! Достижение целей посредством числовых вознаграждений - это динамическая система достижений, чтобы получать больше очков в результате выполнения нужных дел и терять их если ты халтуришь.

Уровни персонажа



В РПГ играх получение нового уровня является достижением определенного этапа в игре. Это как подняться на одну ступеньку выше. Это как подниматься вверх по лестнице вместо того, чтобы по веревке. Это - концентрат разбиения больших целей на мелкие подшаги!

В играх персонаж получает новый уровень каждый раз, когда количество его очков опыта достигает некоторого порогового значения. Только имей ввиду - каждый раз получить СЛЕДУЮЩИЙ уровень будет сложнее, чем предыдущий!

Очки навыков



Если ты вот так сразу возьмешь и запланируешь 100500 дел и кинешься развивать 100500 навыков, скорее всего ты будешь обречен на поражение! Мотивации не хватит, а привычка действовать эффективно пока не сформировалась.

Для того, чтобы тебя немного ограничить и повысить твою сфокусированность на ближайших целях, существуют кристаллы знаний. Ты получаешь 1 кристалл знаний в самом начале игры и еще по одному с получением каждого уровня твоим персонажем. Если ты будешь справляться с постепенно нарастающим комом заданий - ты будешь быстро прогрессировать и наращивать этот список, не будешь справляться - притормозишь и закрешишь результаты!

Монстры



В РПГ играх персонажи ежедневно сражаются с противниками. За удачные сражения они получают опыт и тем самым совершенствуются...

В реальной жизни тебе, наверное, редко предстоит сражаться с гоблинами или драконами, поэтому в качестве твоих противников выступают твои дела.

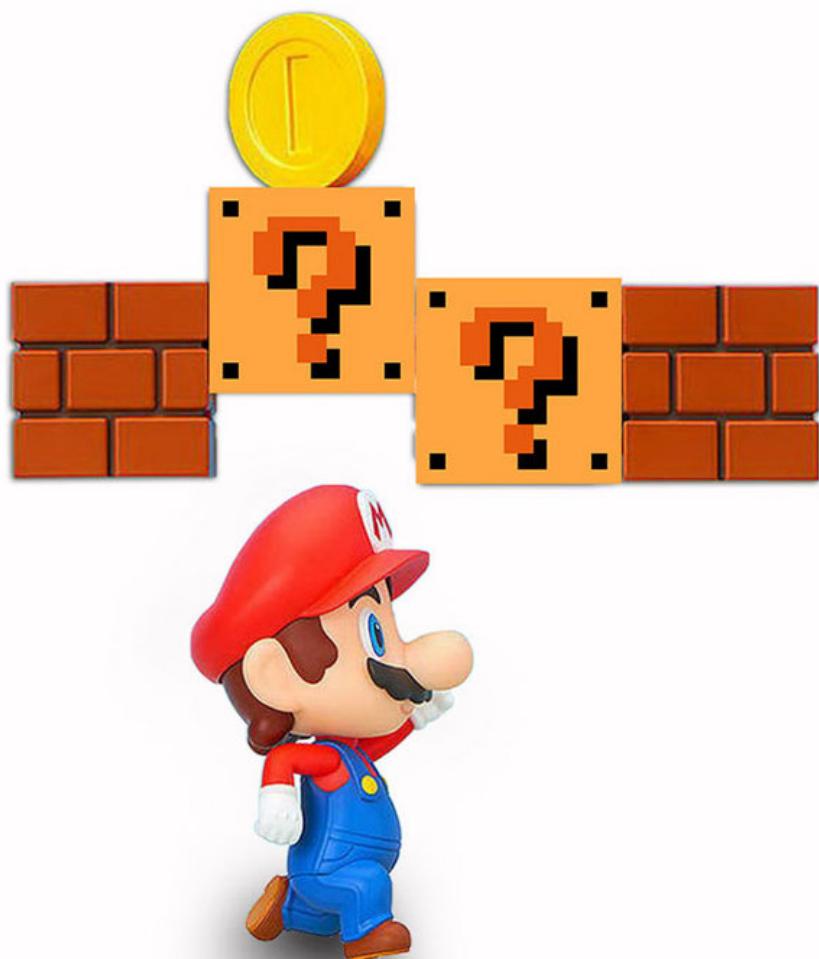
Все задачи в [РПГ Органайзере](#) делятся на два типа:

- **Привычки** - повторяющиеся задачи. Сделал зарядку сегодня - завтра надо повторить!
- **Дела** - просто задачи. Позвонить Васе. Купить хлеба. Подготовить отчет и.т.д.

Задачи типа "дела" могут складываться в цепочку миссий и становиться "[квестами](#)". А от задач типа "привычки" зависит твоя крутость, за них ты будешь получать опыт.

В РПГ Органайзере задачи тоже называются "монстрами". При создании задачи ей даже присваивается случайное изображение противника! Естественно, со временем и ростом твоей крутости монстры будут более страшными и коварными!

Зачем все это нужно?



Все эти штуки нужны, чтобы ты мог спланировать ПУТЬ ГЕРОЯ. Четко увидеть, каким ты хочешь быть, какие шаги для этого нужны.

Представь себя художником, рисующем твой будущий портрет...

Сначала - история и имя героя. Потом, крупными мазками добавляем характеристики. Затем, маленькими штришками вырисовываем навыки. И в конце добавляем деталей в виде квестов и наград.

И вот ты уже четко перенес в реальный мир в виде плана к действию то, каким ты хочешь быть и ты можешь видеть это и ясно представлять все нюансы.

Как настроить все это в РПГ Органайзере? Читай дальше!

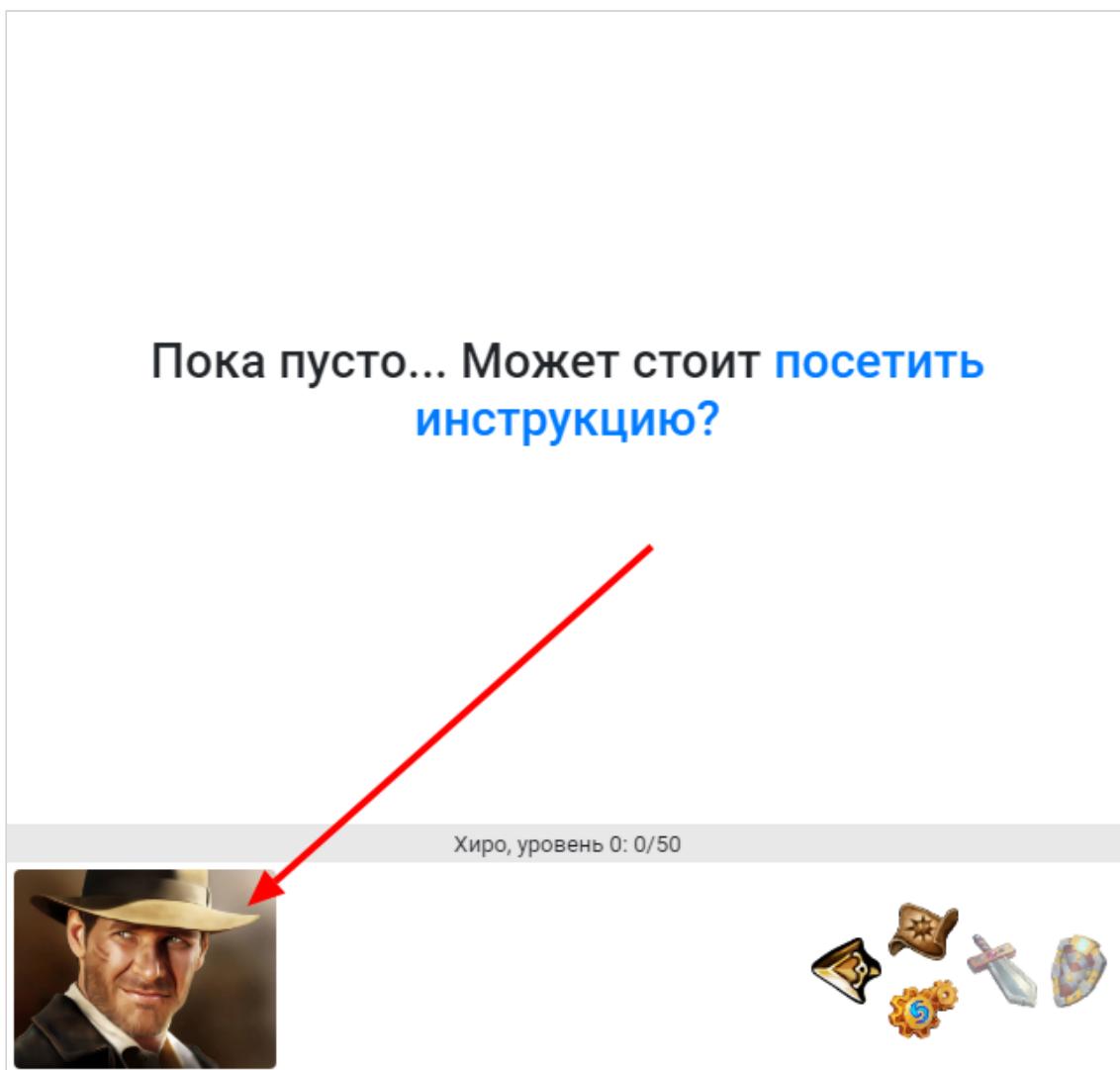
Тренировочные настройки

При первом запуске у тебя будет полностью настроенный "тренировочный" персонаж, где можно будет опробовать все функции РПГ Органайзера. Но в будущем мы будем стремиться, чтобы ты сделал все под себя)))

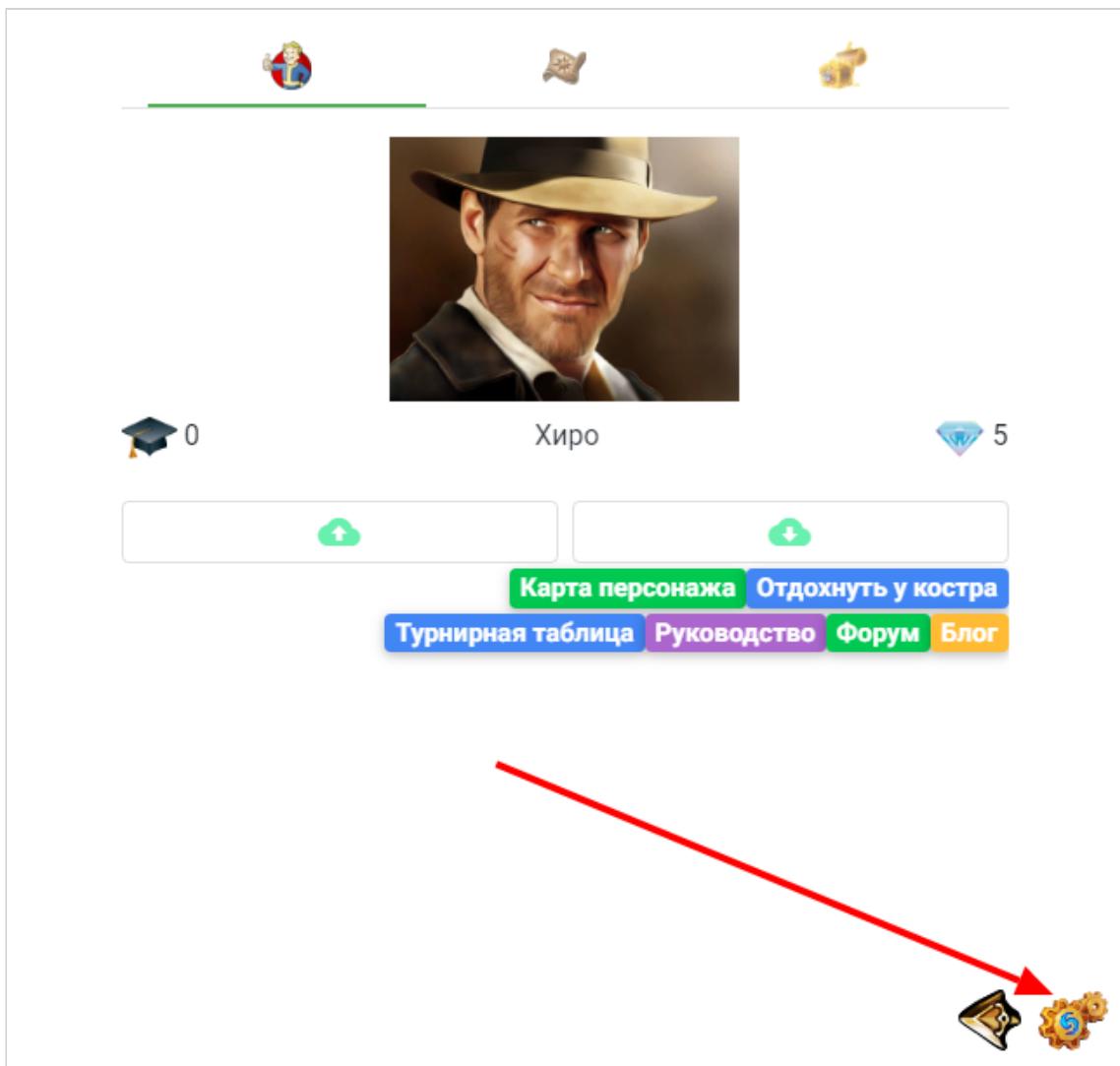
Основная инфа перса

Готовься, дорогой УБИЙЦА ДРАКОНОВ, сейчас мы будем переносить твои цели в модель РПГ игры!

На главной странице кликни по картинке перса:



Откроется экран персонажа, там **активируй "режим редактирования"**:



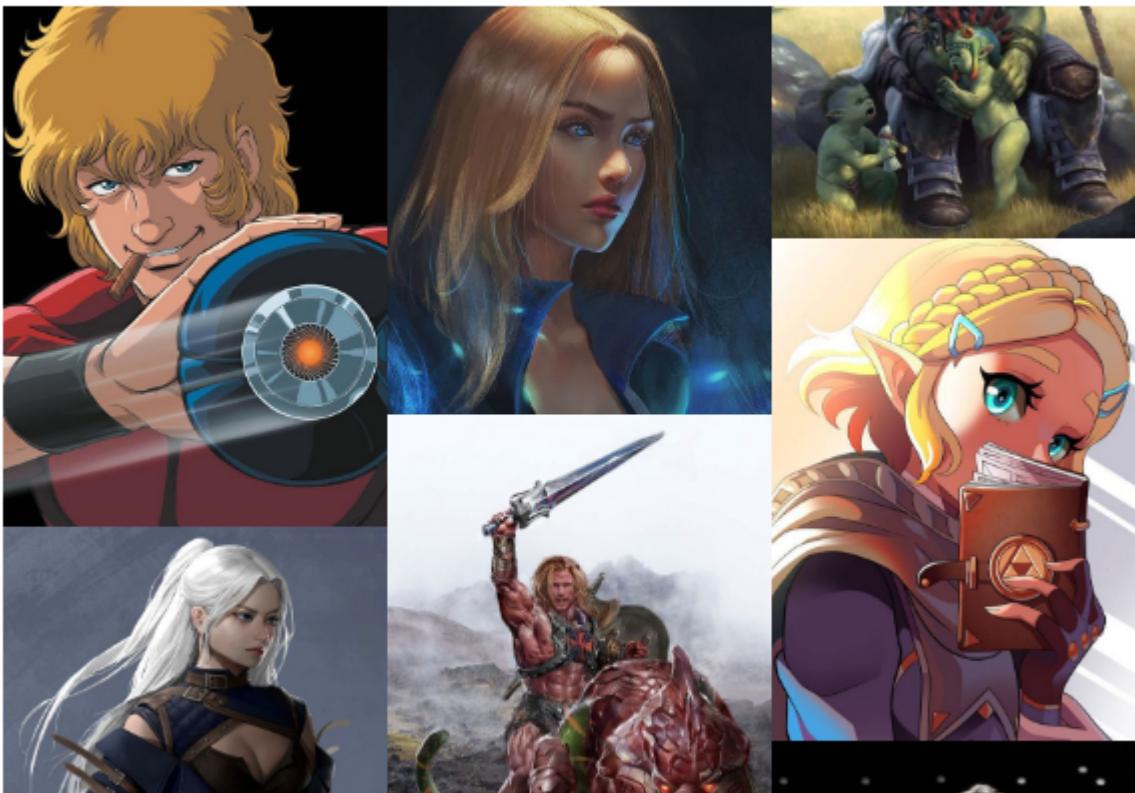
Заполни поля:

- **Имя:** Впиши сюда псевдоним для настоящего героя!
- **История:** У всего есть начало. У тебя тоже должна быть биографическая легенда. Напиши немного о своей реальной жизни, и как будешь проводить время в виде героя.

Настройка изображения

Как будет выглядеть твой герой? В режиме редактирования кликни по изображению и выбери подходящее из библиотеки картинок:

Выберите изображение



Путь из интернета

Отмена

Ok

Ничего не подошло? Нажми "Путь из интернета" и вставь туда url изображения.

⚠ ВНИМАНИЕ

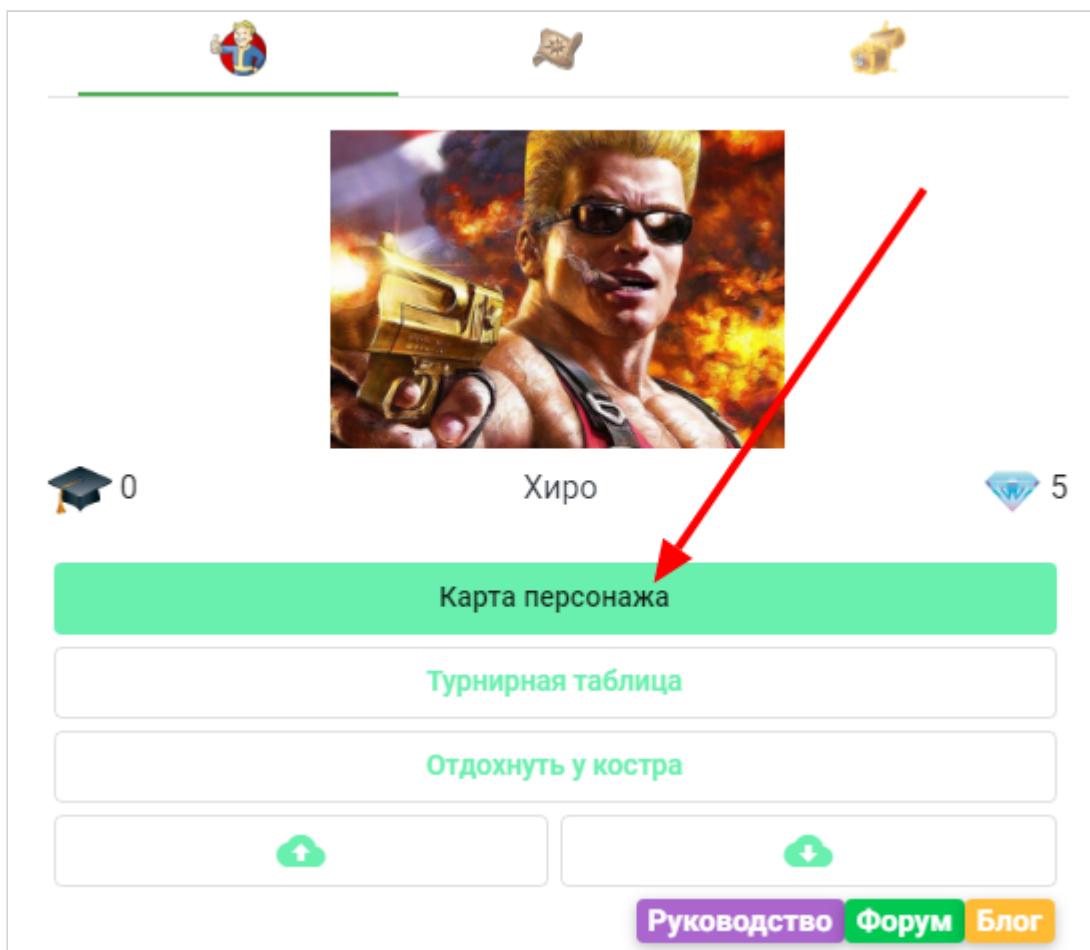
Не забудь сохранить!!! Снова нажми на шестеренку в правом нижнем углу!

Настройка характеристик

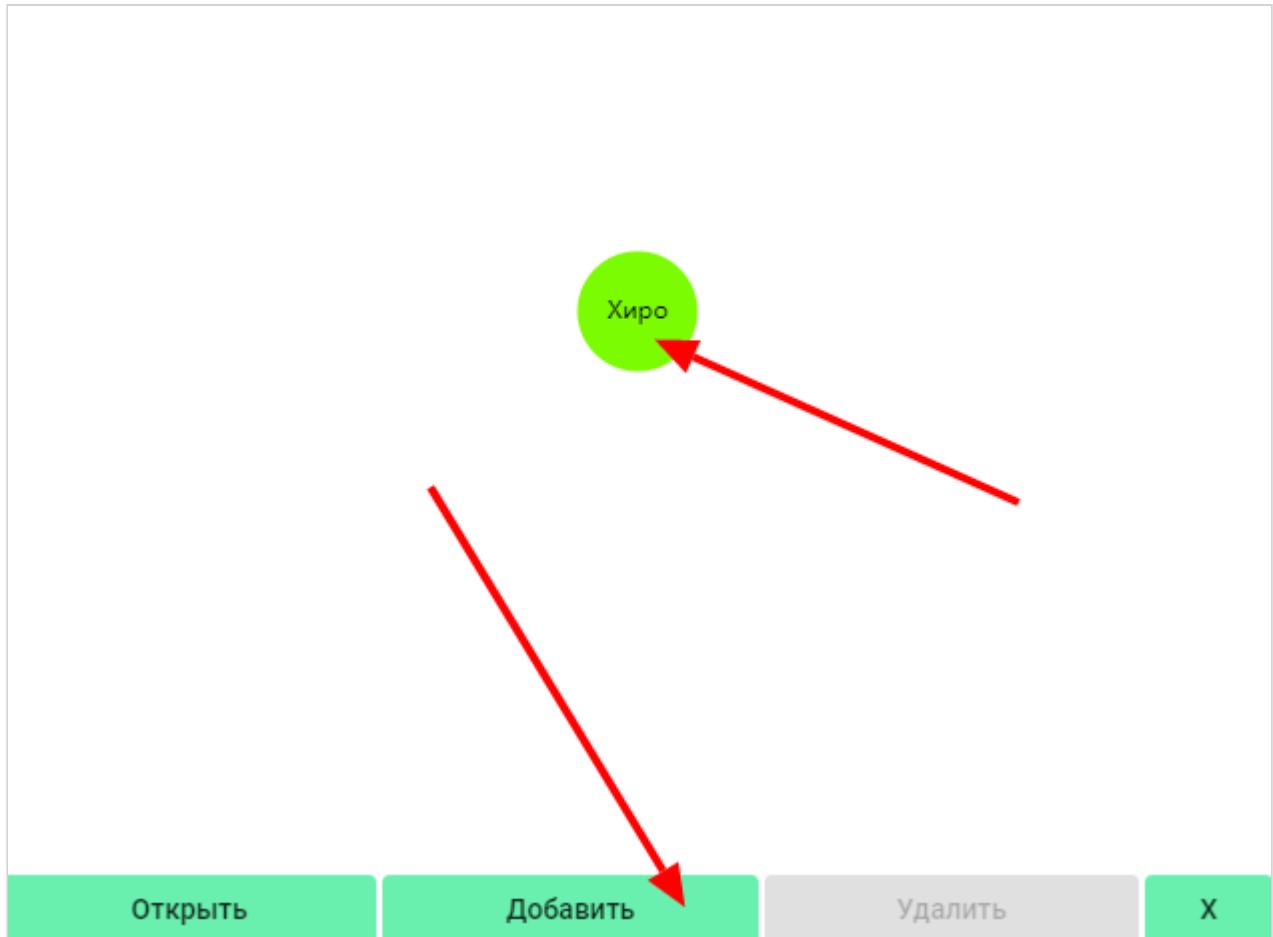
Делаем крупные мазки в твоем героическом портрете - настраиваем характеристики!

Есть несколько способов это сделать, но я тебе покажу самый простой и наглядный. Начнем [Mind Mapping!](#)

Чтобы открыть функцию "карты ума" - на экране персонажа нажми здесь:



Затем тыкни по имени твоего персонажа, появятся кнопки действий. Нажми "добавить", чтобы создать характеристику.



Впиши название характеристики и нажми "Ок". Повтори, добавив остальные характеристики. У тебя получится что-то вроде этого:



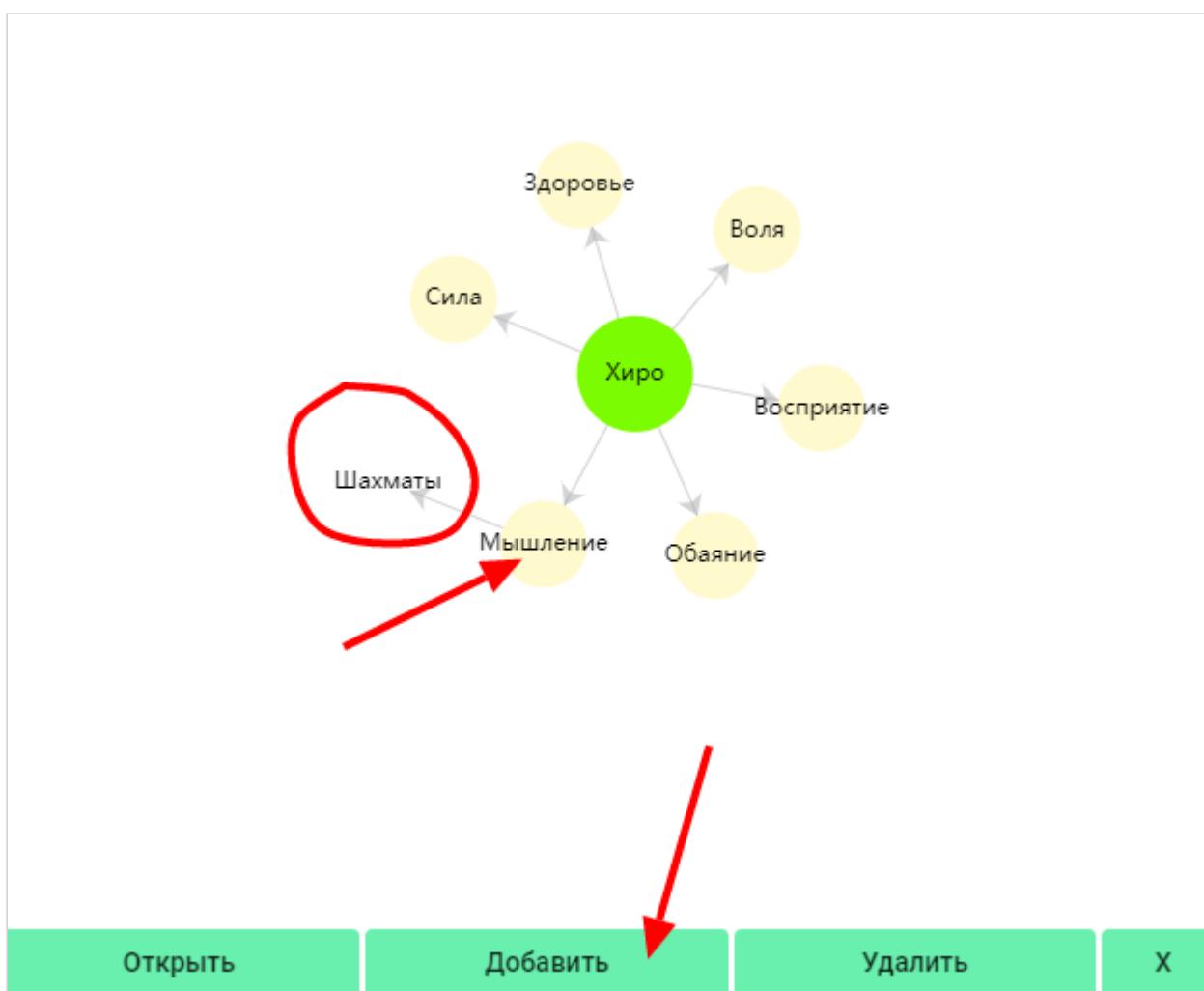
Напоминаю - характеристики это основные качества, определяющие твою крутость. Ограничься 5-7 такими параметрами...

Настройка навыков

Как я говорил раньше, каждый навык будет "связан" с соответствующей характеристикой. Навыки развиваются характеристики, а характеристики в основном служат для группировки навыков и более общей статистики твоего прогресса (чуть позже ты поймешь о чем это я).

Сейчас посмотри на свою карту персонажа и подумай - как можно развивать добавленные характеристики? Например, силу можно развивать спортом, мышление - ежедневной игрой в шахматы или чтением умных книг, а здоровье - йогой и правильным питанием.

Придумал? Тогда нажми на одну из характеристик, затем кнопку "добавить" и впиши название навыка.



Таким образом добавь несколько навыков к каждой характеристике. У меня получилось что-то вроде этого:



Я думаю, персонально для себя ты придумаешь что-то намного круче))

! СОВЕТ

Если ты хочешь избавиться от какой-то вредной привычки, напиши ее название в "достижательном виде". Например - "сопротивление фастфуду/курению/порно..."

То есть ты не будешь избавляться от чего-то, а будешь приобретать что-то. Сопротивление или контроль, назови как-нибудь прикольно)))

Наводим красоту

Сейчас вернись на экран персонажа:



На основе "карты ума" у тебя будет настроенный персонаж со всеми характеристиками и навыками. Но можно сделать все еще чуть-чуть круче...

Донастройка характеристик

Нажми на одну из характеристик:



0

Хиро



5

Сила

Зарядка



0

Питание



0

Здоровье

Йога



0

Питание



0

Обаяние

Стиль



0

Мышление

Шахматы



0

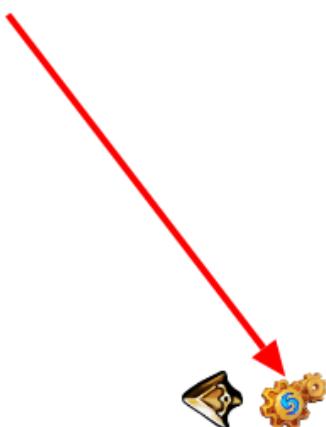


Перейди в режим редактирования:



Сила (0)

Зарядка	0
Питание	0



И донастрой следующие поля:



Название

Сила

Начальное значение

0

Описание

Навыки:

Зарядка



Питание



- **Описание характеристики** - что она представляет для тебя, чего поможет добиться, когда будет круто прокачана, за что она отвечает?
- **Начальный уровень** - может быть у тебя уже есть какие-то успехи в этом качестве? Выбери начальное значение от 0 (полный лох) до 10 (невероятно крут).
- **Картинка** - нажми на изображение по умолчанию и выбери наиболее подходящее из встроенной библиотечки, либо укажи "путь в интернете".
- **Навыки** - может быть нужно добавить еще навыков?
- Повтори эти действия с остальными характеристиками...

🔥 ВНИМАНИЕ!

Не забудь сохранить! Нажми эту кнопку, когда все настроишь:



Донастройка навыков

Также нажми на один из навыков персонажа... Вбей описание и картинку...



Название

Зарядка

Характеристика

Сила

Дата

22.02.2021

Повторение

будни

Описание

норм сложно оч. сложно

Σ название С заголовок

Минут

0

Раз

0

таймер счетчик

Состояния:



Не забудь сохранить))

Там есть еще куча настроек, но об этом чуть позже)))