Здравствуйте! Хочу реализовать проект «Растровый графический редактор» с использованием технологий Python, в частности, библиотеки PyQt. Вот что предположительно должно входить в основной функционал проекта:

1. Открытие пользовательских файлов и сохранение готовых рисунков в формате \*.bmp, \*.png и \*.jpg
2. Использование основных инструментов художника(кисть, линия, ластик, карандаш, заливка)
3. Настройка параметров инструментов через цветовую палитру и толщину
4. Отрисовка различных фигур