https://github.com/pashov/FMI-IS-UP-2018/blob/master/Homework02/

1. Горски терен (двумерен масив)

Условие

Горски терен е представен с помощта на двумерен масив с m x n области (елементи). Елементите на двумерния масив са символи, които имат следното значение:

R – река, S – скала, цифри от 1 до 4, които означават гъстота на гората

Теренът се променя на всеки 10 години. Реката и скалите остават постоянни, докато гъстотата на горските площи се променя по следните правила:

1 преминава в 2

2 преминава в 3

3 преминава в 4

4 преминава в 3, ако в съседство има поне 3 области с гъстота 4.

Съседни на дадена област (елемент) от масива на тези области, индексите, на които се различават само с 1, тоест всяка област има най-много 8 съседа.

ForestTracker

По даден двумерен масив от символи forest, представляващ горски терен, и цяло число years. Намира вида на терена след years години. Ако years < 0, методът трябва да върне терена без промяна.

Примери:

Вход		Изход
m:5 n:3	\rightarrow	R R S 2 4
forest:		\$3433
R R S 1 4		24544
S 2 4 4 2		
13534		
years: 10		
m:5 n:3	\rightarrow	S 1 S 1 R
forest:		S 2 4 4 4

13534

S 2 4 4 4 1 3 S 3 4

S1S1R

years: 5

2. По подадено n и масив с n елемента трябва да бъде въведена и операция, която вие да извършите върху масива.

(x3, -5, ^2)

- (1) reverse
- (2) check
- (3) normalize
- (4) map
- (5) filter

reverse - обръща масива (1 3 6 9 54) -> (54 9 6 3 1)

check - проверява дали елементите на масива следват шаблона (x3, -5) и връща true или false

Пример: 1 3 -2 -6 -11 -33 -38...

Пример: 2.2 6.6 1.6 4.8 -0.2 -0.6...

normalize - ако следващото число не удовлетворява поредицата, го изтрийте

Пример: (1 3 -2 -6 78 -11 -33 -38) -> (1 3 -2 -6 -11 -33 -38)

Пример: (10 30 25 75) -> (10 30 25 75)

пример: (1) -> (1), (9) -> (9)

тар - умножава всеки елемент на масива по подаденото число

Пример: map(arr, 2): (1 3 -2 5) -> (2 6 -4 10)

filter - трие елементите на нечетните индекси

Пример: (54 9 6 3 1 3.5 6.1) -> (54 6 1 6.1)