МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"



«БЕЗПЕРЕРВНА ІНТЕГРАЦІЯ»

Лабораторна робота №4

"Управління ІТ-проектами"

для студентів базового напрямку 6.050101 "Комп'ютерні науки"

Студент: Сущенко Д. Ю.

Група: КН-410

Варіант: 22

Кафедра: САПР

Перевірила: Климкович Т. А.

Мета роботи:

Ознайомитись з принципами безперервної інтеграції проектів. Набути практичних навичок роботи з Jenkins

Завдання:

- 1. Ознайомитись з принципами безперервної інтеграції.
- 2. Організувати безперервну інтеграцію проекту зробленого у попередній лабораторній роботі, для забезпечення автоматизації збірки і виводу звіту виконаних тестів.

Індивідуальне завдання:

Налаштувати роботу Jenkins під проєкт на мові програмування C++ з системою збірки CMake та для автоматизованого запуску unit - тестів.

Відповіді на контрольні запитання:

1. Що таке безперервна інтеграція?

Безперервна інтеграція – це, це практика розробки програмного забезпечення, яка полягає у виконанні частих автоматизованих збірок проекту для якнайшвидшого виявлення та вирішення інтеграційних проблем.

2. Для чого використовується безперервна інтеграція?

Для автоматизації збірки, тестування та надання результатів у вигляді звітів.

3. Які переваги безперервної інтеграції при використанні в командах розробки?

Уніфікованість середовища тестування та збірки програми. Уніфіковане набір виконання команд та звітів. Швидкість при виявленні помилок.

4. Що таке Jenkins?

Це готова система для реалізації безперервного інтегрування.

5. Для чого використовується Jenkins?

Для реалізації безперервного інтегрування.

6. Що таке завдання (job) в Jenkins?

Job – це окремий етап для збірки проекту в конвеєрі Jenkins.

Хід роботи:

Для роботи над проектом за допомогою Jenkins треба було його встановити (рис. 1).

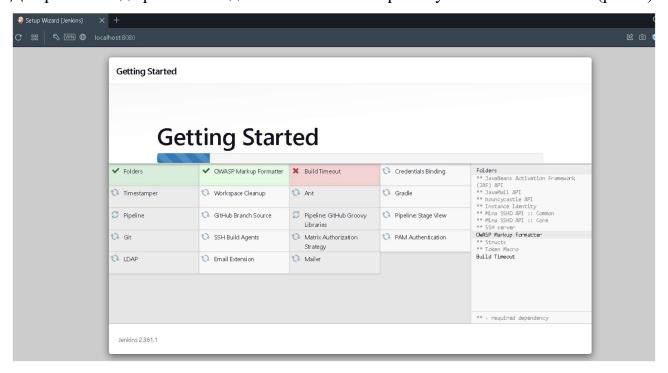


Рис. 1 Встановлення Jenkins

Після чого було створено першу задачу на ім'ям «linkedlist» (рис. 2).

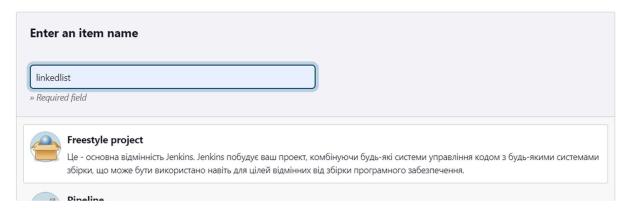


Рис. 2 Створення нової задачі

В задачі було створено п'ять етапів конвеєру: видалення файлів для нової їх генерації (рис. 3), генерація файлів системи збірки (рис. 4), збірка проекту (рис. 4), запуск тестів (рис. 5) та пакування артефактів (рис. 6).

Build Steps



Рис. З Видалення файлів перед генерацією нових

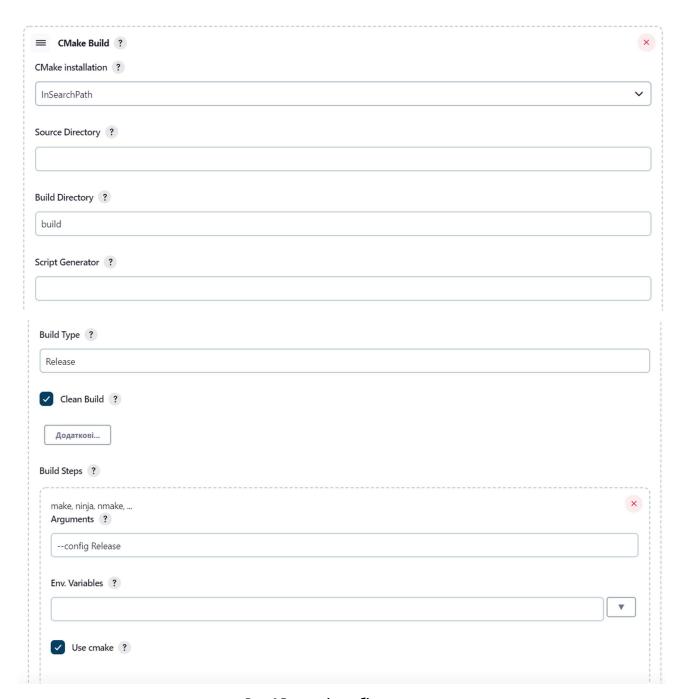


Рис. 4 Генерація та збірка проекту

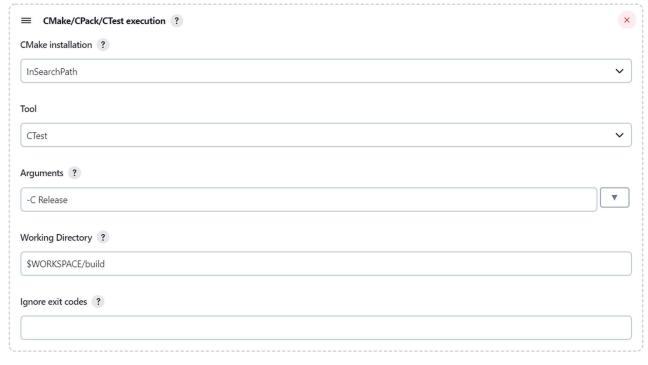


Рис. 5 Запуск тестів

Post-build Actions



Рис. 6 Пакування артефактів

Після налаштувань конвеєр є готовий (рис. 7) і тепер його можна запускати (рис. 8), після чого будуть певні результатів у вигляді галочки успішності усіх етапів та запакованих артефактів (рис. 9). Якщо хоч один етап буде «завалений», тоді буде продемонстровано червоний хрестик та не буде створено артефактів.

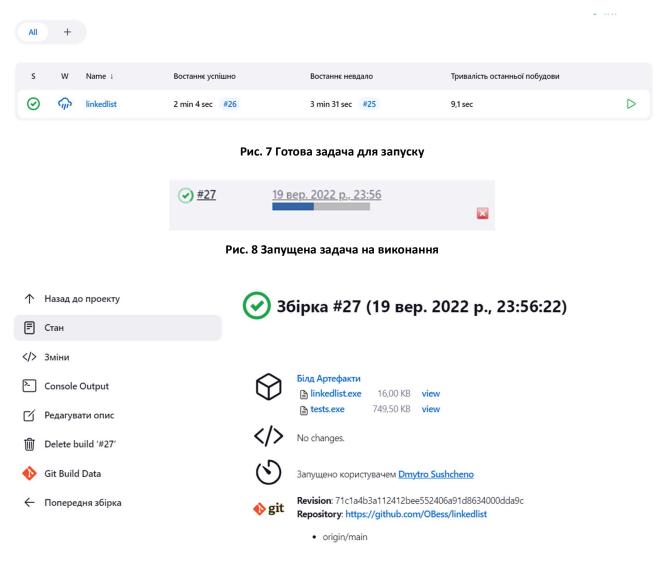


Рис. 9 Результати виконаних етапів

Висновок:

В ході роботи було встановлено та налаштовано Jenkins, також, створено нову задачу під проект та налаштовані етапі конвеєре, проведено тестування конвеєру та надані результати.