

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

Zadanie 2

1. Pavlo Sokur
2. Sokurlg708@gmail.com
3. 143653
4. 20.08.2023
5. <https://github.com/pashtetskiy/Zadanie-2>

Spis treści

Zadanie 1 – Podstawowe	2
Zadanie 2 – Dodatkowe	3

Zadanie 1 – Podstawowe

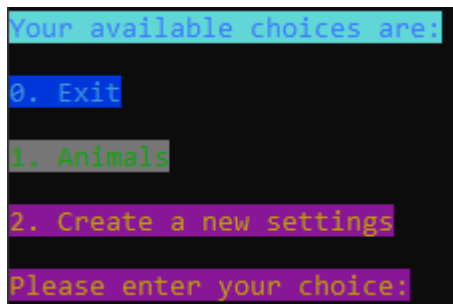
Dodano klasy ScreenLineEntry, Settings, ScreenDefinition, ScreenDefinionService

Dodano nowy projekt o nazwie SampleHierarchies.Services.Tests, do którego dodano unit test klasy ScreenDefinitionService.cs

Dodany odpowiednie enamy.

Dodano JSON pliki Settings_PL, Settings_Eng i plik Settings.cfg

Zaimplementowano zmianę koloru i tekstu każdej linii za pomocą pliku JSON, dodano Unit test

A screenshot of a terminal window with a black background. The text is displayed in various colors: 'Your available choices are:' in cyan, '0. Exit' in blue, '1. Animals' in green, '2. Create a new settings' in yellow, and 'Please enter your choice:' in red.

```
Your available choices are:  
0. Exit  
1. Animals  
2. Create a new settings  
Please enter your choice:
```

(w starym widoku aplikacji wszystkie pola były w różnych kolorach)

Zadanie 2 – Dodatkowe

Zaimplementowano możliwość zmiany języka aplikacji, poruszanie się za pomocą strzałek

<pre>Your available choices are: 0. Exit 1. ENG 2. PL Please enter your choice:</pre>	<pre>Dostępne opcje to: 0. Wyjście 1. ENG 2. PL Proszę wprowadzić wybór:</pre>
---	--