

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

Zadanie 4

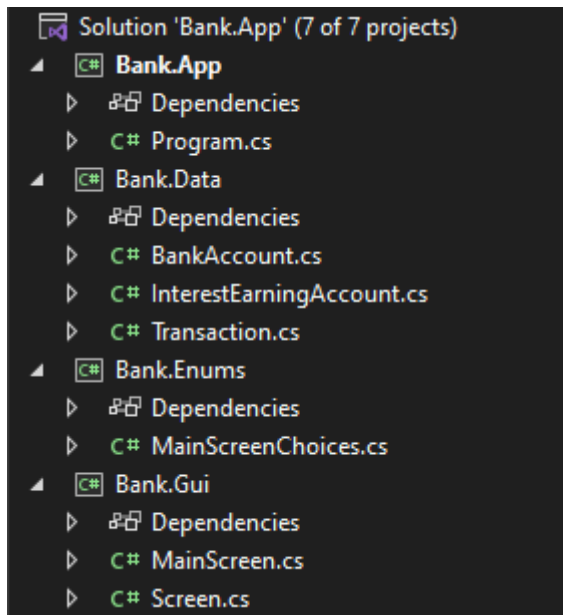
1. Pavlo Sokur
2. Sokurlg708@gmail.com
3. 143653
4. 20.08.2023
5. <https://github.com/pashtetskiy/Zadanie-4>

Spis treści

Zadanie nr 2 – Bank.....	2
--------------------------	---

Zadanie nr 2 – Bank

Na rysunku poniżej widzimy strukturę projektu:



1. Bank.App to główny projekt uruchomieniowy z definicją startu programu oraz hostem budującym wstrzykiwanie zależności.
2. Bank.Data – to projekt z definicjami klas opisującymi dane, które są wymieniane w systemie.
3. Bank.Enums – enumeracje
4. Bank.Gui – to są definicje ekranów

Program po wystartowaniu ma następujący układ:

```
MBank
0. Exit
1. Login acc
2. Create acc
Please enter your choice:
```

Aby kontynuować, należy załadować się.

Program wspiera:

- Tworzenie jednego z dwóch rodzajów kont bankowych

- Funkcje wpłaty

- Funkcje wypłaty

- Wyświetlanie salda konta na podstawie wykonanych transakcji.

- Wyświetlanie historii rachunku bankowego na podstawie wykonanych transakcji.

Na poniższym rysunku widzimy przykład wyświetlania historii rachunku bankowego

```
Your available choices are:
0. Exit
1. Create bank account
2. Balance
3. Deposit money
4. Withdraw money
5. Get Account History
Please enter your choice:
5
Owner      Date      Amount   Balance  Note
Bober      21.08.2023 10000    10000
Bober      21.08.2023 -300     9700     Renta
```