

Алгоритмы 4

Максим Пасько

4 марта 2018 г.

1

1.1

$F(3,5)$:

$$y = 1 \rightarrow y = 3 \rightarrow y = 9 \rightarrow y = 81 \rightarrow y = 243 \quad F(3,5) = 243.$$

1.2

$F(x,m)$ - возведение числа x в степень m .

1.3

Данный алгоритм на каждом шаге или возводит имеющееся число в квадрат, или умножает его на исходное число x . Удобнее будет сказать, что алгоритм увеличивает степень числа или вдвое, или на единицу. Грубо говоря, на входе у него число 0, а он из него получает число m путём прибавления 1 или умножения на 2. Тогда, если $a[i] == S$, алгоритм умножит степень на 2, а иначе прибавит к ней единицу.

Пусть у нас есть степень M , имеющая такую двоичную запись:

$$M = x_0 + x_1 * 2^1 + x_2 * 2^2 + \dots + x_n * 2^n,$$

где $x_i \in 0, 1$. Запишем M иначе:

$$M = x_0 + 2(x_1 + 2(x_2 + \dots 2(x_{n-1} + 2x_n)\dots)).$$

А данная запись M - это и есть инструкция, состоящая из прибавления единицы и умножения на два, начиная как раз с первой цифры двоичной записи M .

1.4

Максимальная длина $a - 2 * n$, где n - кол-во цифр двоичной записи числа m , которая есть $\log m$. Алгоритм проходит по массиву a один раз, выполняя одну арифметическую операцию на каждом шагу \Rightarrow асимптотика $O(\log m)$.

2

Найдём $\frac{2n}{3}$ -ую и $\frac{2n}{3} + 1$ -ую порядковые статистики. Тогда первая порядковая статистика даст нам l_1 и r_1 - такие точки, которые будут границами

искомого множества точек, причём они будут входить в множество, а вторая порядковая статистика даст l_2 и r_2 - другие границы этого множества, но сами эти точки не будут входить в него.

Тогда искомое множество будет: $[l_1, l_2) \cup (r_2, r_1]$.

Так как поиск порядковой статистики занимает $O(n)$, то и наш алгоритм будет иметь асимптотику $O(n)$.

3

Пусть мы разделили массив длины n на группы по семь элементов, то есть получилось $\lceil \frac{n}{7} \rceil$ групп. В каждой из них найдём медиану, и для этих медиан найдём свою медиану, пусть она равна x . Для x есть не менее половины от общего числа медиан, которые не меньше x . А для таких медиан в соответствующих группах есть 4 числа, не меньших этих медиан. То есть, как минимум половина из $\lceil \frac{n}{7} \rceil$ групп даёт 4 числа, не меньших x .

$$4 * \frac{1}{2} * \lceil \frac{n}{7} \rceil \geq \frac{2n}{7} - 1$$

Также доказываем, что столько элементов не больших медианы медиан. Тогда Select, вызываемый на 5-ом шаге, будет обрабатывать массив длиной не больше $\frac{5n}{7} + 1$.

Тогда

$$T(n) \leq T(\lceil \frac{n}{7} \rceil) + T(\lfloor \frac{5n}{7} + 1 \rfloor) + O(n)$$

И его асимптотика будет $O(n)$.

4

Создадим новый массив a длины n , изначально заполненный нулями. Пройдёмся один раз по данному нам массиву, считая количество нулей в нём. Когда дойдём до конца, заполним массив a , начиная с $x + 1$ -го элемента и до конца, где x - количество нулей в данном массиве, единицами. Получим отсортированный массив.

5

Нам необходимо получить общее решение уравнения

$$ax + My = -b.$$

Найдём частное решение по расширенному алгоритму Евклида. Пусть оно будет (x_0, y_0) . Тогда общее решение уравнения будет

$$x = x_0 + k \frac{M}{\gcd(a, M)}; y = y_0 + k \frac{a}{\gcd(a, M)}, k \in \mathbf{Z}$$

Ассимптотика алгоритма равна ассимптотике расширенного алгоритма Евклида, то есть $O(n^3)$.

6

6.1

Худший случай - возрастающий массив. Для такого массива быстрая сортировка будет выполнять на каждом уровне рекурсии Partition, который будет проходить весь массив, возвращая предпоследний элемент. Тогда глубина стека будет $\Theta(n)$.