

Descrição da MasterFile

Created 03 Jan, 2023

Descrição geral da MasterFile. São descritos os detalhes sobre como cada variável foi calculada, bem como o que cada uma significa.

Cada linha do banco de dados representa uma fixação. As colunas podem ser descritivas a nível de fixação (e.g., pupil.right, Gaze.event.duration, variable), a nível de trial (e.g., target, condition, totalFixation), ou a nível de participante (e.g., Recording.name, tea, filtroCondition).

Os níveis descritivos estão indicados ao final de cada descrição. T (trial), P (participante), F (Fixação)

Nome	Descrição
Recording.name	Código do participante. (P).
Presented.Stimulus.name	Nome do vídeo apresentado. Alguns vídeos foram apresentados mais de uma vez. O numero depois do underline (_) indica a ordem na qual o vídeo foi apresentado dentro de cada timeline. (T).
condition	Condição do experimento. Pode ser RJA, IJA, ou BL_ (Baseline). (T).
tea	Diagnóstico. true indica TEA, false indica TD. (P).
target	Área alvo do vídeo. Pode ser D (Brinquedo Direita), E (Brinquedo Esquerda), ou B (Baseline). (T).
variable	Área onde o participante está olhando durante a fixação atual. Pode ser E (Esquerda), D (Direita), R (Rosto) ou F (Fundo). (F).
focus	Qualidade da área onde o participante está olhando. Pode ser Target (participante está olhando para o brinquedo correto); distractor (participante está olhando para brinquedo oposto ao brinquedo Target); R (rosto); F (fundo). (F).
Recording.time.begin	Time-stamp onde a fixação se iniciou (segundos). (F).
Recording.time.end	Time-stamp onde a fixação termina (segundos). (F).
Gaze.event.duration	Duração da fixação (segundos). Calculada como Recording.time.end - Recording.time.begin. (F).
pupil.right	Média do diâmetro da pupila direita durante a fixação. Verificar unidade. (F).
pupil.left	Média do diâmetro da pupila esquerda durante a fixação. Verificar unidade. (F).
totalFixation	Tempo total (segundos) de fixação (em qualquer área da tela). Valor calculado como a somatória do Gaze.event.duration durante cada trial, para cada participante. (T).

Nome	Descrição
proportionFixation	Proporção % que a fixação representa em relação à fixação total (totalFixation). A soma das proporções ao longo de cada trial, para cada participante, é sempre igual a 1. (<i>F</i>).
targetProportion	Proporção do tempo que o participante passou olhando para o <i>target</i> (ver definição de target e de <i>focus</i> acima) para cada trial/participante. Ex.: Se o participante olhou para o Target durante todo o vídeo, o valor será 1. Caso contrário, 0. (<i>T</i>).
distractorProportion	Proporção do tempo que o participante passou olhando para o <i>distractor</i> (ver definição de target e de <i>focus</i> acima) para cada trial/participante. Ex.: Se o participante olhou para o distractor durante todo o vídeo, o valor será 1. Caso contrário, 0. (<i>T</i>).
fundoProportion	Proporção do tempo que o participante passou olhando para o <i>fundo</i> (ver definição acima) para cada trial/participante. Ex.: Se o participante olhou para o fundo durante todo o vídeo, o valor será 1. Caso contrário, 0. (<i>T</i>).
rostoProportion	Proporção do tempo que o participante passou olhando para o <i>rosto</i> (ver definição acima) para cada trial/participante. Ex.: Se o participante olhou para o rosto durante todo o vídeo, o valor será 1. Caso contrário, 0. A soma das proporções de fundoProportion, distractorProportion, rostoProportion, targetProportion é sempre igual a 1. (<i>T</i>).
RD	Número de alternâncias entre Rosto (R) e Brinquedo Direita (D) para cada trial e participante. Alternância é considerada independente do tempo passado entre as fixações consecutivas. (<i>T</i>).
RE	Número de alternâncias entre Rosto (R) e Brinquedo Esquerda (E) para cada trial e participante. Alternância é considerada independente do tempo passado entre as fixações consecutivas. (<i>T</i>).
DR	Número de alternâncias entre Brinquedo Direita (D) e Rosto (R) para cada trial e participante. Alternância é considerada independente do tempo passado entre as fixações consecutivas. (<i>T</i>).
ER	Número de alternâncias entre Brinquedo Esquerda (D) e Rosto (R) para cada trial e participante. Alternância é considerada independente do tempo passado entre as fixações consecutivas. (<i>T</i>).

Nome	Descrição
filterDurations	Filtro para vídeos com duração anômala. Duração anômala foi definida como vídeo com duração outlier. Isto é, uma duração menor ou maior do que a duração dos outros vídeos (segundo critério de $IQR * 1.5$). Durações menores do que o normal são causadas por vídeos interrompidos pelo aplicador do experimento. Vídeos mais longos que o normal são devidos a problema técnico na captação do TOBII. TRUE indica vídeos que devem ser filtrados, FALSE indica vídeos que devem permanecer. (T).
filterCutoffs	Filtro para trials de participantes cujo tempo de fixação (em qualquer área da tela) é menor do que 50% do tempo do vídeo. TRUE indica vídeos que devem ser filtrados, FALSE indica vídeos que devem permanecer. (T).
filterConditions	Filtro para participantes que não possuem ao menos 1 trial válido em cada condição do experiment (RJA e IJA). Baseline é desconsiderada. ATENÇÃO: este filtro só é válido caso os demais filtros sejam aplicados, visto que, sem a exclusão trials com ao menos 50% de fixação, a análise do número de trials por condição é alterada. (P).