네트워크 프로젝트

2018044893 이수정

<서버 디자인>

(뼈대코드)Socket()을 생성한 후 , bind()함수로 소켓에 주소정보 할당, listen()연결 요청이 가능한 상태로 만들었다.

While 안에 accept(), read(), write()함수를 넣어 클라이언트와 계속 통신할 수 있는 구조를 만들었다.

뼈대코드의 buffer size가 256일 때 printf를 통해 확인해보니 전체가 출력되지않 았고 request메시지 전체가 제대로 전송이 안되는지 브라우저에 띄울 수 없었다. 그래서 최대한의 오류를 줄이기 위해 1024를 부여하였다.

```
22 int main(int argc, char *argv[])
23 {
24     int sockfd, newsockfd; //descriptors rturn from socket and accept
25     int portno; // port number
26     socklen_t clilen;
27
28     char buffer[1024];
29
30     /*sockaddr_in: Structure Containing an Internet Address*/
31     struct sockaddr_in serv_addr, cli_addr;
```

Strtok을 이용하여 buffer의 파일이름(fname)과 확장자(ext)를 추출해낸 후 fopen()을 이용하여 파일을 불러왔다.

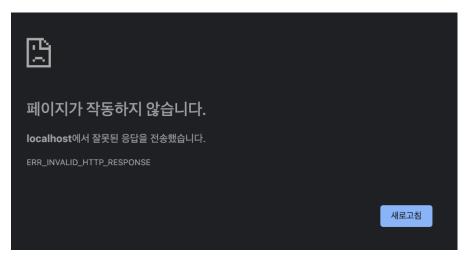
```
char *tmp1, *tmp2, *fname, *ext;
 76
 77
              int fsize;
 78
              FILE *fp;
 79
              char *f_fname = (char *)malloc(sizeof(char)*1000);
              char *buff = (char *)malloc(sizeof(char)*1000);
 80
 81
              ssize t result;
 82
              tmp1 = strtok(buffer,"\n");
 83
 84 //
              printf("first string:%s\n",tmp1);
 85
 86
              tmp2 = strtok(tmp1," /");
tmp2 = strtok(NULL," /");
 87
 88
              printf("file name:%s\n",tmp2);
 89 //
 90
              strcpy(f fname,tmp2);
 91
 92
 93
              fname = strtok(tmp2,".");
 94
              ext = strtok(NULL,".
 95 //
              printf("file name:%s\n",f_fname);
 96 //
              printf("fname:%s\n",fname);
              printf("ext:%s\n",ext);
 97 //
 98
              if((fp = fopen(f_fname,"r")) == NULL)
 99
100
101
                       error("read_error");
102
```

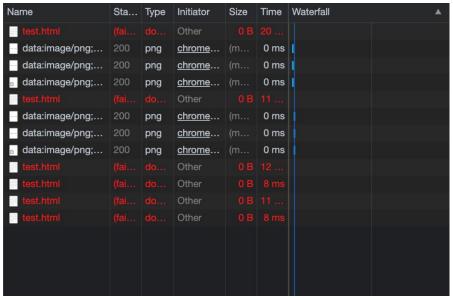
확장자(ext)를 비교하여 ext에 맞는 타입의 reponse를 write()를 이용하여 보냈다.

```
111
112
113
                         char *data = (char *)malloc(fsize);
                         fread(data, sizeof(char), fsize+1,fp);
if(strcmp(ext,"html")==0)
114
115
                               sprintf(buff,"HTTP/1.1 200 OK\r\nServer: myserver\r\nContent-Type: text/
     s_r\
);
116 //
                               printf("buff:\n%s\n",buff);
printf("data:\n%s\n",data);
write(newsockfd,buff,strlen(buff));
117
118
119
                               write(newsockfd,data,fsize);
120
121
                         else if(strcmp(ext,"jpg")==0||strcmp(ext,"gif")==0)
     sprintf(buff,"HTTP/1.1 200 OK\r\nServer: myserver\r\nContent-Type: image
/%s\r\nContent-Length: %d\r\nAccept-Ranges: bytes\r\nConnection: keep-alive\r\n\r\n",ext,fsiz
123
     e);
                               printf("buff:\n%s\n",buff);
printf("data:\n%s\n",data);
                               write(newsockfd,buff,strlen(buff));
write(newsockfd,data,fsize);
126
                         else if(strcmp(ext,"ico")==0)
```

<어려웠던 점>

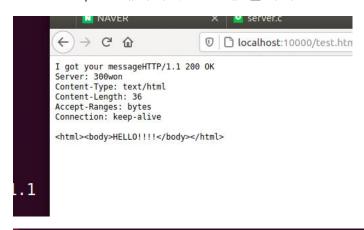
- 1. 파일이름과 ,확장자를 추출해 오는데 어려움이 있었다. Strtok에 대한 이해 가 부족하였다. (string.h)헤더파일을 제대로 설정하지 않아 16진수로 파일이름이 입력되었고 수정이후 html파일을 여는데 파일이름+확장자라고 생각했던 변수가 확장자를 생성하면서 파일이름만 남아있어 fopen("test")라고 입력되어 오류가 있었다.
 - → strcpy를 통해 파일 이름을 다른 변수에 저장하는 방법으로 해결하였다.
- 2. fopen을 통해 접근 하였지만 브라우저를 띄우는 것 자체가 어려웠다.





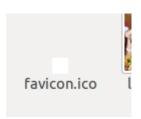
→ 맥에서 코딩하였을 때 크롬 매크로 설정 오류였기 때문에 매크로를 추가 해야 해결된다고 하였다. 리눅스 환경이 필요하다고 느꼈고 Virtualbox에 우분투를 깔아 파일을 재 시작하니 hello word가 출력된 것을 볼 수 있었 다. 3. 추가적으로 html을 작성했더니 localhost자체에 접근할 수가 없었다.

- → 오랫동안 헤맨 결과 send를 통해서 보낼 필요없이 write로만으로도 request message가 전달된다는 것을 알았고, html작성 형식이 맞지 않아 오류가 있었음을 알 수 있었다.
- 4. request메시지가 html에 출력되고 html또한 정상적으로 작동하지 않았다.

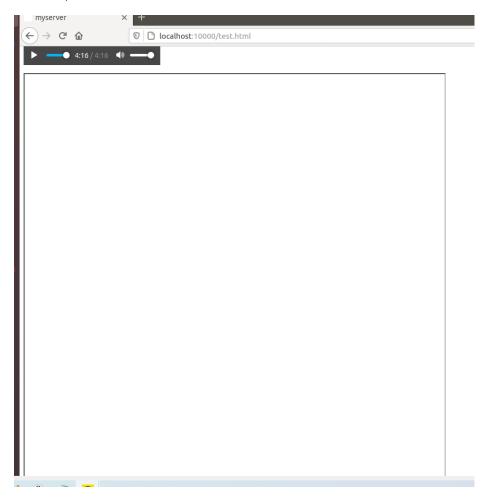


→ 73번줄 부분이 response메시지로 write되면서 문제가 발생하는 것 같았고 주석처리를 통해 해결하였다.

- 5. 이후 jpg와 gif를 추가하였는데 html이 정상 작동하지 않았다.
- → request message를 형식에 맞게 작성해야 한다는 점을 알게 되었고 strcpy로는 어려워 변수+stirng을 합치기 어려워 sprint f를 통해 작성하였다. 또한 while문을 추가하여 html에 작성된 형식에 맞는 파일 여러개를 불러올 수 있도록 수정하였다.
- 6. 항상 favicon파일 때문에 에러 메시지가 떳다.
- → 흰바탕의 ico파일을 만들어 해결하였다.



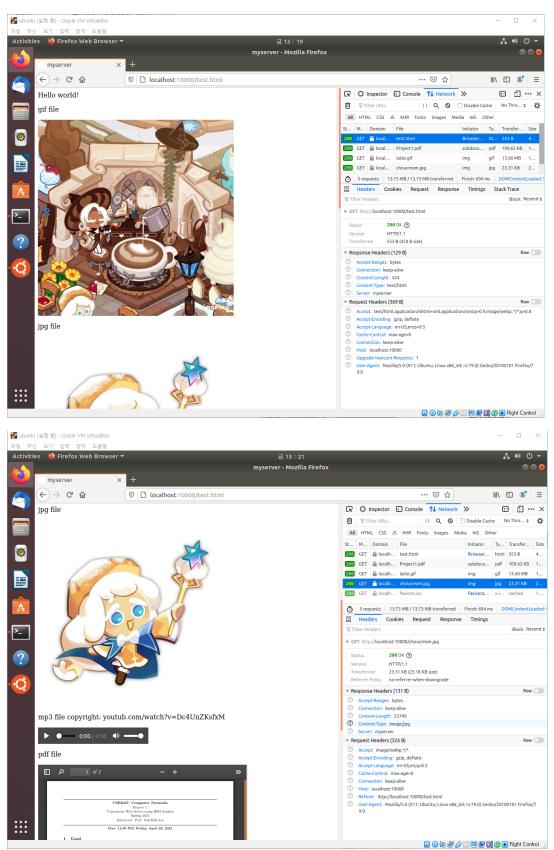
7. pdf파일을 불러올 때 정상적으로 불러오지 못했다.



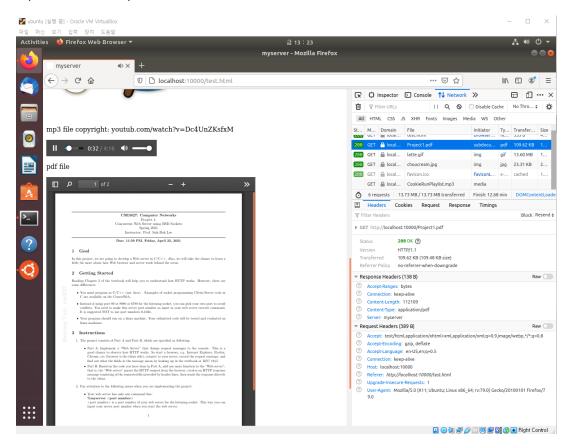
- → Content-type을 application 으로 변경하였더니 정상적으로 작동하였다.(이 외에도 mp3파일에서 content-type을 제대로 설정하지 않아 문제가 있었다.
- 8. 이후 혹시 파일에 지정된 형식이 없을 때 생길 오류를 표시하기 위해 404 bad request를 추가하였다.

<서버 예시>

Localhost:10000(portnumber)/test.html을 입력했을 때



Mp3는 audio로 pdf는 iframe을 통해 입력해주었다.



또한 터미널에서 request message를 확인할 수 있다.

```
Here is the message: GET /choucream.jpg HTTP/1.1
Host: localhost:10000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:79.0) Gecko/20100101 Firefox/79.0
Accept: image/webp.*/*
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Referer: http://localhost:10000/test.html
Cache-Control: max-age=0

Here is the message: GET /CookieRunPlaylist.mp3 HTTP/1.1
Host: localhost:10000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:79.0) Gecko/20100101 Firefox/79.0
Accept: audio/webm,audio/ogg,audio/wav,audio/*;q=0.9,application/ogg;q=0.7,video/*;q=0.6,*/*;q=0.5
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Range: bytes=0-
Connection: keep-alive
Referer: http://localhost:10000/test.html
```

```
Here is the message: GET /test.html HTTP/1.1
Host: localhost:10000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:79.0) Gecko/20100101 Firefox/79.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Cache-Control: max-age=0
Here is the message: GET /Project1.pdf HTTP/1.1
Host: localhost:10000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:79.0) Gecko/20100101 Firefox/79.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Referer: http://localhost:10000/test.html
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Here is the message: GET /latte.gif HTTP/1.1
Host: localhost:10000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:79.0) Gecko/20100101 Firefox/79.0
Accept: image/webp,*/*
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Referer: http://localhost:10000/test.html
Cache-Control: max-age=0
```

<출처>

latte.gif, choucream.jpg https://cafe.naver.com/crkingdom [쿠키런킹덤공식네이버카페] Mp3파일 https://www.youtube.com/watch?v=Dc4UnZKsfxM&t=1s [쿠키런공식유튜브]`