

Multimedia Authoring

Presented by Group 6



Things we talk about

Definisi

Jenis
peranti
authoring

Klasifikasi
peranti
authoring

Definisi Multimedia Authoring

Multimedia authoring adalah proses pembuatan konten multimedia interaktif dengan menggabungkan berbagai jenis media, seperti teks, gambar, audio, video, dan animasi, ke dalam satu presentasi atau aplikasi. Tujuan utama dari multimedia authoring adalah menciptakan pengalaman pengguna yang kaya dan beragam, yang dapat menyampaikan informasi atau hiburan melalui penggunaan elemen-elemen media yang berbeda.

Jenis Peranti Authoring

1. Peranti berbasis halaman dan kartu
2. Peranti berbasis ikon
3. Peranti berbasis waktu dan tempat

Peranti Berbasis Halaman dan Kartu

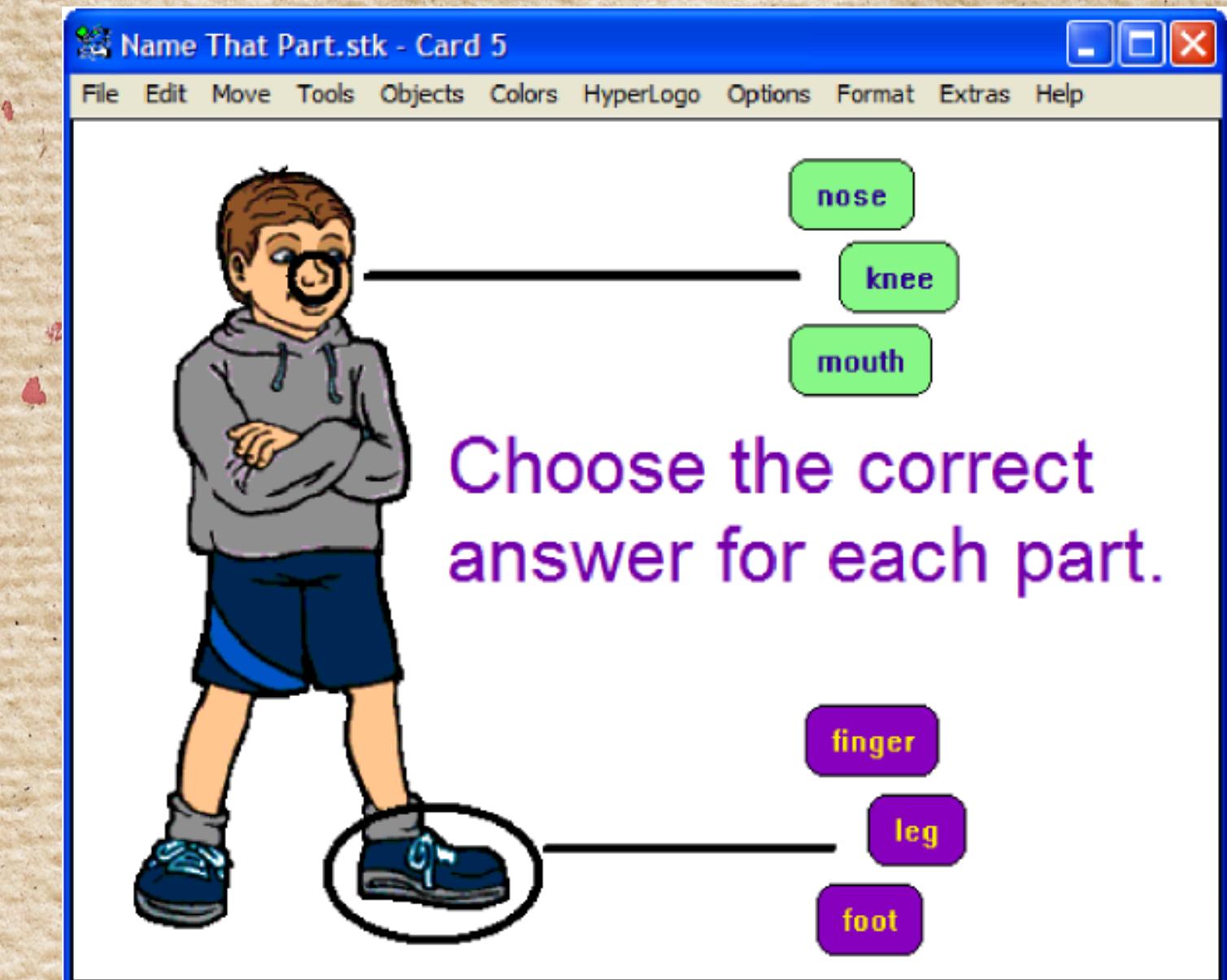
- Elemen-elemen diorganisasikan sebagai halaman buku atau setumpuk kartu
- Berisi objek media berupa tombol, bidang teks, objek grafis, latar belakang, bar navigasi untuk halaman atau kartu
- Peranti berbasis kartu: HyperCard by Apple Computer, HyperStudio by HyperStudio, Asymetrix Toolbook by Asymetrix

HyperCard

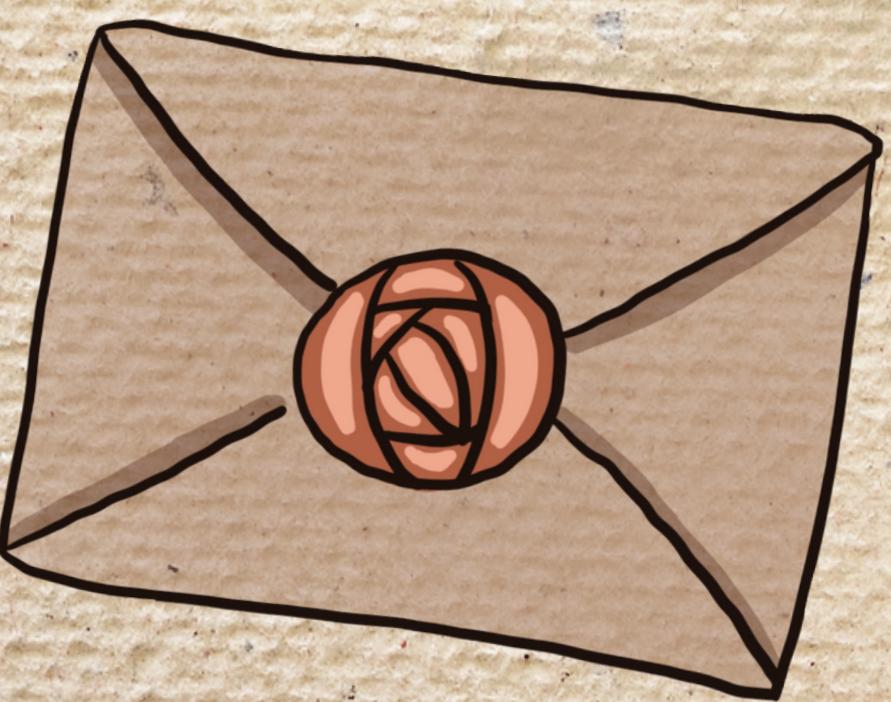
Welcome to HyperCard

Home
©1987-1998 Apple Computer, Inc.
All Rights Reserved.

The interface includes the following menu items: File, Edit, Move, Tools, Objects, Colors, HyperLogo, Options, Format, Extras, Help. Below the menu bar are several tool icons: HyperCard Tour (key icon), HyperCard Help (diamond with question mark icon), Practice (person walking icon), New Features (stack of papers icon), Art Bits (scissors icon), Addresses (envelope icon), Phone Dialer (phone icon), Graph Maker (chart icon), QuickTime Tools (Q icon), AppleScript Mail Merge (envelope icon), and AppleScript Text Controls (document icon). At the bottom is a navigation bar with buttons for Welcome to..., Stack Kit, Card 3, Card 4, Card 5, and a right-pointing arrow.



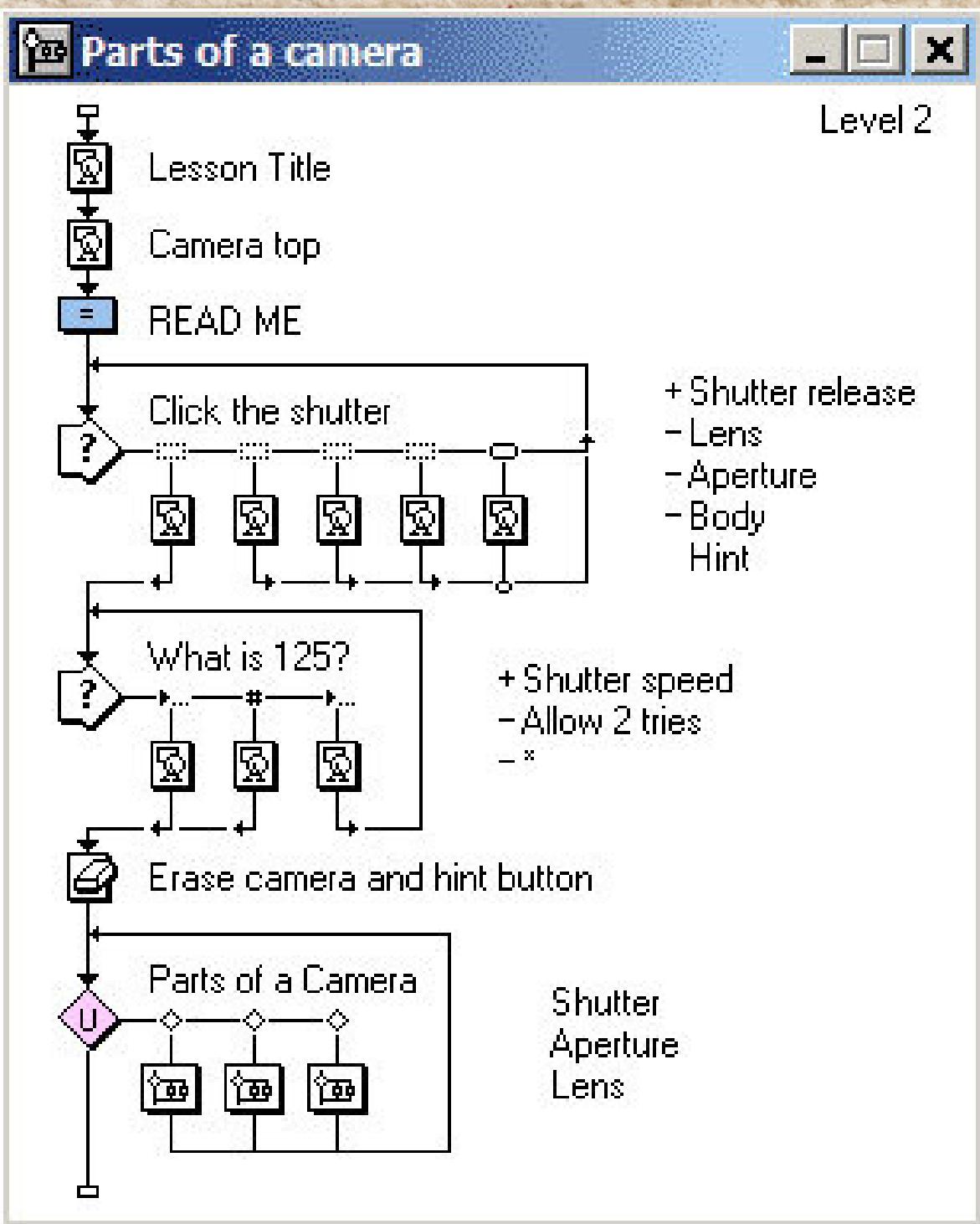
HyperStudio



Peranti Berbasis Ikon

- Elemen multimedia dan pedoman interaksi diorganisasikan sebagai objek dalam kerangka struktural atau proses
- Memudahkan pengorganisasian proyek dan secara khusus menampilkan flowchart dari path percabangan
- Peranti berbasis ikon: Macromedia Authorware by Macromedia, IconAuthor by Aimtech

Authorware flowchart

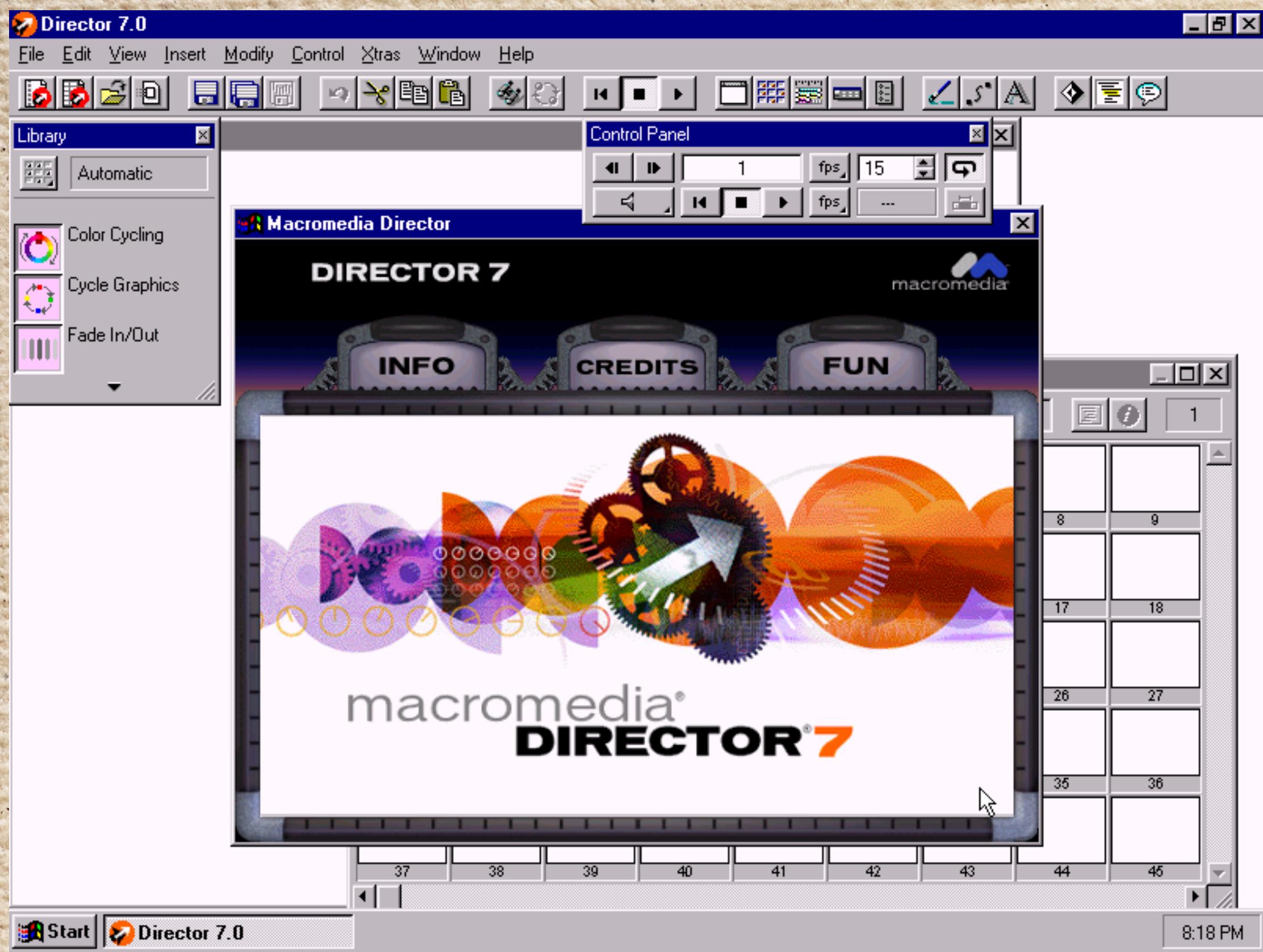


IconAuthor

Peranti Berbasis Tempat dan Waktu (Theater)

- Peranti berbasis waktu sangat tepat digunakan ketika memiliki sebuah pesan yang memiliki awal dan akhir
- Elemen lain (Event Audio) dipicu oleh waktu dan lokasi yang telah ditentukan dalam urutan event.
- Setiap event diatur seperti dalam sebuah produksi theater di mana kombinasi setiap elemen sesuai dengan waktu dan tempat
- Peranti berbasis theater: Macromedia Director

Macromedia Director



Klasifikasi Secara Kapabilitas dan Kompleksitas

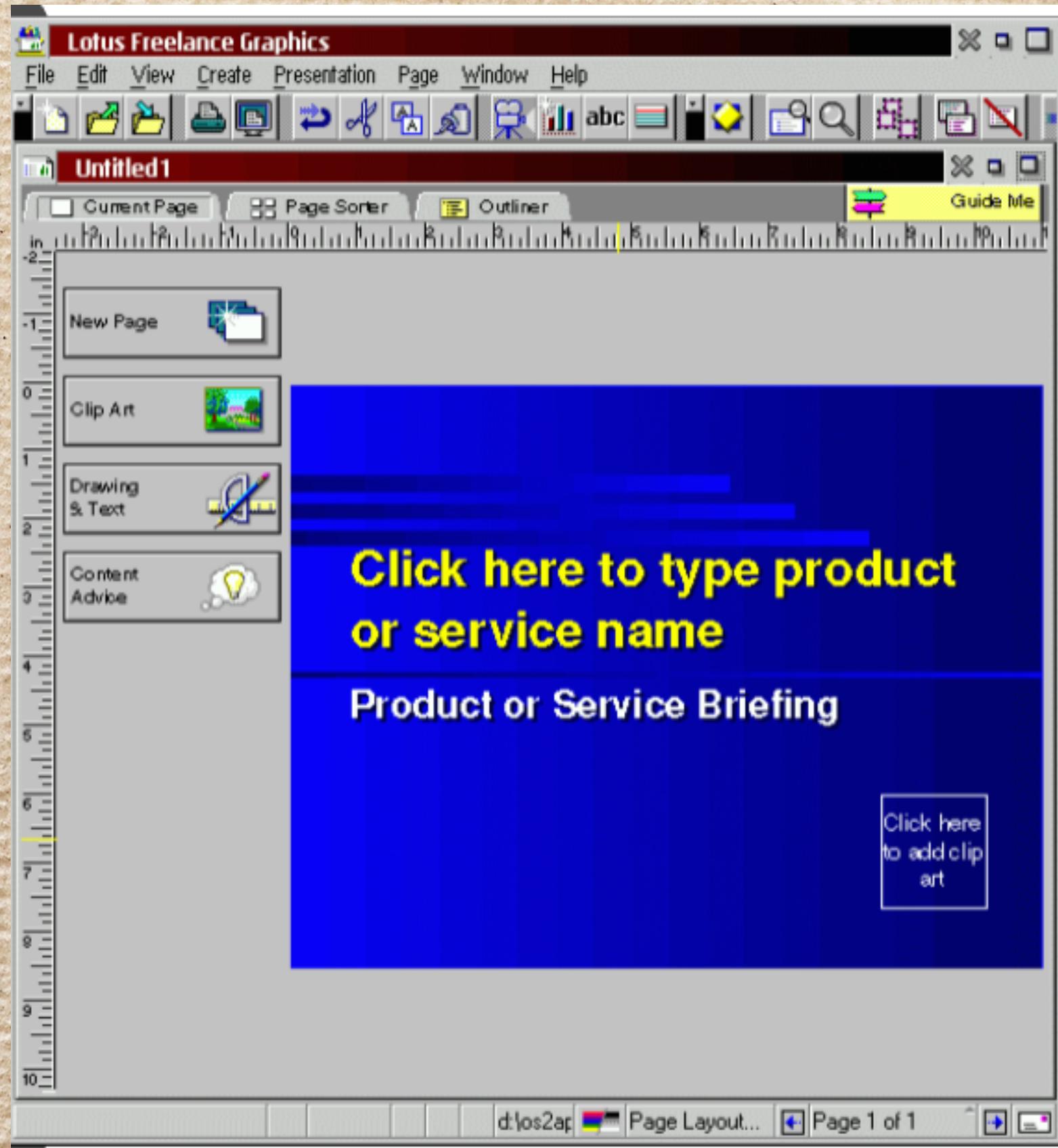
Program Authoring dapat dikelompokkan dalam
kategori berikut :

- Peranti Presentasi Multimedia Capable
- Peranti Integrasi Dedicated Media
- Peranti Pengembangan Multimedia Profesional

Peranti Presentasi Capable

- Semi untuk aplikasi non profesional
- Kebanyakan untuk pendidikan atau training
- Biasanya sangat efisien untuk integrasi diagram, grafik dan ilustrasi sederhana
- Peranti berbasis Multimedia Capable : Microsoft Power Point, Adobe Persuasion, Lotus Freelance Graphics

Lotus Freelance Graphics



Peranti Integrasi Dedicated Media

- Urutan kejadian-kejadian dan elemen-elemen multimedia
- Semi untuk penggunaan penggunaan full profesional
- Peranti Integrasi Dedicated media : IBM's Storyboard Live, Asymmetric's Media Blitz, Passport Producer



IBM's Storyboard Live

Story Editor [DEMO-V20.SH] Mode: 640x480/16-color

File Edit Modes Run

NO.	LABEL	COMMAND	PARAMETERS	TIME	WAIT
3	MAIN	/DISPLAY*	BLUEBKGD.PIC -	0	0
4		/DISPLAY*	SBLTITLE.PIC -	0	0
5		/DISPLAY*	MAINTEXT.PIC -	0	0
6		/CLEAR*	7	0	0
7		/DISPLAY*	MAINTEXT.PIC -	0	0
8		/SPRITE*	PROFESOR.SPR	0	0
9		/BUTTON*1	145-275 518-302	0	0
10		/BUTTON*2	145-306 383-333	0	0
11		/BUTTON*3	145-338 366-364	0	0
12		/BUTTON*4	145-370 370-400	0	0
13		/BUTTON*5	145-402 446-430	0	0

Sprite Action
7-Presenting Left

Color Dir Position
YES RIGHT 457-260

Current Story Drive\Path

EDIT LINE

Memory Used: 76 %

Storyboard Live! 2.0

To view a brief demonstration, select a topic by clicking mouse button one on the topic or type the corresponding number.

- Electronic Presentation
- Picture Maker
- Story Editor
- Sprite Editor
- File Services Panel
- Exit

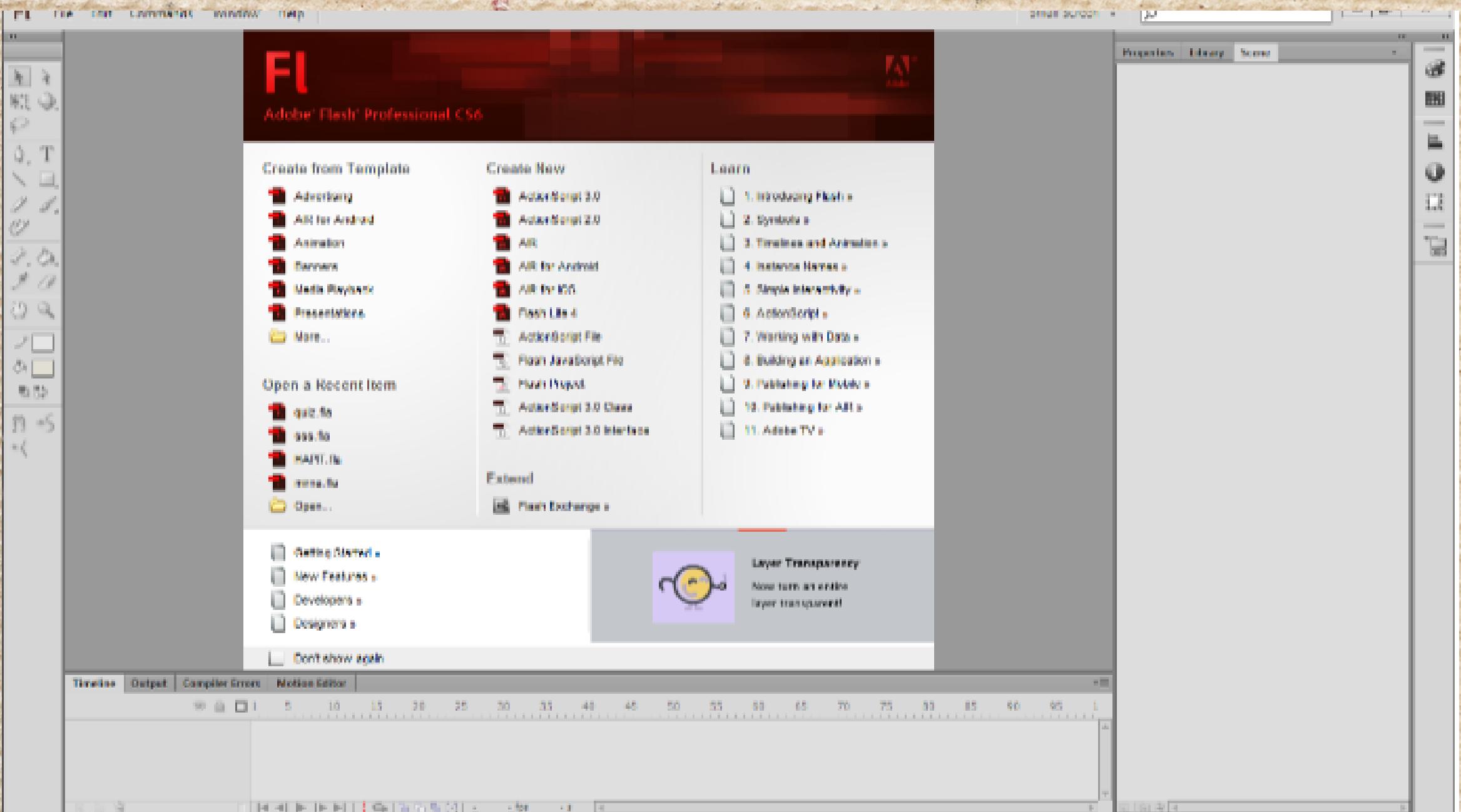




Peranti Pengembangan Multimedia Profesional

- Aplikasi Interaktif yang tinggi seperti : Games
- Penggunaan full profesional
- Kapabilitas Programing atau Scripting
- Peranti Multimedia Profesional : Authorware, Flash, Asymmetric's Toolbook

Adobe Flash Professional





Tips Memilih Multimedia Authoring

- Cari yang gampang digunakan. Ini penting untuk menentukan apakah anggota tim Anda pernah menggunakan software authoring sebelumnya. Setelah Anda memilih beberapa alat, Anda bisa meminta simulasi untuk memahami fungsinya dengan lebih baik.
- Pertimbangkan kemampuan teknis. Tentukan apakah Anda mencari perangkat lunak authoring yang menawarkan berbagai integrasi, alat bantu manajemen data, penyimpanan awan, atau templat siap pakai, dan aset lainnya

Tips Memilih Multimedia Authoring

- Efisiensi. Pilihlah software authoring yang membantu mencapai hasil akhir. Jika membutuhkan software untuk tim yang berada di lokasi yang berjauhan untuk berkolaborasi, carilah yang memiliki fitur kolaborasi atau berbasis cloud. Jika Anda menginginkan software authoring tingkat lanjut, pertimbangkan software yang berdiri sendiri atau alat bantu yang sangat khusus. Contohnya: Articulate 360.



Terima Kasih