

Sistemas Operativos

Informe

Grupo 3

Pasquale Gabriel

Autalan Fernando Nahuel

Al comenzar la cursada no pudimos hacer la calculadora, no entendimos como encararlo hasta que se empezó a mostrar las distintas soluciones.

Con el trabajo, nos costó mucho empezar, no sabíamos bien qué hacer con las primeras interrupciones (New, Kill y IO), el día clave fue cuando se dividió el pizarrón en dos y se formó grupos; a nosotros no toco hacer la interrupción de new, ese día fue muy importante ahí se nos prendió el foquito (por fin vimos luz en la oscuridad). Cuando empezó a correr (nuestro SO) se nos aclaró el panorama para lo siguiente (la tormenta ya había pasado). Tuvimos problemas de responsabilidades con algunos objetos, pero pudimos solucionarlo fácilmente, por ejemplo, el loader hacia cosas que debía hacerla la interrupción o el memory manager, con el timer (del scheduler round robin) se encargaba más el clock que el mismo timer, pero luego pudimos solucionarlo pasado las responsabilidades a las respectivas interrupciones y así el clock solo le mande el mensaje tick en caso de que el timer no sea None. También ya en la recta final aprendimos que levantar una interrupción era muy costoso, esto lo aprendimos metiendo la pata en el sentido que nosotros utilizábamos interrupciones para actualizar el bit de referencias en los algoritmos de victima para seleccionar un marco. Aprendimos que el mmu tenía que darle una ayudita a estos algoritmos (segunda oportunidad y reloj) siempre que hacía referencia a una página física, a esa página le dábamos una segunda oportunidad, y a la hora de levantar un page fault antes de seleccionar la victimas actualizábamos todos los bits de referencias de cada marco; esto nos quitó esas interrupciones que equívocamente encaramos (menos mal que nos marcaron la cancha a tiempo ustedes los profesores).

Con respecto al git, lo empezamos a usar recién al final, teníamos un montón de archivo y ya no sabíamos cómo llamarlo y cuál era el último hasta que con git nos organizamos mejor.

Todo lo realizado en el trabajo fue hecho en equipo. Nos llevamos muy bien y nos peleábamos para hacer todo, no dejábamos hacer nada solo, salvo detalles. Un comentario aparte, a los dos nos justa el futbol y los finde (sábado y domingos), salvo que esté jugando el equipo que somos hincha, se convirtieron en sistema operativo, algo muy lindo que nunca fue una obligación (a excepción de cuando estábamos recontra cargados con otras materias) siempre lo pudimos disfrutar, y empezamos dándole un finde 3 horas, otro 6 horas, y hasta un día llegamos a 12 horas, de a poco fuimos incrementando. Nos volvíamos locos, pero nos reíamos mucho cuando encontrábamos la solución, esa solución que estaba al frente de nuestras narices.

En la presentación (la primera) simplemente no podía hablar (Gabriel), sé que me cuesta mucho, y espero mejorarlo en la presentación final.

En mi caso (Nahuel), hablo mucho y soy muy ansioso, algo que tuve que ir corrigiendo.

Para finalizar, nos encantó la materia y nos gustaría en el futuro seguir mejorando el código a medida que avance en la carrera (especialmente poder aplicar lo que aprenda en la materia concurrente)

Muchas gracias por todo, sabemos que fuimos un pesados, pero como ya dijimos nos divertimos mucho aprendiendo.

Comentario aparte, mucho no nos gusta el lenguaje tipado, y como nos llevamos bien entre nosotros y justo lo que hicimos en esta materia, decidimos implementar parte de lo que hicimos en java para este receso de cuatrimestre, así tal vez nos amiguemos.