Tipos, currificación y alto orden

Programación funcional

Repaso

La clase pasada vimos:

- Expresiones
- Reducción

Declaración de tipos:

```
isWeekend :: Day -> Bool
not :: Bool -> Bool
inc :: Nat -> Nat
type String = [Char]
```

Visión denotacional:

- ▶ Valores: elementos abstractos.
- **Expresiones:** construcciones sintácticas (correctas) que denotan valores.
- ▶ **Tipos:** conjuntos de valores con propiedades comunes.

Tipado

Tipos básicos:

▶ Datos: A

► Funciones: A -> B

Ejemplo: isWeekend :: Day -> Bool

Ventajas:

- Detección de errores.
- Especificación rudimentaria.
- Optimización durante la compilación.

Polimorfismo paramétrico

id :: a -> a

Donde a es un parámetro de tipo.

Bottom

¿Qué tipo tiene bottom?

bottom = bottom

Reglas de tipado

Aplicando las siguientes reglas podemos hacer chequeo e inferencia:

! Una expresión que no tipa es inválida.

¹Abuso del lenguaje entre expresiones y patrones. <□> <□> <□> <≥> <≥> ≥ <0 <0

Typeclasses

¿Qué tipo tiene el operador (/=)?

$$x /= y = not (x == y)$$

Tenemos que pedir que x e y sean comparables por (==).

Entonces:

$$(/=)$$
 :: Eq a => a -> a -> Bool

! Las funciones son valores, al igual que los números o los booleanos.

! Las funciones son valores, al igual que los números o los booleanos.

¿Qué implica?

- Pueden ser argumento de otras funciones.
- Pueden ser resultado de otras funciones.
- Pueden almacenarse en estructuras de datos.
- Pueden representar (estructuras de) datos.

! Las funciones son valores, al igual que los números o los booleanos.

¿Qué implica?

- Pueden ser argumento de otras funciones.
- Pueden ser resultado de otras funciones.
- Pueden almacenarse en estructuras de datos.
- Pueden representar (estructuras de) datos.

Llamamos funciones de alto orden a las funciones que:

- toman funciones como parámetro; o
- retornan funciones como resultado.

! Las funciones son valores, al igual que los números o los booleanos.

¿Qué implica?

- Pueden ser argumento de otras funciones.
- Pueden ser resultado de otras funciones.
- Pueden almacenarse en estructuras de datos.
- ▶ Pueden representar (estructuras de) datos.

Llamamos funciones de alto orden a las funciones que:

- toman funciones como parámetro; o
- retornan funciones como resultado.

Ejemplos:

```
const :: a -> (b -> a)
twice :: (a -> a) -> (a -> a)
flip :: (a -> b -> c) -> (b -> a -> c)
```



Currificación



¿Cómo definimos funciones que toman múltiples parámetros?

Haskell Brooks Curry

Con funciones que retornan funciones:

```
const :: a -> (b -> a)
const x = \y -> x

apply :: (a -> b) -> (a -> b)
apply f = \x -> f x

(.) :: (a -> b) -> (b -> c) -> (a -> c)
(.) f = \g -> \x -> f (g x)
```

Asociatividad

¿Podemos ahorrarnos paréntesis?

La aplicación de funciones asocia a izquierda:

```
(const False) True \equiv const False True
```

El tipo de las funciones asocia a derecha:

```
const :: a -> (b -> a) \equiv const :: a -> b -> a
```

Ejemplos:

```
twice :: (a -> a) -> a -> a

flip :: (a -> b -> c) -> b -> a -> c

apply :: (a -> b) -> a -> b

(.) :: (a -> b) -> (b -> c) -> a -> c
```

Point-free

Consideramos la siguiente equivalencia:

$$(\x -> f x) \equiv f$$

Ejemplo:

$$inc = \langle n \rightarrow 1 + n \equiv inc = (1+)$$

Interpretación

```
¿Está currificada la siguiente función?
    distance (x,y) = sqrt(x*x + y*y)
¿Podemos definir una versión que tome x e y separadas?
    distance' x y = sqrt (x*x + y*y)
¿Qué representa la aplicación parcial?
    distance, 0
    (1+) o (+) 1
    (/2) o flip (/) 2
¿Qué pasa con el argumento?
```

Currificar o no currificar esa es la cuestión

Desafío

Defina las siguientes funciones:

```
curry :: ((a,b) -> c) -> a -> b -> c
uncurry :: (a -> b -> c) -> (a,b) -> c
```