

Trabajo Práctico # 1

Programación Funcional, Universidad Nacional de Quilmes

8 de abril de 2018

Aclaraciones:

- *Los ejercicios fueron pensados para ser resueltos en el orden en que son presentados. No se saltee ejercicios sin consultar antes a un docente.*
- *Recuerde que puede aprovechar en todo momento las funciones que ha definido, tanto las de esta misma práctica como las de prácticas anteriores.*
- *Pruebe todas sus implementaciones, al menos en una consola interactiva.*
- *Es sumamente aconsejable resolver los ejercicios utilizando primordialmente los conceptos y metodologías vistos en clase, dado que los exámenes de la materia evaluarán principalmente este aspecto. Si se encuentra utilizando formas alternativas al resolver los ejercicios consulte a los docentes.*

1. Funciones básicas

Resolver las siguientes funciones utilizando recursión explícita (encontradas en los módulos `Prelude` y `Data.List`, buscar definiciones y ejemplos en `HoogLe`):

1. `id :: a -> a`
2. `const :: a -> b -> a`
3. `fst :: (a,b) -> a`
4. `snd :: (a,b) -> b`
5. `swap :: (a,b) -> (b,a)`
6. `head :: [a] -> a`
7. `tail :: [a] -> [a]`
8. `null :: [a] -> Bool`
9. `sum, product :: Num a => [a] -> a`
10. `length :: [a] -> Int`
11. `elem, notElem :: Eq a => a -> [a] -> Bool`
12. `and, or :: [Bool] -> Bool`
13. `count :: Eq a => a -> [a] -> Int`
Devuelve la cantidad de elementos que sean iguales al primer parámetro.
14. `last :: [a] -> a`
15. `init :: [a] -> [a]`
16. `snoc :: [a] -> a -> [a]`

17. `reverse :: [a] -> [a]`
Agrega un elemento al final
18. `subset :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool`
Ejemplos:
`subset [1,2,3] [1,4,2,5,3,1] = True`
`subset [1,2,3] [1,4,2,5] = False`
`subset [1,1,1] [1] = True`
19. `(++) :: [a] -> [a] -> [a]`
20. `concat :: [[a]] -> [a]`
21. `(!!) :: [a] -> Int -> a`
22. `take :: Int -> [a] -> [a]`
23. `drop :: Int -> [a] -> [a]`
24. `zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]`
25. `splitAt :: Int -> [a] -> ([a], [a])`
26. `maximum, minimum :: Ord a => [a] -> a`
27. `lookup :: Eq a => a -> [(a,b)] -> Maybe b`
28. `unzip :: [(a,b)] -> ([a], [b])`
29. `tails :: [a] -> [[a]]`
30. `replicate :: Int -> a -> [a]`
Ejemplo: `replicate 5 1 = [1,1,1,1,1]`
31. `repeat :: a -> [a]`
Ejemplo: `repeat 1 = [1..]`
32. `cycle :: [a] -> [a]`
Ejemplo: `cycle [1,2,3] == [1,2,3,1,2,3,...]`
33. `nats :: [Int]`
Retorna todos los números naturales: `[1,2,3,4,...]`
34. `intersperse :: a -> [a] -> [a]`
Ejemplo: `intersperse ',' "abcde" == "a,b,c,d,e"`
35. `inits :: [a] -> [[a]]`
Ejemplo `inits "abc" == ["", "a", "ab", "abc"]`
36. `nub :: (Eq a) => [a] -> [a]`
37. `isPrefixOf :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool`
38. `isSuffixOf :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool`
39. `elemIndex :: Eq a => a -> [a] -> Maybe Int`
40. `index :: [a] -> [(Int,a)]`
41. `group :: Eq a => [a] -> [[a]]`
Ejemplo: `group [1,1,2,2,1,3,3,3] == [[1,1], [2,2], [1], [3,3,3]]`
42. `delete :: Eq a => a -> [a] -> [a]`

2. Tipo a expresiones

1. Dar tipo a las siguientes expresiones y funciones

- a) `True`
- b) `[2]`
- c) `Maybe ["Jorge"]`
- d) `Nothing`
- e) `[]`
- f) `let x = [] in x ++ x`
- g) `let f x = f x in f []`
- h) `data Either a b = Left a | Right b`
`x = Left True`
`y = Right (Left [])`
`z = Right (Left [Right []])`
- i) `(:)`
- j) `Maybe`
- k) `Right`
- l) `(1:)`
- m) `error "ups"`
- n) `error`
- ñ) `undefined`
- o) `undefined undefined`

2. Dar ejemplos de expresiones que posean los siguientes tipos:

- a) `Bool`
- b) `(Int, Int)`
- c) `Int -> Int -> Int`
- d) `a -> a`
- e) `a`
- f) `String -> a`
- g) `a -> b`

3. Patterns

Indicar si los siguientes patterns son correctos

- 1. `(x, y)`
- 2. `(1, y)`
- 3. `(n+1)`
- 4. `('a', ('a', b))`
- 5. `(a, (a, b))`
- 6. `([] : [4])`
- 7. `(x : y : [])`
- 8. `[x]`
- 9. `([] : [])`

4. Redex

Escribir los redex de las siguientes funciones

1. `sum [1,2,3]`
2. `length [1,2,3]`
3. `take 3 [1,2,3]`
4. `[1,2,3] !! 2`
5. `lookup 2 [1,2,3]`
6. `factorial 5`
7. `not (elem 2 [1,2,3])`

5. Terminación

Indicar qué programas terminan

1. `let nats = [1..] in nats`
2. `take 5 [1..]`
3. `let appendedNats = [1..] ++ [1..] in take 5 appendedNats`
4. `let x = x in x`
5. `undefined`
6. `undefined undefined`

6. Anexo

6.1. Más definiciones

Definir las siguientes funciones utilizando recursión explícita:

1. `fibs :: [Int]`
Devuelve la secuencia de fibonacci
2. `fib :: Int -> Int`
Devuelve el enésimo número de fibonacci
3. `mapMax :: [(Int,Int)] -> [Int]`
Se queda con el máximo de cada par
4. `count :: Eq a => a -> [a] -> Int`
Cuenta la cantidad de apariciones de un elemento
5. `filterGT :: Ord a => a -> [a] -> [a]`
Se queda con los elementos mayores a uno dado
6. `mapLength :: [[a]] -> [Int]`
Convierte las sublistas en su tamaño
7. `zipSort :: Ord a => [a] -> [a] -> [(a, a)]`
La primer componente es el mínimo y la segunda el máximo elemento a elemento entre las dos listas

8. `factorial :: Int -> Int`
9. `splitMin :: Ord a => [a] -> (a, [a])`
Devuelve el mínimo y la lista sin este
10. `intersection :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]`
Intersección de conjuntos
11. `union :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]`
Union de conjuntos
12. `equal :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool`
Indica si las listas son iguales (una lista es igual a otra si tiene los mismos elementos en el mismo orden)
13. `insert :: Ord a => a -> [a] -> [a]`
14. `sort :: Ord a => [a] -> [a]`
15. `intercalate :: [a] -> [[a]] -> [a]`
16. `transpose :: [[a]] -> [[a]]`
17. `subsequences :: [a] -> [[a]]`
18. `permutations :: [a] -> [[a]]`
19. `elemIndices :: Eq a => a -> [a] -> [Int]`
20. `stripPrefix :: Eq a => [a] -> [a] -> Maybe [a]`
21. `isSubsequenceOf :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool`
- 22.

6.2. Typeclasses

6.2.1. Prelude

Describe el propósito de las siguientes typeclasses:

- `Enum`
- `Ord`
- `Eq`
- `Bounded`
- `Show`
- `Read`
- `Num`

6.2.2. Tipado

Indicar el tipo y el resultado de las siguientes expresiones:

1. 5
2. 2.0
3. (5, 2.0)
4. 5 + 2.0
5. minBound
6. minBound && True
7. succ
8. succ False
9. succ True
10. succ []
11. succ 'a'
12. read "5"
13. read "5" :: Int
14. let xs = [1,2,3] in xs
15. Dado xs = [1,2,3] en un archivo, xs

6.2.3. Implementación y Uso

Usando typeclasses escribir programas que cumplan los siguientes propósitos

1. Implementar Eq para data Persona = P Int String, donde Int es el dni de la persona.
2. Implementar Ord para la misma estructura, donde las personas se ordenan según el orden lexicográfico de sus nombres.
3. Enumerar todas las letras de la a a la z en minúscula
4. Implementar todos los typeclasses del Prelude que tengan sentido para los días de la semana, y escribir una función que los devuelva a todos (sin usar los constructores).
5. Implementar Enum, Eq y Ord para data Nat = Z | S Nat
6. Implementar Num para

```
data Entero = E Bool Nat
data Nat = Z | S Nat
```