Pasquale Vassallo - Ing. Informatico

in Pasquale Vassallo   ✉ pasquale.vass22@gmail.com
✉ pasquale.vassallo@unicampania.it
Data di nascita: 02/06/2002 **Luogo:** Napoli (NA)

Employment History

jan – sept 2025   **Assegnista di ricerca,** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Progetto di ricerca : FLUENDO – Research on patterns for parallel and concurrent programming.
My work involved studying how Parallel Patterns and algorithmic Skeletons can be used to guide the automatic transformation of user-defined sequential algorithms into efficient parallel versions. This transformation is achieved through a source-to-source compiler that recognizes annotated code sections and generates distributed execution templates for deployment on cloud or HPC environments.

july – dec 2024   **Studente tirocinante,** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Progetto di ricerca : RASTA - Realtà Aumentata e Story-Telling Automatizzato per la valorizzazione di Beni Culturali ed Itinerari

Education

2025 - ····   **Laurea Magistrale in Ingeneria Informatica**, curriculum **Sistemi Informatici Distribuiti, Cloud ed Intelligenti** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.

2021 - 2024   **Laurea Triennale in Ingeneria Elettronica e Informatica** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Thesis title : Realtà virtuale e aumentata collaborativa mediante Intelligenza Artificiale Generativa e deployment su Cloud Continuum.
Valutazione finale : 110 cum laude.

2016 - 2021   **Diploma scientifico** presso Liceo Scientifico Enrico Fermi, Aversa (CE).
Valutazione finale : 100 cum laude.

Certification

apr 2021   **First Certificate in English**. Awarded by University of Cambridge ESOL Examinations.

Skills

Languages	Italian (native language), English (B2).
Coding	Java, Python, C, C php, sql, LaTeX.
Web Dev & Databases	HTML, CSS, JavaScript, Apache, XAMPP, Mysql.
DevOps & Version Control	Git, GitLab, Docker.
Development Tools	Unity3D, Visual Studio Code, Xcode.
Data Analysis Tools	MATLAB, LabVIEW.

Skills (continued)

Office & Graphic Tools   🔖   Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Canva, iMovie.

Research Publications

Conference Proceedings

1   B. Di Martino, G. J. Pezzullo, and **P. Vassallo**, "Designing a Cloud Continuum Architecture for a Collaborative Augmented and Virtual Reality Application in the Cultural Heritage Domain," in *Advanced Information Networking and Applications*, Springer, 2025, pp. 139–147. 🔗 DOI: 10.1007/978-3-031-87778-0_13.

2   S. D'Angelo, B. Di Martino, **P. Vassallo**, *et al.*, "A Methodology and Tool for Automatic Workload Distribution. A Case Study on Federated Learning," in *International Conference on P2P, Parallel, Grid, Cloud and Internet Computing*, Springer, 2025, pp. 38–47. 🔗 DOI: 10.1007/978-3-032-10344-4_4.