

Pasquale Vassallo - Ing. Informatico

-  Pasquale Vassallo
-  pasquale.vass22@gmail.com
-  pasquale.vassallo@unicampania.it
-  Portfolio - pasqualevassallo.github.io

Data di nascita: 02/06/2002 Luogo: Napoli (NA)



Esperienze lavorative

- gen – set 2025  **Assegnista di ricerca**, presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Progetto di ricerca : FLUENDO – Ricerca su tecniche di parallelismo e concorrenza.
Studio e sviluppo di metodologie per la trasformazione automatica di algoritmi sequenziali in versioni parallele ottimizzate, mediante l'uso di pattern algoritmici e compilatori source-to-source per ambienti cloud e HPC.
- lug – dic 2024  **Studente tirocinante**, presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Progetto di ricerca : RASTA - Realtà Aumentata e Story-Telling Automatizzato per la valorizzazione di Beni Culturali ed Itinerari

Formazione

- 2025 -  **Laurea Magistrale in Ingneria Informatica**, curriculum **Sistemi Informatici Distribuiti, Cloud ed Intelligenti** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
- 2021 - 2024  **Laurea Triennale in Ingneria Elettronica e Informatica** presso Università degli studi della Campania Luigi Vanvitelli.
Thesis title : Realtà virtuale e aumentata collaborativa mediante Intelligenza Artificiale Generativa e deployment su Cloud Continuum. [Demo del progetto].
Valutazione finale : 110 cum laude.
- 2016 - 2021  **Diploma scientifico** presso Liceo Scientifico Enrico Fermi, Aversa (CE).
Valutazione finale : 100 cum laude.

Certificazioni

- apr 2021  **First Certificate in English**. Awarded by University of Cambridge ESOL Examinations.

Skills e competenze

- | | |
|--------------------------|--|
| Languages |  Italian (native language), English (B2) |
| Coding |  Java, Python, C, C# |
| Web Dev & Databases |  HTML, CSS, JavaScript, Apache, XAMPP, MySQL |
| DevOps & Version Control |  Git, GitLab, GitHub, CI/CD |
| Data Analysis & AI Tools |  MATLAB, Machine Learning frameworks (scikit-learn, TensorFlow), AI |
| Development Tools |  Unity3D, Visual Studio Code, Xcode |

Skills e competenze (continued)

- | | |
|------------------------|--|
| Cloud Computing | ■ Docker, Kubernetes, HPC, Sistemi distribuiti, AWS, Azure, Programmazione parallela |
| Office & Graphic Tools | ■ Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Canva, iMovie |

Pubblicazioni

Conference Proceedings

- 1** B. Di Martino, G. J. Pezzullo, and **P. Vassallo**, “Designing a Cloud Continuum Architecture for a Collaborative Augmented and Virtual Reality Application in the Cultural Heritage Domain,” in *Advanced Information Networking and Applications*, Springer, 2025, pp. 139–147.  DOI: [10.1007/978-3-031-87778-0_13](https://doi.org/10.1007/978-3-031-87778-0_13).
- 2** S. D’Angelo, B. Di Martino, **P. Vassallo**, *et al.*, “A Methodology and Tool for Automatic Workload Distribution. A Case Study on Federated Learning,” in *International Conference on P2P, Parallel, Grid, Cloud and Internet Computing*, Springer, 2025, pp. 38–47.  DOI: [10.1007/978-3-032-10344-4_4](https://doi.org/10.1007/978-3-032-10344-4_4).