



UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA
CENTRO DE ENSINO DO ALTO VALE DO ITAJAÍ
UDESC – IBIRAMA

Professor: Gustavo Luiz Pasqualini

Disciplina: Programação I

Tema: Exercícios

Escreva um programa para cada uma das questões abaixo.

1. Faça um programa que receba vários números (parando quando o usuário digita 0) e depois calcule e mostre:
a. A soma dos números digitados b. A quantidade de números digitados
2. Escreva um programa que escreva na tela de 1 em 1, de 1 até 100, 3 vezes. A primeira vez deve usar a estrutura de repetição **for**, a segunda **while**, e a terceira **do while**.
3. Faça um algoritmo utilizando o comando **while** que mostra uma contagem regressiva na tela, iniciando em 10 e terminando em 0. Mostrar uma mensagem “FIM!” após a contagem.
4. Escreva um programa que solicite ao usuário 10 números inteiros e retorne a quantidade de números pares lidos.
5. Escreva um programa que leia 15 valores e encontre o maior e o menor deles. Mostre o resultado.
6. Construir um programa que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos, lidos externamente. O final da leitura acontecerá quando for lido um valor negativo.
7. Faça um programa que leia um número inteiro positivo par N e imprima todos os números pares de 0 até N em ordem decrescente.
8. Qual a diferença entre os pseudocódigos abaixo:
WHILE <condição> { <comandos>
}

DO { <comandos>
} WHILE <condição>
9. Escreva um programa para imprimir as letras de A a Z.

10. Escreva um programa que leia o primeiro nome e a altura das moças inscritas em um concurso de beleza. Quando for informada a palavra FIM para o nome da moça o programa deverá ser encerrado e imprimir: o nome e a altura da moça mais alta e o número de moças no concurso. Considere que todas as moças possuem altura diferente.
11. Escreva um programa que leia um inteiro n ($0 \leq n \leq 15$) e exiba seu valor em binário.
12. Faça um programa que mostre uma contagem na tela de 233 a 456, só que contando de 3 em 3 quando estiver entre 300 e 400 e de 5 em 5 quando não estiver.
13. Obtenha um número digitado pelo usuário e repita a operação de multiplicar ele por três (imprimindo o novo valor) até que ele seja maior do que 100. Ex.: se o usuário digita 5, deveremos observar na tela a seguinte sequência: 5 15 45 135.