

T-	<b>TT</b> "	_
RODOTICS	HAUSÜBUNG	٠,
TODOTICS.	TIAUSUDUNG	_

FACHHOCHSCHULE VORARLBERG
MASTER MECHATRONICS

Betreut von

FH-Prof. DI Dr. Robert Merz

Vorgelegt von

ROMAN PASSLER

DORNBIRN, 25.06.2017

# Inhaltsverzeichnis

A١	bbild	lungsverzeichnis	11
Ta	abelle	enverzeichnis	III
Li	sting	çs	IV
1	Auf	gabenstellung	1
<b>2</b>	Aus	sführung	3
	2.1	Trajektorienermittlung	3
	2.2	Grundlegender Ablauf des Matlab Scripts	4
	2.3	Verlauf der Achswinkel	6
	2.4	Verlauf der Eulerkoordinaten	7
	2.5	Euklidischer Abstand	8
Aı	nhan	${f g}$	9
Α	Mai	tlab Code	10

# Abbildungsverzeichnis

2.1	Roboter Pfad	•
2.2	Matlab Script: verwendete Variablen	4
2.3	Matlab Script Logik	,
2.4	Achswinkel - Verlauf über die Zeit	(
2.5	Eulerkoordinaten - Verlauf über die Zeit	-
2.6	euklidischer Abstand	8

# Tabellenverzeichnis

1.1	Trajektorien	2
2.1	Trajektorie ermittelt	3

# Listings

A.1	Matlab Skript																1(

## 1 Aufgabenstellung

Als Aufgabe sollen die Abweichungen der differentiellen Rückwärtskinematik von der exakten Bahn bei einer linearen Trajektorie bei drei verschiedenen Interpolationstakten t  $ipo = 0.1 \ s, \ 0.01 \ s, \ 0.001 \ s$  gezeigt werden.

Folgende Schritte sollen gemacht werden:

 Finden Sie eine geeignete Trajektorie, die zur Gänze im Arbeitsraum liegt und die keine Singularitäten aufweist. Es ist empfehlenswert die Trajektorie so zu wählen, dass Sie auch nicht extrem knapp an einer Singularität vorbei fährt.

Die Trajektorie soll mindestens 1000 mm lang sein. Vom Start zum Endpunkt sollen sich mindestens zwei Koordinaten der Position und mindestens ein Eulerwinkel ändern.

Verwenden Sie für  $v_c=250~mm/s$  und für  $a_{max}=250~mm/s^2$ .

Vor der Ausführung der Trajektorie befindet sich der Roboter im Startpunkt in Ruhe (v = 0). Nach Ausführung der Trajektorie bleibt der Roboter im Endpunkt und verharrt in Ruhe (v = 0).

Halten Sie die von Ihnen verwendeten Euler-Koordinaten  $(x, y, z, \alpha, \beta, \gamma)$  des Start- und Endpunktes (in mm bzw. deg.) am Anfang Ihrer schriftlichen Ausarbeitung fest.

- 2. Skizzieren Sie den grundlegenden Ablauf, den Sie zur Berechnung der Ergebnisse verwendet haben (was müssen Sie wie und woraus berechnen?) z. B. Flowchart oder Struktogramm mit den verwendeten Matlabroutinen, etc.
- 3. Zeichnen Sie für jeden Achswinkel ein Diagramm, in dem Sie den zeitlichen Verlauf des exakten Achswinkels (Berechnung aus der Rückwärtskinematik) mit den drei Verläufen, die Sie durch die differentielle Rückwärtskinematik ermittelt haben, gegenüber stellen (6 Diagramme mit je 4 Kurven).
- 4. Zeichnen Sie für die Position und Orientierung des Endeffektors (Flansch) die Diagramme, in denen Sie den zeitlichen Verlauf der x-, y- und z-Koordinate, sowie der drei Eulerwinkel der Trajektorie mit den Verläufen, die sich mit der differentiellen Rückwärtskinematik ergeben, gegenüberstellen (6 Diagramme mit je 4 Kurven).
- 5. Ermitteln Sie den zeitlichen Verlauf der euklidischen Distanz zwischen der exakten Position (nur x, y, z) und den Positionen, die sich durch die differentielle Rückwärtskinematik ergeben (1 Diagramm mit 3 Kurven).

#### 1 Aufgabenstellung

In der Tabelle 1.1 sind 2 Beispiele angeführt, wie Ihre Trajektorie aussehen könnte.

Bei Nr. 1 ändern sich alle 6 Koordinaten vom Anfangs- zum Endpunkt. Bei Nr. 2 ändern sich nur x, y und z, die Eulerwinkel bleiben konstant.

Nr.		Startpunkt	Endpunkt
1	Beispieltrajektorie	1000, 0, 1000, 0, 95, 35	0, 1000, 500, -45, 175, 0
2	Vereinfachte Trajektorie	1000, 0, 1000, 0, 175, 0	0, 1000, 500, 0, 175, 0

Tabelle 1.1: Trajektorien

# 2 Ausführung

#### 2.1 Trajektorienermittlung

In Tabelle 2.1 ist die empirisch ermittelte Trajektorie dargestellt. Sie verläuft über einen Weg von mehr als  $1100\ mm$ .

Nr.		Startpunkt	
1	Eigene Trajektorie	700, -750, 500, 0, 160, -85	1000, 250, 1000, 0, 100, -25

Tabelle 2.1: Trajektorie ermittelt Quelle: eigene Ausarbeitung

In Abbildung 2.1 ist der gefahrene Roboterpfad dargestellt.

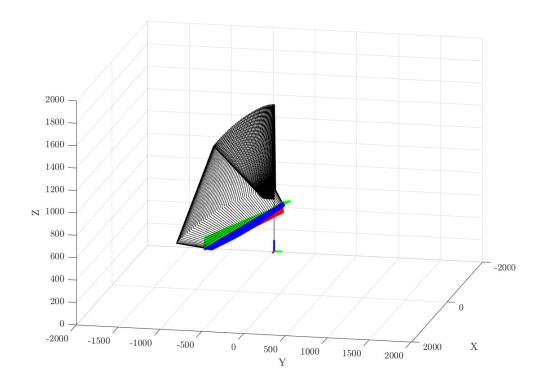


Abbildung 2.1: Roboter Pfad Quelle: eigene Ausarbeitung

#### 2.2 Grundlegender Ablauf des Matlab Scripts

In Abbildung 2.2 sind die verwendeten Variablen und ihre Beschreibung dargestellt.

Variablen	
ctrTipo	{Zähler für Taktzeit.}
k	{Iterationsvariable für jeden Trajektiorienschritt.}
t_ipo	{Hällt im Arrayverbund die Taktzeiten von
	$0.1 \ s, \ 0.01 \ s, \ 0.001 \ s.$
diffQ	{Differentielle Achswinkel der sechs Achsen für die gesamte
	Trajektorie.}
ec_diff	{Differentielle Trajektorie des Zielframes.}
ec_diffRe	{Vom analyticalQ zurück gerechnete Trajektorie des Zielframes.}
v0	{Enthällt die Geschwindigkeiten des Zielframes für die gesamte
	Trajketorie.}
analyticalQ	{Mit der analytisch ermittelten Rückwärtskinematik gerechne-
	ten Achswinkel.}
qDot	{Ableitungen der differentiellen Achswinkel für die gesamte
	Trajektorie.}
ec	{Solltrajektorie.}

Abbildung 2.2: Matlab Script: verwendete Variablen Quelle: eigene Ausarbeitung

In Abbildung 2.3 ist die Programmlogik dargestellt und beschrieben. Der Matlab Code für die Berechnung ist in Anhang A zu finden.

```
\mathsf{ctrTipo} \leftarrow 1
ctrTipo <= length( t_ipo )</pre>
   create_lin_seg_list()
   Beschleunigungszeiten und Beschleunigung berechnen.
   create lin intvec()
   für jeden Zeitschritt t\ s,x,a berechnen.
   ec = create lin path()
   die Solltrajektorie berechnen.
   Variablen Speicher allozieren \rightarrow ist schneller!
    k \leq length(ec)
       tg = xyzabc_2_t(ec_k)
                                               Zielframe berechnen von der Trajektorie.
        analyticalQ _k = irb4600 rk(tg, robot)
       Analytische Rückwärtskinematik zum Vergleich berechnen.
       coor\_wRe = fk\_craig( analyticalQ_k, robot) Zurückrechnen auf den Zielframe
        ec diffRe k = t 2 xyzabc(coor wRe, 1)
       Zurückrechnen vom Zielframe auf die Trajektorie.
                                         k == 1
            FALSCH
                                                                      WAHR
                                          v0_k = 0
                                          vNext_k = 0
               Ø
                                          diffQ_k = analyticalQ_k
                                         Erste Achswinkel von der Rückwärtskinematik nehmen,
                                         da keine Wegmessung in der Simulation integriert ist.
       coor_w=fk_craig( diffQ k,robot)
       Zielframe von den differentiellen Achswinkeln berechnen.
        ec diff k = t 2 \text{ xyzabc(coor w, 1)}
       mithilfe des Zielframes der Differentiellen Rückwärtskinematik, die differentielle Tra-
       jektorie bestimmen.
                                          k > 1
            FALSCH
                                                                      WAHR
                                           \mathsf{vNext}_{k} = \mathsf{ec}_{k} - \mathsf{ec}_{k+1} \mathsf{t_ipo}(\mathsf{ctrTipo})
               Ø
                                         Differentiell die Geschwindigkeiten ausrechnen für
                                         v_x, v_y, v_z, \dot{\alpha}, \dot{\beta}, \dot{\gamma} mittels der Solltrajektorie.
       omega = deg2rad(abc_t_w( ec _k, vNext _k (\dot{\alpha}, \dot{\beta}, \dot{\gamma})))
       Mithilfe der aktuellen Position in x, y, z und \dot{\alpha}, \dot{\beta}, \dot{\gamma} berechnet sich omega in Radiant.
        v0_k = vNext_{k+1} \& omega v0 richtig zusammenstellen aus <math>x, y, z und omega.
        qDot_k = rad2deg(irb4600_jakobi(diffQ_k)^{-1} \cdot v0_k)
       mithilfe der IRB4600 Jakobi und v0 die Ableitungen der Achswinkel berechnen.
        \mathsf{diffQ}_{\ k+1} = \ \mathsf{diffQ}_{\ k} + \ \mathsf{qDot}_{\ k} \cdot \ \mathsf{t\_ipo} \ (\ \mathsf{ctrTipo} \ )
       differentielle Achswinkel für nächsten Zyklus berechnen.
       x_{dif} = ( ec_diff (x_k) - ec (x_{k-1}))
       y_{dif} = (\operatorname{ec\_diff}(y_k) - \operatorname{ec}(y_{k-1}))
       z_{dif} = ( ec_diff (z_k) -  ec (z_{k-1}))
       euklAbstand=\sqrt{x_{dif}^2 + y_{dif}^2 + z_{dif}^2}
       euklidischer Abstand berechnen.
        k ++
    ctrTipo ++
```

Abbildung 2.3: Matlab Script Logik Quelle: eigene Ausarbeitung

#### 2.3 Verlauf der Achswinkel

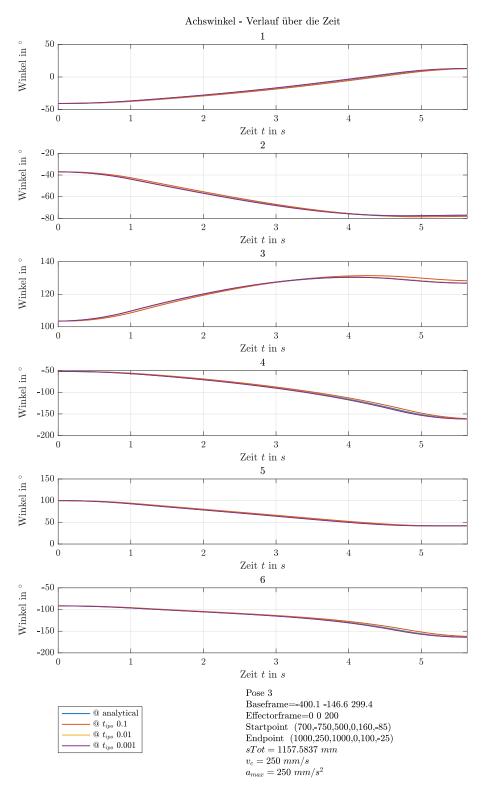


Abbildung 2.4: Achswinkel - Verlauf über die Zeit Quelle: eigene Ausarbeitung

#### 2.4 Verlauf der Eulerkoordinaten

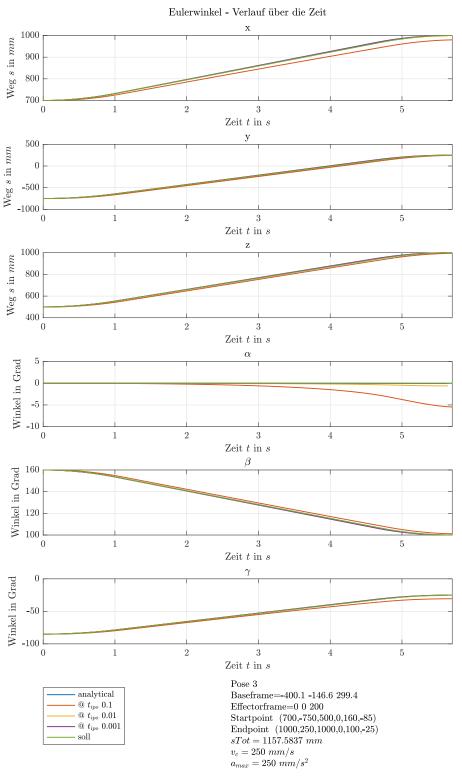


Abbildung 2.5: Eulerkoordinaten - Verlauf über die Zeit Quelle: eigene Ausarbeitung

### 2.5 Euklidischer Abstand

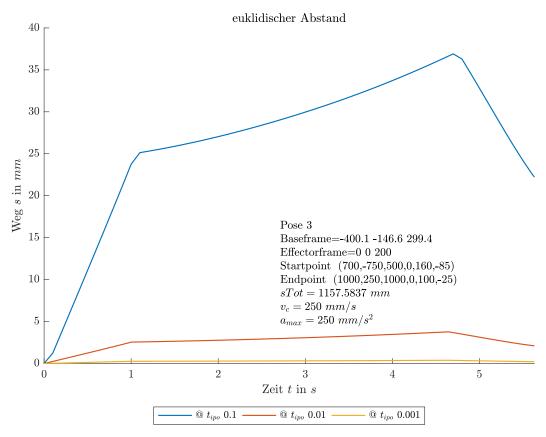


Abbildung 2.6: euklidischer Abstand Quelle: eigene Ausarbeitung

Anhang

### A Matlab Code

```
1
2
   t_ipo=[0.1 0.01 0.001]';
   amax=250;
3
4
   vc = 250;
5 | pose=3;
6
   t_2_xyzabcPose = 2;
   e\{1\}=[700, -750, 500, 0, 160, -85, 0];
9
   e{2}=[1000, 250, 1000, 0, 100, -25, vc];
10
11 | robot = irb4600_robot();
12 | robot.bas = trans(-400.1,-146.6,299.4);
   robot.eff = trans(0,0,200);
14
   erease = 0;
15
16
   for ctrTipo=1:length(t_ipo)
17
       for ii = 1:length(e)-1
18
            %% Pfad generieren
19
            [tx,ax] = create_lin_seg_list(e{ii}(1:6),e{ii+1}
               (1:6),e{ii+1}(7),amax,t_ipo(ctrTipo));
20
            [t,a,v,s] = create_lin_intvec(tx,ax,t_ipo(ctrTipo)
               );
21
            ec = create_lin_path(e\{ii\}(1:6),e\{ii+1\}(1:6),s);
22
            % init variables -> should be faster...
23
            actualEC = cell(1,length(ec{1}));
24
            analyticalQ = actualEC;
25
            realQGG = actualEC;
26
            qDot = actualEC;
27
            trajektSoll = actualEC;
28
            trajektIst = actualEC;
29
            euklAbstand = zeros(length(ec{1}),1);
30
            v0 = cell(1, length(ec{1})+1);
31
            difQ = v0;
32
            %% Rueckwaertskinematik anwenden
33
            for kk = 1:length(ec{1})
34
                tg = xyzabc_2_t(ec\{1\}(kk), ec\{2\}(kk), ec\{3\}(kk),
                   ec{4}(kk), ec{5}(kk), ec{6}(kk));
36
                analyticalQ{kk} = irb4600_rk(tg,robot.bas,
                   robot.eff, pose)';
```

```
coor_wRe=fk_craig(analyticalQ{kk}, robot);
38
                                        [ec_diffRe{1}(kk),ec_diffRe{2}(kk),ec_diffRe{3
                                                }(kk),ec_diffRe{4}(kk),ec_diffRe{5}(kk),
                                                ec_diffRe{6}(kk)] = t_2_xyzabc(coor_wRe,
                                                t_2_xyzabcPose);
39
                                        if kk == 1
40
                                                  v0\{kk\}(:,1) = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]';
41
                                                   vNext = [0 0 0 0 0 0];
42
                                                  % Die erste Position faken, da keine
                                                          Wegmessung integriert ist
43
                                                  difQ{kk} = analyticalQ{kk};
44
                                        end
45
                                        coor_w=fk_craig(difQ{kk}, robot);
46
                                        [ec_diff{1}(kk),ec_diff{2}(kk),ec_diff{3}(kk),
                                                ec_diff\{4\}(kk), ec_diff\{5\}(kk), ec_diff\{6\}(kk)\}
                                                )] = t_2_xyzabc(coor_w, t_2_xyzabcPose);
47
                                        trajektSoll\{kk\} = [ec\{1\}(kk) ec\{2\}(kk) ec\{3\}(kk)]
                                                kk) ec{4}(kk) ec{5}(kk) ec{6}(kk)]';
                                        trajektIst\{kk\} = [ec_diff\{1\}(kk) ec_diff\{2\}(
48
                                                kk) ec_diff{3}(kk) ec_diff{4}(kk) ec_diff{5}
                                                }(kk) ec_diff{6}(kk)]';
49
                                        % dieses Delta rechnen ist zwar in der
                                                Simulation sinnlos,
                                        % aber bei einer realen Wegmessung sollte es
                                                so gemacht
51
                                        % werden.
52
                                        delta = trajektSoll{kk} - trajektIst{kk};
53
                                        actualEC{kk} = trajektIst{kk} + delta;
54
                                        if kk > 1
                                                  vNext = (actualEC{kk}-actualEC{kk-1})/
                                                          t_ipo(ctrTipo);
56
57
                                        % output is degree, but we ned rad!
58
                                        omega = deg2rad(abc_t_w(actualEC{kk}, vNext(4))
                                                , vNext(5), vNext(6)));
                                        v0\{kk\}(:,1) = [vNext(1); vNext(2); vNext(3);
                                                omega];
60
                                        qDot{kk}(:,1) = rad2deg((irb4600_jakobiCross(
                                                difQ{kk}, robot.bas, robot.eff))\v0{kk}(:))
61
                                        difQ\{kk+1\}(:,1) = difQ\{kk\} + qDot\{kk\}(:,1) *
                                                t_ipo(ctrTipo);
62
                                        euklAbstand(kk,1) = sqrt((ec{1}(kk) - ec_diff{1}(
                                                kk))^2+(ec\{2\}(kk)-ec_diff\{2\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3\}(kk))^2+(ec\{3)(kk))^2+(ec\{3)(kk))^2+(ec\{3)(kk))^2+(ec\{3)(kk))^2+(ec\{3)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)(kk))^2+(ec\{4)
                                                kk)-ec_diff{3}(kk))^2);
63
                             end
64
                   end
65
                   toc
```

#### A Matlab Code

```
%%
66
67
       tic
68
        euklAbstandList{ctrTipo} = euklAbstand;
69
        ec_diffReList{ctrTipo} = ec_diffRe;
70
        ec_diffEcList{ctrTipo} = ec;
        ec_diffList{ctrTipo} = ec_diff;
71
72
       realQList{ctrTipo} = analyticalQ;
73
       qqList{ctrTipo} = difQ;
74
        tList{ctrTipo} = t;
75
        toc
76
       %%
77
        if ctrTipo > 0
78
            %break;
79
        end
80
   end
```

Listing A.1: Matlab Skript