









Contenidos.

- 1) INTRODUCCIÓN.
- 2) REDES DE COMUNICACIONES.
- 3) ESTANDARIZACIÓN DE REDES DE COMUNICACIONES.
- 4) CLASIFICACIÓN DE REDES DE COMUNICACIONES.
- 5) ARQUITECTURA DE RED DE COMUNICACIONES.
- 6) LAS REDES DE ÁREA LOCAL.

RA y CE:

RA1. Reconoce la estructura de redes locales cableadas analizando las características de entornos de aplicación y describiendo la funcionalidad de sus componentes.

- CE a) Se han descrito los principios de funcionamiento de las redes locales.
- CE b) Se han identificado los distintos tipos de redes.
- CE c) Se han descrito los elementos de la red local y su función.
- CE g) Se han reconocido las distintas topologías de red.

Instrumentos de calificación:

- Colección de ejercicios/actividades. 50% de cada CE.
- Cuestionario. 50% de cada CE.





Índice.

- 1. Introducción.
- 2. Redes de comunicaciones.
- 3. Estandarización redes de comunicaciones.
- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 6. Redes de área local.





- 1. Introducción.
- Enviar y recibir información.
- Conceptos básicos.
 - Características.
 - Tipos.
 - Arquitecturas.
 - Estándares.







- 2. Redes de comunicaciones.
- 2.1 Concepto de comunicación.

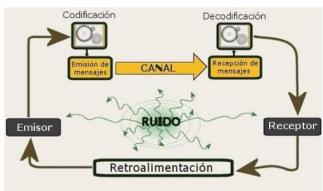
Envió de un mensaje entre un agente que lo transmite y otro que lo recibe.

Elementos:

Emisor. Receptor. Mensaje.

Canal Señal. Ruido.

Código.







- 2. Redes de comunicaciones.
- 2.1 Concepto de comunicación.

El mensaje se tiene que codificar dentro del canal en señales que el emisor y el receptor han de poder codificar y descodificar.

Α	•-	J		s	2
В		K		T -	3
C		L	•	U ···-	4
D		M		٧	5
Е	•	N		w	6
F	••-•	0		X	7
G		Р		Y	8
Н	••••	Q		Z··	9
1	••	R	•	1	0

Código	Morse	utilizado e	en tel	egrafía.
--------	-------	-------------	--------	----------

Car	Caracteres de control ASCII Caracteres ASCII imprimibles					ASCII extendido																		
DEC	HEX	s	imbolo ASCII	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	нех	Simbol
00	oon	NULL	(carácter nulti)	32	20h	espacio	64	40h	@	96	60h		128	ath	Ç	160	Adh	á	192	con	L	224	EOh	0
01		SOH	(hide encabezado)	33			65			97		a	129		ű	161		ī	193		_	225		8
02		STX	(inipia texta)	34		-	66		В	93		b	130		6	162		ó	194		-	226		Ó
63		ETX	(fin de texto)	35			67		Ċ	99		c	131		à	163		ú	195		- 1	227		ó
04	0.401	EOT	(fin transmisión)	36		5	68		D	100		d	132		8	164	A4th	ñ	196		-	228		ò
05		ENQ	(empairy)	37		5	69		Ë	101			133		ä	165		Ñ	197		+	229		ō
06		ACK	(acknowledgement)	38		8	70		E	102		F	134		à	166			198		à	230		
07		BEL	(timbre)	39			71		G	103		a	135			167			199		Ä	231		6
80		RS	(retrocesa)	40			72		н	104		6	136		ě	168			200		ï.	232		6
09		HT	(tab horizontal)	41		- 1	73		ï	105		ï	137			169		å	201		-	233		ü
10		LF	(malin de linea)	42			74		j	106		1	138		ě	170			202		1	234		ň
11		WT	(tab vertical)	43			75		K	107		6	139		ř	171		16	203		-	235		ň
12		FF	(form feed)	44			75		ï	108		ï	140		- 1	177		V4	204		L	236		
13		CR	(retorno de carro)	45			77		Ñ	100		m	141		- 1	173			205		- 4	237		- 6
14		50	(shift Out)	46		-	78		N	110			142		À	174		- 4	206		Ŧ	238		- 4
15		51	(shift in)	47		- 7	79	4Fh	ö	111			143		Ã	175			707		T.	239		
15		DIE	(data link escape)	48		ó	80		P	112		0	144		Ë	176			208		ä	240		
17		DC1	(device costral 1)	49		ĭ	81		ó	113		9	145			177		- 6	209		ě	241		
18		DC2	(daylos rentral 2)	50		2	82		R	114		7	146		6	178			210		Ě	242		
19		DC3	(device control 3)	51		3	83		ŝ	115			147		à	170		7	211		è	243		%
20	140	DC4	(device control 4)	52		4	94		Ť	116			148		ě	180			212		ě	244		74
21		NAK	(negative acting wie)	53		5	85		Ü	117		ů	149		ő	181		- 1	213		-	245		
22		SYN	(negative actinative.) (avachrosous idle)	54		6	86		v	118			150		ů	182		â	214			246		9
23		ETR	(end of trans, block)	55		7	87		w	119		w	151		ő	183		Ã	215			247		
24		CAN	(and of trans. sects)	56		8	88		X	120		×	152		ů.	184		e e	215			248		
25		FII	(end of medium)	57		9	29		Ŷ	121			153		ě	185		9	217			249		
26	160 1Ab	SUB		58		9	90		7	122	7Ah	y	154		ŭ	186		- 1	218		-	250		
26	18h	ESC	(substitute)	58 59			91		4	122	78h	Z	154		U	186			218 219			250 251		- :
			(excape)									į.						1						
28		FS	(file separator)	60		<	92		1	124		1	156		E	188	BCh	4	220			252		- :
29		GS	(group separator)	61		-	93]	125		}	157		65	189	BDh	£	221		- 1	253		
30		RS	(record separator)	62		-	94			126		~	158		×	190		¥	222		1	254		•
31		US	(unit separator)	63	3Fh	3	95		_				159		f	191		7	223		•	255		
127		DEL	(delete)																					

Tabla de valores ASCII





- 2. Redes de comunicaciones.
- 2.1 Redes de datos.

Conjunto de dispositivos y elementos que permiten la comunicación.

Si el emisor y recepto son equipos informáticos: Redes de datos.

Permite:

- Datos o información.
- Recursos.
- Servicios.







- 3. Estandarización de redes de comunicaciones.
- 3.1 Estándares y sistemas abiertos.

De derecho "de iure": Dictados por organismos de estandarización.

De hecho "de facto": Se convierten en estándar por su uso mayoritario a pesar de no estar normalizado, ejemplo: formato jpg.

Sistemas abiertos: Soluciones genéricas y características públicas, todo el mundo puede desarrollar.

Se caracteriza por: Interoperabilidad, portabilidad, escalabilidad.

Ventajas: Libertad de elección, protección, relación calidadprecio, garantía de comunicación.











3. Estandarización de redes de comunicaciones.





3.2. Organismos estandarización.

ITU. Relacionada con las telecomunicaciones.

ITU-T. Telecomunicaciones.

ITU-R- Asignación frecuencias.

ITU-D- Desarrollo.

ISO. Organizaciones de estandarización nacionales (España:AENOR)

ANSI. Estandarización EEUU.





3. Estandarización de redes de comunicaciones.





3.2. Organismos estandarización telecomunicaciones.

IEEE. Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica.

Importante redes área local. Estándar 802.

EIA/TIA. Alianza de Industrias Electrónicas. Normativa par trenzado





- 3. Estandarización de redes de comunicaciones.
- 3.3. Organismos estandarización INTERNET.
- IAB. (Internet Architecture Board). Forma parte del IETF.

Define protocolos a través de los RFC (Request for Comment)

IANA. Responsable de DNS y protocolo IP, las funciones de nombre y direccionamiento ahora responsabilidad de ICANN, En Europa RIPE y en españa ES-NIC.

W3C. Desarrollo de estándares Web: HTML, CSS.DOM...











- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.1. Tecnologías transmisión.

Redes de difusión.

Canal de comunicación único.

Los mensajes son recibidos por todos.

Mecanismo direccionamiento.

Mecanismos acceso al canal. (Bus, anillo)

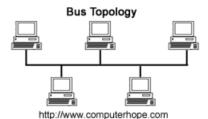
Mensajes especiales a todas las direcciones.

Redes punto a punto.

No necesario mecanismo acceso canal.

Toma decisión encaminamiento en cada nodo para camino.

Diferentes topologías.





P2P-network





- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Organización de los nodos y las conexiones, se definen topologías físicas y topologías lógicas, cada una con **pros y contras**.

Topología en bus.

Un único canal.

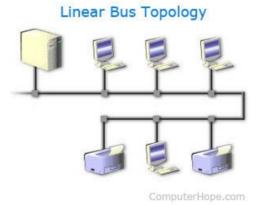
Mensaje se propaga por el medio.

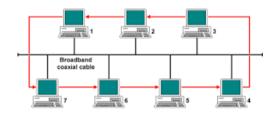
Interferencias y colisiones.

Sencillo de implementar.

Degradación a medida que crece.

Ethernet, Token Bus.









- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología en estrella.

Enlaces bidireccionales nodo central.

Nodo central: Gestión y control.

Nodo central importante:

Potencia.

Coste.

Fallo.

Necesita mucho cableado → redes pequeñas.

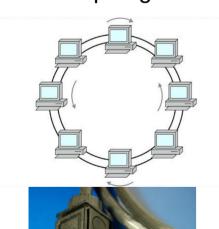




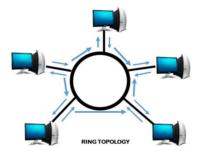




- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.2. Topologías en redes de comunicaciones.







Topología anillo y doble anillo.

Cada nodo dos conexiones a los vecinos.

Unidireccional en el mismo sentido.

Fallo en un nodo.

802.5. Token Ring.

Examinan mensaje al pasar por el

Potencia.

Coste.

Fallo.

Posible anillo doble. ¿Ventajas?







- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología en árbol.

Raíz, nodos primer nivel, segundo...

Comunicaciones pasa entre ramas por raíz.

Nodo gestiona comunicaciones nodos entre inferiores.

Buen funcionamiento extensas. ¿Razón? Jerarquía.

Gestión mensajes compleja.

Ejemplo red telefónica.

Topología interconexión total.

Red privada.

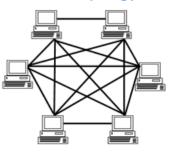
Todos conectados.

Rápida.

Cara.

Fiber Channel

Mesh Topology



ComputerHope.com





- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología irregular.

Sin restricciones.

Gran extensión (WLAN).

Tolerante a fallos.

Complejo decisión enturamiento.

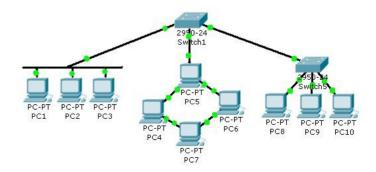
Equipos caros.

Mantenimiento complejo.

Internet o X.25.

Topología híbridas.

Diversas organizaciones. Necesidad interconectar. Elementos que "traduzcan".







- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.3. Tecnologías de conmutación.

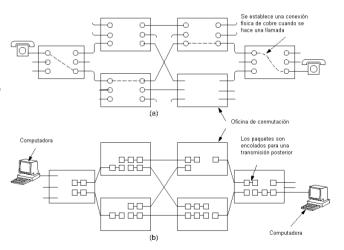
No posible canal dedicado todos a todos.

Tecnologías para "conmutar" entre los usuarios es medio.

Características de transmisión en equipos:

Activos poco tiempo.

Al activarse mucha información







- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de circuitos.

- Camino físico/lógico(reserva de recursos).
- 3 fases: Abrir, intercambio, liberar.
- Clásica red telefónica.
- No problemas de colisiones o retardos

Conmutación de circuitos Circuitos conmutados dedicados Voz o datos Voz o datos

Todos los datos o la voz viajan desde el origen hacia el destino en la misma ruta fisica





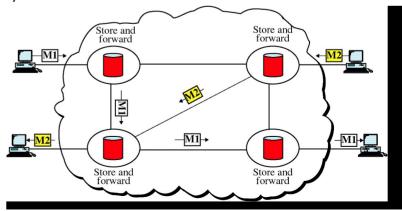
- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de mensajes.

 Comunicación completa (una canción, película...).

- De nodo a nodo de forma completa.
- No muy usado.
- Lento.

¿Qué problemas existen en la redes de conmutación de mensajes?





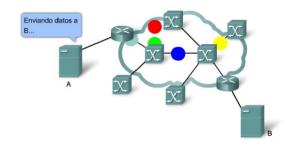


Conmutación de paquetes

- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de paquetes.

- Dividir mensaje en trozos más pequeños y de mismo tamaño: paquetes.
- No establecimiento conexión y desconexión: velocidad.
- No bloquea recursos.
- Coste determinado por paquetes a transmitor.



Los datos rotulados se pasan de switch a switch. Es posible que tenga que esperar su turno en un vínculo

- Elementos disenados tamano paquete.
- Posible congestión y/o perdida paquetes.
- Necesidad calcular rutas.
- Elementos almacenamiento temporal de paquetes.





- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.4. Según su titularidad.

Públicas.

- Se ofrecen a los clientes con un coste
- Compartidas.

asociado.

- Alto coste instalación.
- Telefonía clásica, OMV.

Privadas.

- De forma exclusiva.
- Administrados misma entidad.
- Propias necesidades.

¿Qué es la fibra oscura?

https://es.wikipedia.org/wiki/Fibra_oscura

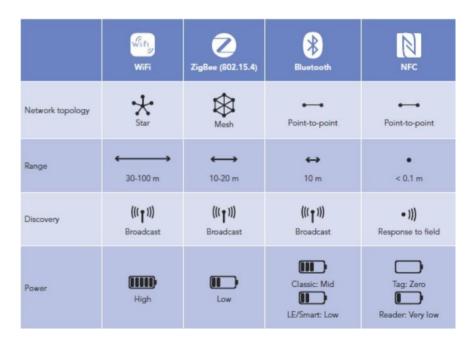




- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.5. En función de la escala.

PAN.

- Poca capacidad de computo.
- Batería limitada.
- Inalámbrica.
- Distancia limitada <10 m, baja potencia.
- Privadas.







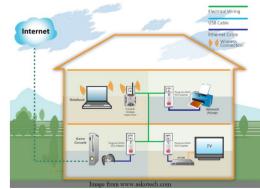
- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.5. En función de la escala.

LAN.

- Privadas.
- · Desde habitación hasta edificios.
- Compartir recursos e intercambiar info.
- Difusión normalmente- → Acceso al medio.
- Privadas.
- Estándar 802.3 y 802.11

HAN.

- Especialización LAN- → Domésticas.
- Combina cable e inalámbrico.
- Control dispositivos.
- Posible uso PLC.



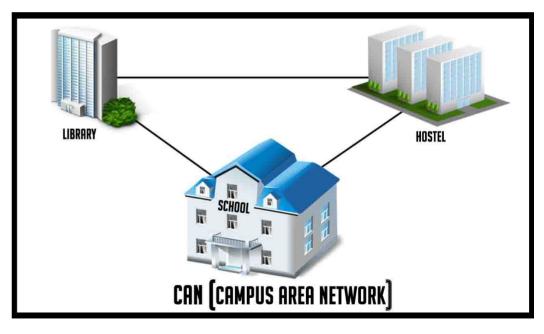




- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.5. En función de la escala.

CAN.

- Más extensión LAN, tecnología similar.
- Privadas.
- Interconecta edificios con fibra.
- Edificios internos cableado o Wifi.



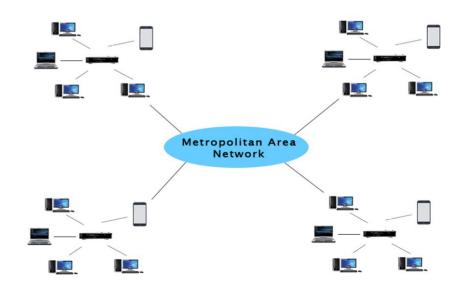




- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.5. En función de la escala.

MAN.

- Gran extensión, gran velocidad (10 Gbps).
- Pública o privada.
- Interconecta LAN's y CAN's.
- 802.6. Fibra óptica y par trenzado.



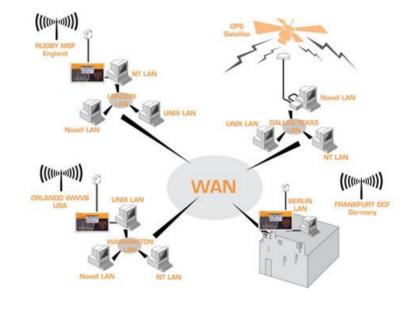




- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.5. En función de la escala.

WAN.

- Muy gran extensión (país, continente).
- Punto a punto.
- Caras y complejas.
- Muchos errores.
- Fibra óptica o satélite.



¿Qué tipo de red es internet?





- 4. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 4.6. En función del medio.

Inalámbricas.

- Radiofrecuencia.
- Movilidad, facilidad y bajo coste instalación.
- Menor velocidad, tasa errores alta.
- Larga distancia (Wimax, 4G).
- Fácil crecimiento.

Cableada.

- La señal "viaja" por el cable.
- Normalmente cobre de par trenzado.
- Buenas prestaciones.
- Poca movilidad.
- Seguridad.





- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.1. Introducción.
- Coincidir elementos.
- Necesidad estándares.
- · Tarea compleja.
- Dividir tarea compleja en más simples e intercambiables.

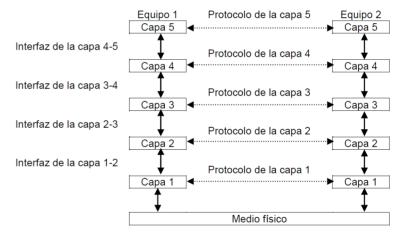
OSI.

- Estándar abierto.
- Anteriormente monolítico.
- Basado en capas o niveles con funciones definidas.
- Se inspira en SNA de IBM y DECnet.
- Actualmente más teórico que práctico.





- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.2. Arquitecturas basadas en niveles.
- · Tarea compleja.
- Dividir tareas más sencillas con función bien definida.
- Capa ofrece servicios a capa superior (Interfaz).Por ejemplo transformar bits a señales eléctricas y en el otro extremo al contrario.
- Reglas entre capas mismo nivel:Protocolo



Ejemplo de una arquitectura con cinco capas.





5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.

5.2.1. Interfaz.

- Sistema de comunicación entre elementos o...
- Fórmula de comunicación lógica.
- Conjunto de reglas que permite la comunicación entre dos elementos distintos.

Reglas entre capas.

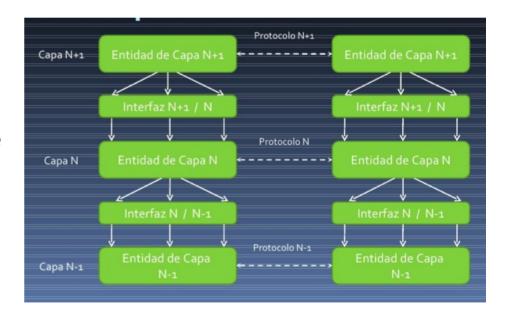
5.2.2. Protocolo.

- Reglas entre elementos del MISMO TIPO.
 - Diferencia entre protocolo e interfaz.
 - Acuerdo entre las partes que se comunican.
- elementos Si comunica capas de nivel n, a los protocolos se les conoce como **protocolos** de capa n.





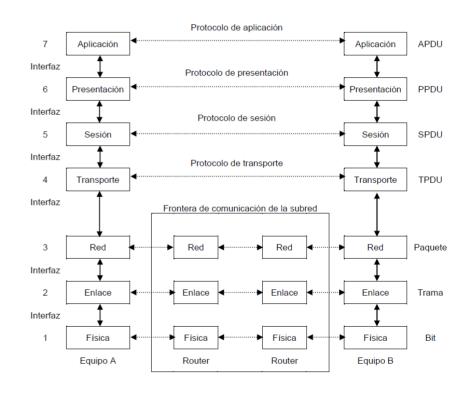
- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.2.3. Arquitectura de red.
- Capas + protocolos.
- No detalles interior capas e interfaces entre ellas.
- Comunicar Windows, Linux, Android, IOS...., cada SO su implementación







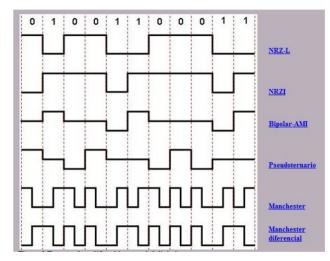
- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.3. Modelo de REFERENCIA OSI.
- Estudio académico.
- Desarrollado por ISO para estandarizar.
 Sistemas abiertos.
- 7 capas.
- Solo dice que hace cada capa.

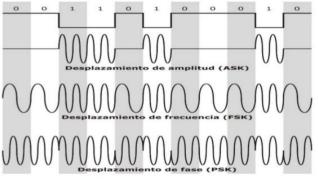






- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.3.1. La capa física.
- Transforma los bits a magnitudes físicas y viceversa (amplitud, fase, frecuencia..).
- Duración bit.
- Codificar la información en la señal.
- Simple, semiduplex, duplex o full-duplex.
- Depende médio físico.

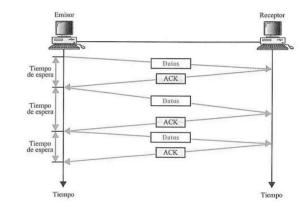








- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.3.2. Enlace de datos.
- Línea libre de errores de transmisión.
- Dividir información en unidades menores (tramas).
- Delimitar tramas.
- Control de errores.
- Mecanismos control de flujo.
- Control acceso al medio (MAC) → Difusión.



	Ca	mpos de	la trama	Ether	net	
?	1	6	6	2	46-1500	4
Preámbulo	Inicio de delimitador de trama	Dirección Destino	Dirección Origen	Tipo	Datos	Secuencia de verificación de trama





5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.

5.3.3. Capa de red.

- Funcionamiento subred.
- Encaminamiento (decisión por donde enviar paquetes).
- Congestionamiento.
- Direccionamiento.
- · Adaptación paquete a la red.
- En difusión simple.

5.3.4. Capa de transporte

- Dividir información en unidades más pequeñas.
- enviar Garantizar que todas las unidades creadas llegan al destino, incluso si se dan errores.
 - Multiplexación.
 - · Canal punto a punto o envió paquete.
 - Establecer y liberar conexión.
 - · Control de flujo.





5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.

5.3.5. Capa de sesión.

- Establecer sesiones entre usuarios.
- Servicios ampliados (transferencia ficheros).
- Control de diálogo . (Turnos, dirección tráfico).
- · Uso testigos.
- Sincronización/ puntos de verificación.

5.3.6. Capa de presentación.

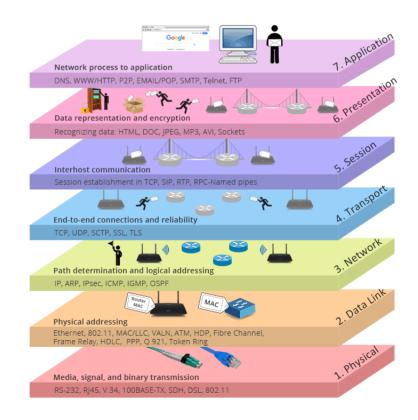
- Capa delgada.
- Máquinas codificación diferente.
- Compresión y cifrado.







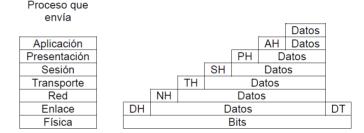
- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.3.7. Capa de aplicación.
- Protocolos para usuarios y procesos.
- Cientos de protocolos de aplicaciones.
- Transferencia de ficheros.
- Correo.
- Terminales remotas.





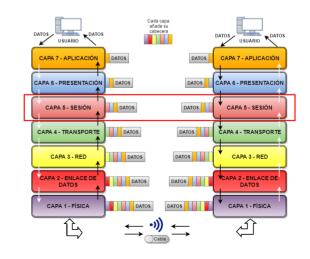


- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.3.8. Transmisión de datos en OSI.
- Emisor envía datos a capa aplicación.
- Aplicación añade información de esa capa y la pasa a presentación, repitiéndose hasta llegar a física.
- Toda la información llega a la capa física del receptor, utiliza info capa física y si todo está bien pasa a enlace, así hasta aplicación que entrega a proceso.
- Cada capa ofrece un servicio y añade información necesaria.





Proceso que

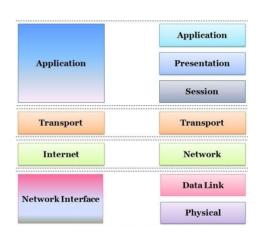


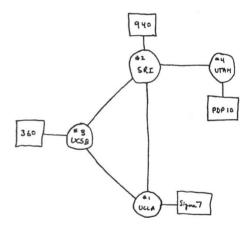




- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.4. Arquitectura TCP/IP.
- Origen ARPANET patrocinada por DoD.
- Problema termina.
- Militar, gobierno y universidades.
- Capas: Aplicación, Transporte, Interred y *Host a Red .

Host a red no se define en el estándar, puede ser cualquiera que pueda mover paquetes de nivel de Interred





THE ARPA NETWORK

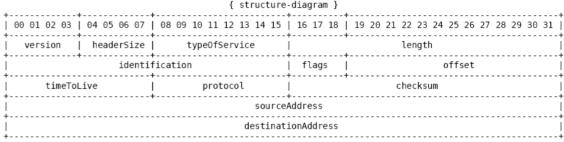
DEC 1969

4 NODES



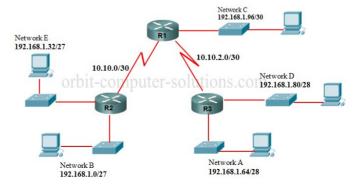


- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.4.1. Capa de Interred.
- Conmutación de paquetes.
- Llegar al destino sin importar camino ni orden.
- Define formato paquete y protocolo IP (RFC 791).
- Enrutamiento y congestión.



ip -- Internet Protocol packet header [RFC 791]

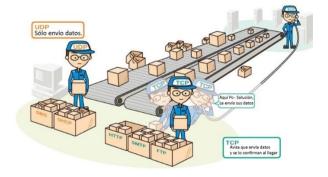
IP Routing Process



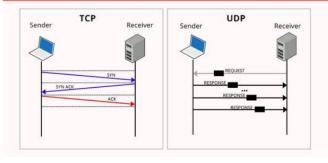




- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.4.2. Capa de Transporte.
- Protocolo extremo a extremo.
- TCP (RFC 793). Protocolo seguro ORIENTADO A CONEXIÓN.
 - Entrega sin errores.
 - Fragmentos.
 - Control de flujo.
- UDP(RFC 768).
 - No orientado a conexión y no seguro.
 - No control flujo.
 - Voz y vídeo.



TCP Vs UDP Communication







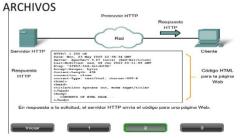
- 5. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 5.4.3. Capa de Aplicación.
- No posee capas de sesión ni presentación. (Poco uso).
- Protocolos alto nivel.
 - FTP.
 - Telnet.
 - SMTP.
 - HTTP.
 - DNS.
 -
- 5.4.4. Capa de hosta a red.
- El estándar no define las características.
- Sólo que pueda enviar paquetes IP.

SMTP



HTTP

• PROTOCOLO DE TRANSFERENCIA DE



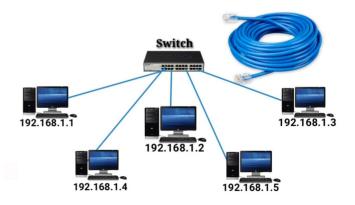




- 6. Redes de área local.
- 6.1 Características.

Una red de área local se distingue de otros tipos de redes de datos en que las comunicaciones están normalmente confinadas en un **área geográfica limitada** tal como un edificio de oficinas, un almacén o un campus; utilizando un canal de comunicación de **velocidad moderada o alta** y una **tasa de error baja**.

- NOS (Sistema operativo de red).
- Tradicional difusión, gestión por Control de Acceso al Medio (MAC). Determina las características de la LAN.
- 802.3 Ethernet, 802.11 Wifi.
- Características:
 - Extensión limitada.
 - Privada.
 - Alta velocidad transmisión.
 - Baja tasa errores.
 - Privacidad.
 - Difusión (actual punto a punto).
 - Compartir recursos.







- 6. Redes de área local.
- 6.2 Ventajas e inconvenientes de las LAN.

Ventajas:

- Economía. Compartir dispositivos, facilitar comunicaciones.
- Eficacia. Datos centralizado. Disponibles en todo momento.
- Comunicación. Comunicación interna a través de diferentes aplicaciones.
- Administración. Facilita gestión de equipos y datos.
- Procesamiento distribuido. Repartir "trabajo" en diferentes equipos.
- Modularidad. Fácil ampliación.
- Disponibilidad. Duplicidad, datos de respaldo, seguridad.
- Movilidad. Al compartir se puede reubiar sin problemas.

Inconvenientes:

- Obsolescencia y falta estandarización. Evolución continua, fabricantes con funcionalidades diferentes.
- Complejidad. Mantenimiento óptimo complicado.
- Seguridad. Medios compartido por difusión, información llega a todos.
- Disponibilidad. Si falla equipo puede dejar sin red o sin servicios al resto de la red.





- 6. Redes de área local.
- 6.3 Aplicaciones de las LAN.

Fundamentalmente compartir recursos. Tipos:

Datos. Consultas, actualizaciones, disponibles, garantizar seguridad y disponibilidad.

Comunicaciones. Línea de comunicaciones externa compartida todas las estaciones.

Capacidad de proceso. Distribuir trabajo en estaciones o pasar a estación con gran capacidad de cómputo.

Dispositivos físicos. Compartir entre diferentes estaciones como impresoras, almacenamiento remoto, escaners....

Servicios. Ofrecer servicios centralizados como correo electrónico, seguridad, chat, copia seguridad, gestión de usuarios...

Aplicaciones. Aplicaciones que residen en otros equipos más potente, denominados servidores de aplicaciones.