

GANACERDOS No. 2 HE

Alimento balanceado para cerdos

Autorización SAGARPA A-0544-483

Análisis garant	izado
Proteína, min.	15.5%
Grasa, mín.	2.5%
Humedad, máx.	12.0%
Fibra, máx.	7.0%
Cenizas, máx.	8.0%

E.L.N.

Ingredientes

Granos y subproductos de cereales, pastas y subproductos de oleaginosas, aceite vegetal, melaza de caña, carbonato de calcio, ortofosfato de calcio, cloruro de sodio, ôxido o sulfato de manganeso, sulfato de cobre, ôxido o sulfato de zinc, sulfato de cobala, carbonato o sulfato ferroso, yoduro de potasio o EDDI, ôxido de cromo, vitaminas A, D, E y K estabilizadas, vitaminas del complejo B, (tiamina, riboflavina, niacina, ácido pantoténico, piridoxina, ácido fólico, biotina, cianocobalamina), cloruro de colina; aminoácidos (tisina, melionina, treonina, tripófano); enzimas deshidratadas (fitasa 500 FTU/kg., xilanasa 1200 U/kg., β glucanasa 200 U/kg., manasa 1800 U/kg) saborizante frutal y aromatizante frutal sintéticos.

Indicaciones de uso

Alimento balanceado para cerdos de 35 a 75, kg de peso

55.0%

Tiene una presentación de pellet o harina que ayuda al cerdo a consumito adecuadamente y tener una mejor adaptación al cambio de alimento de crecimiento, evitando problemas digestivos. Está alaborado con todos los nutrimentos esenciales para una buen crecimiento y desarrollo.

Cuando los cerdos pesen aproximadamente 75 kg sustituya paulatinamente

GANACERDOS No. 2 por GANACERDOS No.3

De 20 a 35 kg de peso, usar el alimento GANACERDOS No.1

Tener siempre aqua potable y fresca para los cerdos

DOSIS Y VIA DE ADMINISTRACIÓN: Proporcionar a libre acceso. Oral.

ADVERTENCIAS: No almacenar el alimento en lugares húmedos, calientes y mal ventilados, hágaio en sitios secos y protegidos de roedores, insectos y otros animales. Evite la contaminación del alimento De preferencia estibar sobre tarimas y no dejar el alimento directamente sobre el suelo o en contacto con paredes.

CONSULTE AL MEDICO VETERINARIO.

Fecha de caducidad: 3 meses después de la fecha de producción





FECHA DE PRODUCCION