

# ESP-NOW

## 用户指南



版本 1.0  
版权 © 2016

# 关于本手册

本文介绍了乐鑫自主研发的 ESP-NOW 技术，说明了使用方式并提供了示例代码。

本手册结构如下：

| 章     | 标题           | 内容                              |
|-------|--------------|---------------------------------|
| 第 1 章 | ESP-NOW 技术简介 | 介绍 ESP-NOW 的技术原理和特性。            |
| 第 2 章 | ESP-NOW 使用方式 | 说明本设备信息和匹配设备信息以及 ESP-NOW 的使用流程。 |
| 第 3 章 | 示例代码         | 提供 ESP-NOW 的示例代码。               |

## 发布说明

| 日期      | 版本   | 发布说明  |
|---------|------|-------|
| 2016.07 | V1.0 | 首次发布。 |

# 目录

---

|                      |   |
|----------------------|---|
| 1. ESP-NOW 技术简介..... | 1 |
| 1.1. 概述 .....        | 1 |
| 1.2. 特性 .....        | 1 |
| 2. ESP-NOW 使用方式..... | 2 |
| 2.1. 信息说明 .....      | 2 |
| 2.2. 使用流程 .....      | 3 |
| 3. 示例代码 .....        | 5 |



# 1. ESP-NOW 技术简介

---

## 1.1. 概述

ESP-NOW 是一种短数据传输、无连接的快速通信技术，适用于智能灯、遥控控制、传感器数据回传等场景。

ESP-NOW 使用了 IEEE802.11 Action Vendor 帧技术，结合了乐鑫特有的 IE 功能和 CCMP 加密技术，为使用者提供了无连接、安全通信的可行方案。

## 1.2. 特性

ESP-NOW 支持如下特性：

- 单播包加密或单播包不加密通信。
- 加密配对设备和非加密配对设备混合。
- 可携带最长为 250 字节的有效 payload 数据。
- 支持设置发送回调函数以通知应用层帧发送失败或成功。

ESP-NOW 特性限制如下：

- 暂不支持广播包。
- 加密配对设备有限制，Station 模式下支持 10 个加密配对设备；SoftAP 或 SoftAP + Station 模式下支持 6 个加密设备配对。非加密配对设备支持若干，与加密设备总数和不超过 20 个。
- 有效 payload 限制为 250 字节。



# 2. ESP-NOW 使用方式

## 2.1. 信息说明

ESP-NOW 的底层会维护一个本设备信息和匹配设备信息链表，这些设备信息用于发送、接收数据等。ESP-NOW 维护的匹配设备信息除 MAC 地址和 Key 等为底层所用的必要信息之外，其他信息仅仅是为应用层保存常用数据，减少应用层二次维护一个信息链表。

一个设备中，用户会涉及到的信息有：

- 本设备信息包括：
  - PMK
  - Role
- 匹配设备信息包括（常用信息和其他自定义信息）：
  - Key
  - MAC Address
  - Role
  - Channel

关于信息参数的具体说明，请参考表 2-1。

表 2-1. 设备信息参数说明

| 设备所属 | 信息   | 参数值及长度                               | 参数解释   | 备注  |
|------|------|--------------------------------------|--|---|
| 本机设备 | PMK  | 长度 16 字节                             | Primary Master Key，在 API 中称为 KOK，用于加密匹配设备信息中的 Key。                           | 系统会维护一个默认的 PMK，用户可以不用设置。如果设置必须与匹配设备本机的设置一样。   |
|      | Role | IDLE<br>CONTROLLER<br>SLAVE<br>COMBO | 设备所处角色。<br>IDLE：未设置角色<br>CONTROLLER：控制方<br>SLAVE：被控制方<br>COMBO：控制方 & 被控制方双角色 | 本机 Role 会影响 ESP-NOW 的发送接口（SoftAP / Station）<br>IDLE：不允许发送数据<br>CONTROLLER：优先从 Station 接口发出<br>SLAVE：优先走 SoftAP 接口发出<br>COMBO：优先走 SoftAP 接口发出<br>若是 Station only 或 SoftAP only，则只从 only 的接口发出。 |
|      | Key  | 长度 16 字节                             | 用于与指定匹配设备通信时加密 payload 的密钥。  | —   |



| 设备所属 | 信息          | 参数值及长度                               | 参数解释   | 备注  |
|------|-------------|--------------------------------------|--|---|
| 匹配设备 | Mac Address | 长度 6 字节                              | 匹配设备的 MAC 地址。  | 该地址必须与匹配设备端发送地址一致。即：匹配设备的 ESP-NOW 包是从 Station 端口发出，则该地址就要填匹配设备的 Station 地址，不能填 SoftAP 地址。             |
|      | Role        | IDLE<br>CONTROLLER<br>SLAVE<br>COMBO | 设备所处角色。<br>IDLE：未设置角色<br>CONTROLLER：控制方<br>SLAVE：被控制方<br>COMBO：控制方 & 被控制方双角色 | 匹配设备的 Role 不影响任何功能，仅为应用层保存 Role 信息。   |
|      | Channel     | 值范围 0 ~ 255                          | 与匹配设备通信时所处的信道。   | Channel 不影响任何功能，仅为应用层保存 Channel 信息。该值的含义由应用层指定。比如 0 可以表示 Channel 未设置；1 ~ 14 表示有效 Channel；其他表示应用层指定功能。 |

## 2.2. 使用流程

### 1. 设置发送回调函数

设置发送回调函数可以用来判别包是否发送成功（IEEE802.11 MAC 底层是否发送成功）。

使用发送回调函数请注意如下情况：

- ▶ 针对单播包：
  - 回调函数状态显示成功时，对方应用层实际没有收到。原因：
    - 存在流氓设备进行攻击
    - 加密密钥设置错误
    - 应用层丢包

#### 📖 说明：

若需要保证发包成功率，请在应用层实现发包握手机制。

- 回调函数状态显示失败时，对方应用层实际已收到。原因：
  - 信道繁忙，未收到对方 ACK。

#### 📖 说明：

请注意应用层发包重传，接收方需要检测重传包。



▶ 针对组播包（包括广播包）：

- 回调函数状态显示成功，表示组播包已成功发送。
- 回调函数状态显示失败，表示组播包发送失败。

## 2. 设置接收回调函数

设置接收回调函数，可以在接收到匹配设备发送过来的包的时候通知应用层。

接收回调函数会传进匹配设备的 MAC 地址以及发送的包的 payload。

3. 如有需要对通信的 Key 进行加密，可以调用设置 PMK (KoK) 的接口进行设置。

PMK 如果不设置，则使用内部默认 PMK。

## 4. 选择两个设备互相通信的接口。

一般 CONTROLLER 选择 Station 接口，SLAVE 和 COMBO 选择 SoftAP 接口。

### 📖 说明：

不建议一个设备直接给 *Station only* 的设备发送数据，因为 *Station only* 的时候可能在休眠。

## 5. 选择相同的 Key，分别调用增加匹配设备的函数。

参数选择建议参考表 2-1。

## 6. 调用发送函数，传入 payload。

发送函数的 MAC 地址参数若传入指定 MAC 地址，则发送给指定的设备；若传入 NULL，则会把该设备所设置的所有匹配设备都发一遍，若匹配设备过多，遇到拥堵，部分设备会发送失败。



# 3.

# 示例代码

## 说明:

更多关于 *ESP-NOW API* 的信息, 请参考 [ESP8266 Non-OS SDK API 参考](#)。

```
void ICACHE_FLASH_ATTR simple_cb(u8 *macaddr, u8 *data, u8 len)
{
    int i;
    u8 ack_buf[16];
    u8 recv_buf[17];

    os_printf("now from");
    for (i = 0; i < 6; i++)
        os_printf("%02X, ", macaddr[i]);
    os_printf(" len: %d]:", len);

    os_bzero(recv_buf, 17);
    os_memcpy(recv_buf, data, len<17?len:16);

    if (os_strncmp(data, "ACK", 3) == 0)
        return;

    os_sprintf(ack_buf, "ACK[%08x]", ack_count++);
    esp_now_send(macaddr, ack_buf, os_strlen(ack_buf));
}

void user_init(void)
{
    u8 key[16] = {0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44,
0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44};
    u8 da1[6] = {0x18, 0xfe, 0x34, 0x97, 0xd5, 0xb1};
    u8 da2[6] = {0x1a, 0xfe, 0x34, 0x97, 0xd5, 0xb1};

    if (esp_now_init()==0) {
```





```
        os_printf("esp_now init ok\n");

        esp_now_register_recv_cb(simple_cb);
        esp_now_set_self_role(1);
        esp_now_add_peer(da1, 1, key, 16);
        esp_now_add_peer(da2, 2, key, 16)

    } else {
        os_printf("esp_now init failed\n");
    }
}

void ICACHE_FLASH_ATTR demo_send(u8 *mac_addr, u8 *data, u8 len)
{
    esp_now_send(NULL, data, len); /* the demo will send to two
    devices which added by esp_now_add_peer() */
    //esp_now_send(mac_addr, data, len); /* send to the specified
    mac_addr */
}
```



#### 免责声明和版权公告

本文中的信息，包括供参考的 URL 地址，如有变更，恕不另行通知。

文档“按现状”提供，不负任何担保责任，包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保，和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任，包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可，不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi 联盟成员标志归 Wi-Fi 联盟所有。蓝牙标志是 Bluetooth SIG 的注册商标。文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产，特此声明。

版权归© 2016 乐鑫所有。保留所有权利。