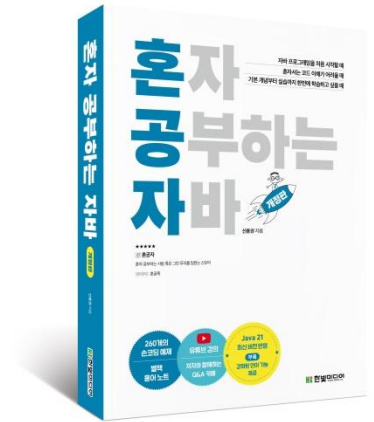


Chapter

# 06

클래스



## 06-2. 필드

혼자 공부하는 자바(개정판) (신용권 저)

## ❖ 목차

- 시작하기 전에
- 필드 선언
- 필드 사용
- 키워드로 끝내는 핵심 포인트



# 시작하기 전에

[핵심 키워드] : 필드 선언, 필드 사용

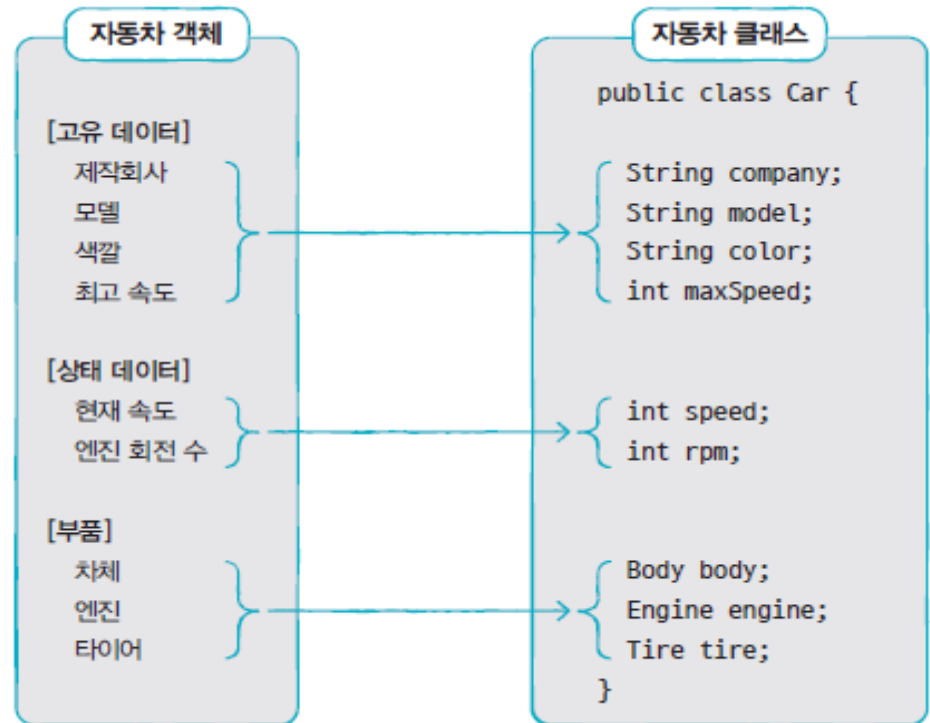
[핵심 포인트]

필드는 객체의 고유 데이터, 부품 객체, 상태 정보를 저장  
필드를 선언하고 생성한 뒤 이를 읽고 변경하는 방법을 학습

## ❖ 필드 (field)

- 객체의 고유 데이터,  
객체가 가져야 할 부품,  
객체의 현재 상태 데이터 등을 저장

Java



# 필드 선언

## ❖ 필드 선언

- 클래스 중괄호 블록 어디서든 존재 가능
- 생성자와 메소드 중괄호 블록 내부에는 선언 불가
- 변수와 선언 형태 유사하나 변수 아님에 주의

타입 필드 [= 초기값] ;

- class XXX {

```
String company = "현대자동차";  
String model = "그랜저";  
int maxSpeed = 300;  
int productionYear;  
int currentSpeed;  
boolean engineStart;
```

- }



# 필드 선언

- 초기값은 주어질 수도, 생략할 수도 있음
  - 초기값 지정되지 않은 필드는 객체 생성 시 자동으로 기본 초기값 설정

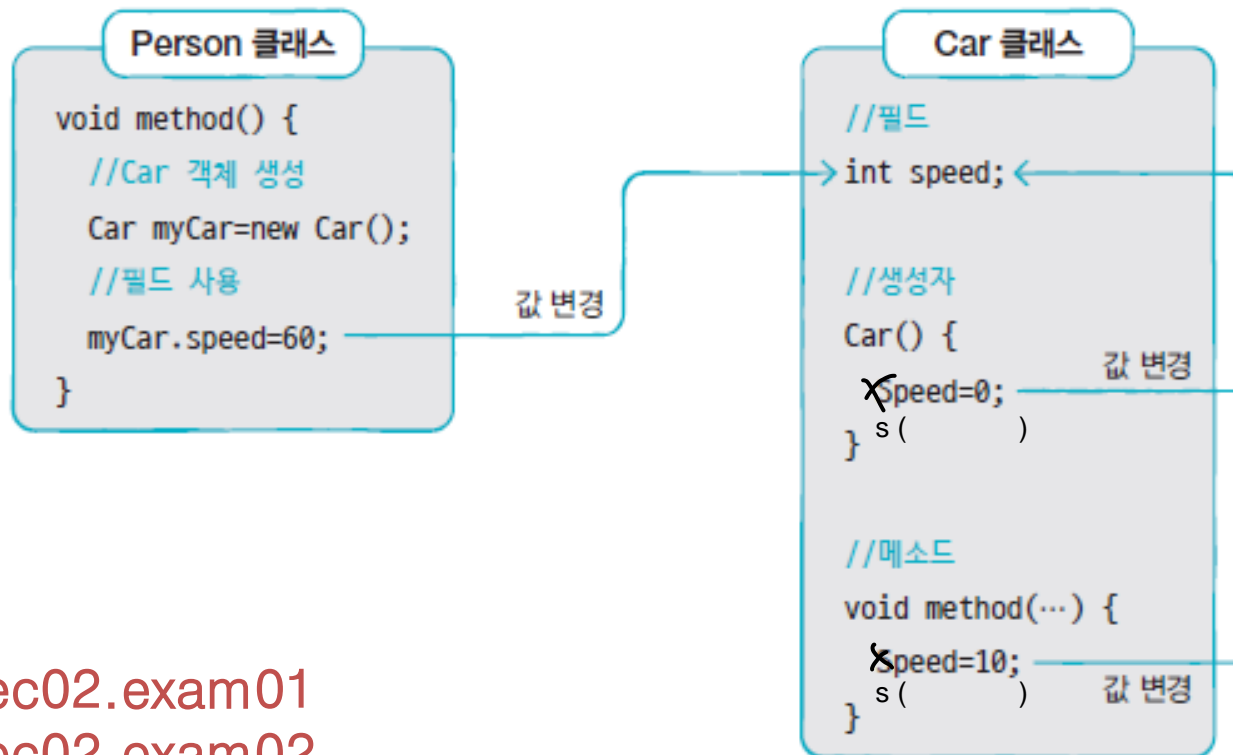
분류	타입	초기값
기본 타입	정수 타입	byte char short int long
	실수 타입	float double
	논리 타입	boolean
참조 타입	배열 클래스(String 포함) 인터페이스	null null null



# 필드 사용

## ❖ 필드 사용

- 필드값 읽고 변경하는 작업
- 클래스 내부 생성자 및 메소드에서 사용하는 경우 : 필드 이름으로 읽고 변경
- 클래스 외부에서 사용하는 경우 : 클래스로부터 객체 생성한 뒤 필드 사용



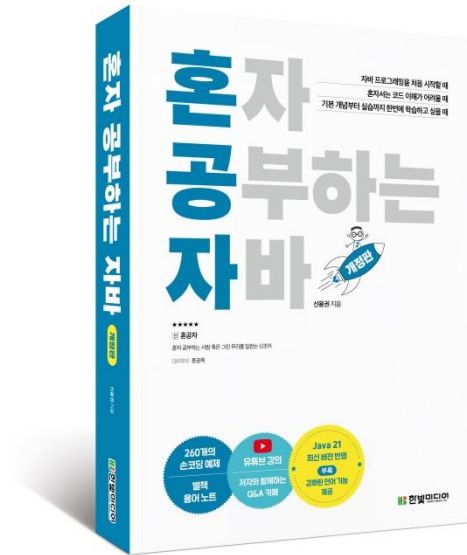
sec02.exam01  
sec02.exam02



# 키워드로 끝내는 핵심 포인트

- **필드 선언** : 클래스 중괄호 블록 어디서든 선언하나 생성자나 메소드 내부에서는 사용 불가
- **필드 사용** :
  - 클래스 내부의 생성자와 메소드에서 바로 사용 가능
  - 클래스 외부에서 사용할 경우 반드시 객체 생성하고 참조 변수 통해 사용





Thank You!