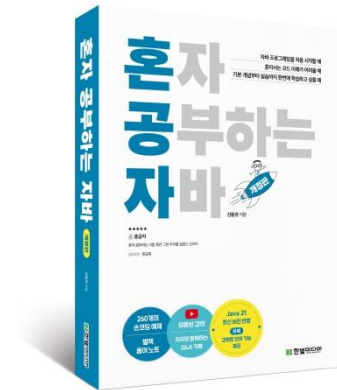


Chapter

07

상속



07-3. 추상 클래스

혼자 공부하는 자바(개정판) (신용권 저)

- 시작하기 전에
- 추상 클래스의 용도
- 추상 클래스 선언
- 추상 메소드와 재정의
- 키워드로 끝내는 핵심 포인트



시작하기 전에

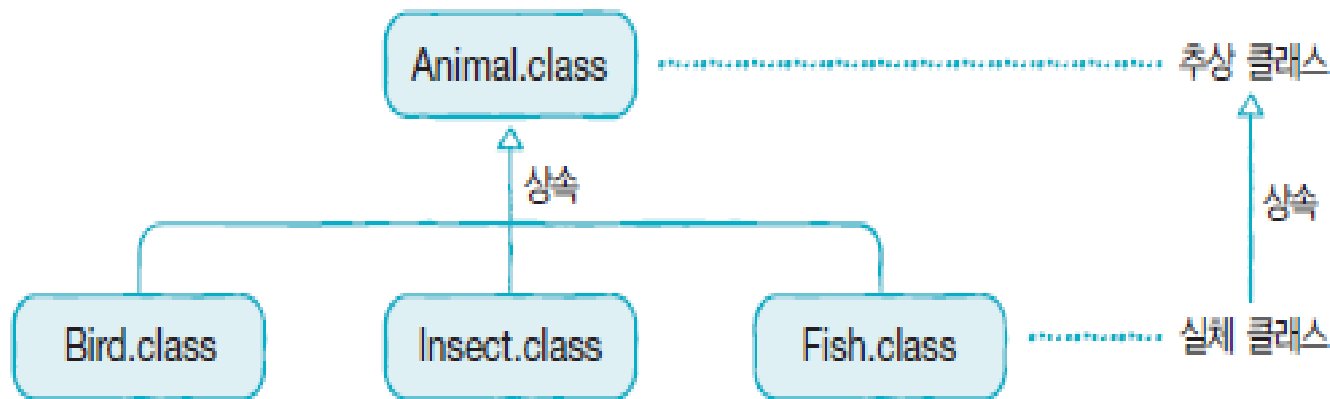
[핵심 키워드] : 추상 클래스, 추상 메소드, 재정의

[핵심 포인트]

여러 클래스의 공통된 특성(필드, 메소드)를 추출해서 선언한 것을 추상 클래스라고 한다.

❖ 추상 클래스

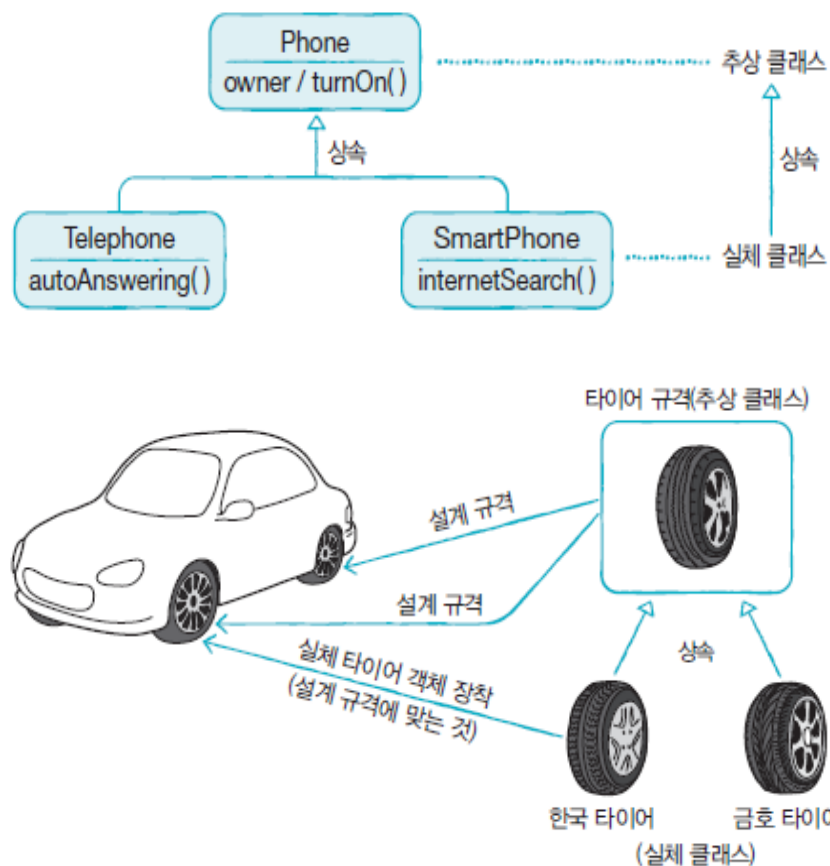
- 실체 클래스(객체 생성용 클래스)들의 공통적인 특성(필드, 메소드)을 추출하여 선언한 것
- 추상 클래스의 실체 클래스는 반드시 추상 클래스를 상속받아야 한다



추상 클래스의 용도

❖ 추상 클래스의 용도

- 실체 클래스에 반드시 존재해야 할 필드와 메소드의 선언(실체 클래스의 설계 규격 - 객체 생성 용이 아님)
- 실체 클래스에는 공통된 내용은 빠르게 물려받고 다른 점만 서어하며 뒤므로 시가 적약



추상 클래스 선언

❖ 추상 클래스 선언

■ abstract 키워드

- 상속 통해 자식 클래스만 만들 수 있게 만듦(부모로서의 역할만 수행)

```
public abstract class 클래스 {  
    //필드  
    //생성자  
    //메소드  
}
```

- 추상 클래스도 일반 클래스와 마찬가지로 필드, 생성자, 메소드 선언 할 수 있음
- 직접 객체를 생성할 수 없지만 자식 객체 생성될 때 객체화 됨.
 - 자식 생성자에서 `super(...)` 형태로 추상 클래스의 생성자 호출



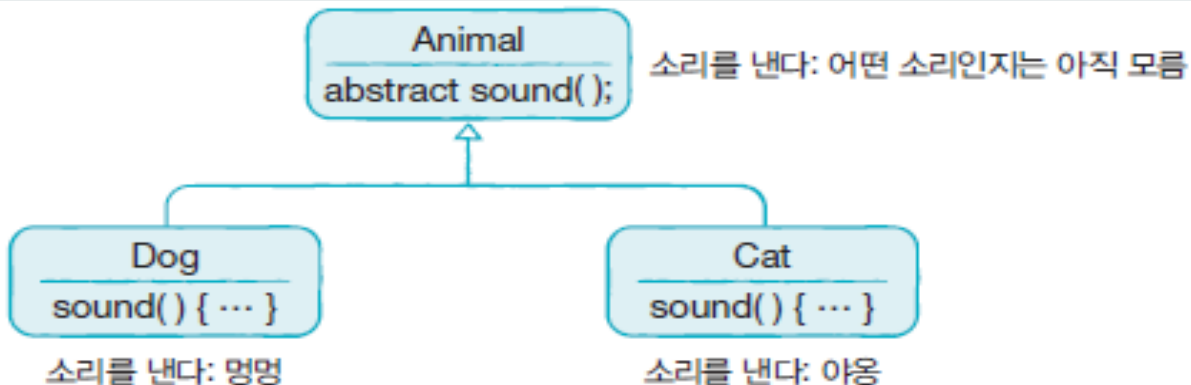
추상 메소드와 재정의

❖ 추상 메소드

- 메소드 선언만 통일하고 실행 내용은 실제 클래스마다 달라야 하는 경우
- abstract 키워드로 선언되고 중괄호가 없는 메소드
- 하위 클래스는 반드시 재정의해서 실행 내용을 채워야 함.

```
[public | protected] abstract 리턴타입 메소드이름(매개변수, ...);
```

```
public abstract class Animal {  
    public abstract void sound();  
}
```



키워드로 끝내는 핵심 포인트

- **추상 클래스**: 클래스들의 공통적인 필드와 메소드 추출하여 선언한 클래스
- **추상 메소드** :
 - 추상 클래스에서만 선언할 수 있고, 메소드의 선언부만 있는 메소드.
 - 자식 클래스에서 재정의되어 실행 내용 결정해야 함





Thank You!