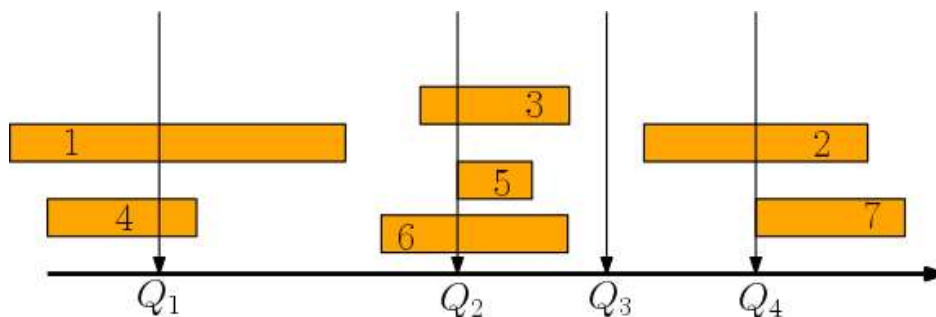


로그(Log)

[문제] 온라인 게임 서버에 사용자들의 접속 로그(Log) 기록을 관리하고자 한다. 사용자 U_i 가 어떤 시간 t_s 에 접속해서 t_e 까지 게임한 사실이 **tuple (i, ts, te)**로 기록된다. 우리는 이런 기록을 받아서 특정 시점 $\{Q_i\}$ 에 게임한 사람을 확인하려고 한다. 아래 그림에서 수평 박스는 특정인의 접속 구간을 나타낸다. 질문 시각이 Q_1 이라면 그 시각에 접속한 사람으로 {1, 4}를 출력해야 한다. Q_2 이면 {3, 5, 6}, Q_4 이면 {2, 7}이 올바른 답이다. 만일 Q_3 이라면 접속한 사람이 없으므로 zero 0을 출력해야 한다.



[입출력] 입력파일 첫 줄에는 두 정수 N, K 가 있다. N 은 사용자의 log 기록의 수이며 K 는 질문 점 Q_i 의 개수이다. 각 사용자의 i -번째 log 기록은 3개의 정수 U_i, s_i, e_i 로 주어진다. U_i 는 사용자 번호이며 양의 정수이며 s_i 는 시작시점, e_i 은 logout 시점이며 각각의 **long long** 정수 범위의 수이다. N 개의 login 기록이 제시된 후에 시각 Q_i 가 한 줄에 하나씩 K 개 줄에 나타난다. 단 $Q_i < Q_{i+1}$ 이다. 여러분은 Q_i 시점에 접속된 사용자 번호를 오름차순으로 출력해야 한다. 단 $10 \leq N \leq 100,000$, $3 \leq K \leq 100$ 이다.

log.inp			log.out
7 4	//N=7, K=4	3 55 80	1 4 // Q_1 의 답
1 10 34		5 61 72 // U_5	3 5 6
2 99 120		18 // $Q_1 = 18$	0 // Q_3 의 답
4 12 21		61 // $Q_2 = 61$	2 7
7 110 135		85 // $Q_3 = 85$	
6 45 80		110 // $Q_4 = 110$	

[제한조건] 반드시 linked list 구조를 이용해서 풀어야 하며 이후 추가 문제로 이어질 수 있다. $Q_i < Q_{i+1}$ 특징을 이용해서 빨리 답을 내야 한다. 프로그램 이름은 log.{*}이며 제출횟수는 최대 15회이다. 과제 마감일은 11월 14일(수요일) 저녁 10, 제출은 11월 10일(토요일)부터 가능하다.