

LAB

1. Xây dựng chương trình tạo ra 10 số nguyên bất kỳ lớn nhất là 1000 và thêm vào danh sách các số nguyên: dsSoNguyen. (*Hướng dẫn*: ArrayList, Vector hoặc LinkedList)
 - a. Hãy in ra các giá trị trong danh sách
 - b. Hãy tính tổng các giá trị trong danh sách
 - c. Hãy tìm số lớn nhất trong danh sách
 - d. Hãy loại ra khỏi danh sách các số là số nguyên không dương.
 - e. Hãy nghịch đảo mảng lại và xuất ra danh sách các phần tử
 - f. Hãy sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần và xuất ra màn hình
 - g. Với mảng đã sắp xếp, hãy tìm các phần tử bằng tổng của 2 phần tử liền trước.
2. Viết chương trình in ra vị trí xuất hiện cuối cùng của các kí tự phân biệt trong chuỗi (*Hướng dẫn*: TreeMap)
3. Viết chương trình xây dựng một tự điển (*Hướng dẫn*: HashMap)
 - a. Nạp danh sách từ vựng cho tự điển
 - b. Chương trình menu tìm kiếm từ trong tự điển
4. Thiết kế class PhanSo bao gồm các thuộc tính là tuso, mauso và các setter, getter , constructors, phương thức toString(). Hãy tạo lớp SuDungPhanSo có chứa hàm main, sau đó giải quyết các bài sau
 - a. In ra màn hình thông tin tất cả các phân số vào danh sách các phân số: dsPhanSo
 - b. In ra màn hình tất cả các vị trí của các phân số bằng với phân số “x” cho trước (*Hướng dẫn*: equal)
 - c. Cho biết số lượng phân số riêng biệt có trong dsPhanSo và đếm số lần xuất hiện của các phân số riêng biệt (*Hướng dẫn*: compareTo và TreeMap)
 - d. Hãy sắp xếp danh sách phân số theo thứ tự tăng dần (*Hướng dẫn*: compareTo)