

LAB

1. Thiết kế class SoPhuc bao gồm các thuộc tính là phanThuc (int), phanAo (int), các setter, getter, constructors và toString() để hiển thị thông tin một số phức, getModule().

Biết rằng hai số phức bằng nhau khi phần thực và phần ảo bằng nhau

Biết rằng module 2 số phức tính như sau: $module = \sqrt{\text{căn bậc hai của (bình phương phần thực + bình phương phần ảo)}}$

Hãy viết các phương thức sau cho lớp SuDungSoPhuc có chứa hàm main

- a. Nhập ngẫu nhiên 10 số phức vào danh sách các số phức: dsSoPhuc
- b. In ra màn hình thông tin tất cả các số phức
- c. In ra tần số xuất hiện của số phức "x" cho trước. (*Hướng dẫn*: equal)
- d. Hãy sắp xếp danh sách số phức theo thứ tự tăng dần của module (*Hướng dẫn*: compareTo)
- e. Hãy sắp xếp danh sách các số phức theo thứ tự giảm dần của phần thực (*Hướng dẫn*: dùng Comparator \rightarrow compare)
- f. Hãy sắp xếp danh sách các số phức theo thứ tự tăng dần của phần ảo (*Hướng dẫn*: dùng Comparator \rightarrow compare)