

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

문제1. JAVA Program 문제입니다.

문제 개요 : 매개변수로 들어온 정수형 초(seconds)를 시,분,초 의 문자열로 변환하여 리턴하는 printTime() 메소드를 구현하시오. 출력 결과는 "0시 0분 0초" 로 출력되어야 합니다.

```
private static String printTime(int seconds) {  
    // 구현하세요.  
    return null;  
}
```

<<실행 결과>>

```
<< 47567 초 변환 시간 >>  
13시 12분 47초  
<< 11578 초 변환 시간 >>  
3시 12분 58초
```

<<주의사항>>

1. main() 메서드는 수정 없이 그대로 사용합니다.
2. 프로그램 실행 결과는 반드시 문제에서 제시한 출력결과와 동일해야 합니다.
2. 컴파일이 안되거나 Exception 이 발생하는 경우는 **오답(0)으로 처리**됩니다.

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

문제2. JAVA Program 문제입니다.

문제 개요 : 1~100 사이의 랜덤한 정수를 생성하여 리턴하는 generateRandom() 메소드와 매개변수로 들어온 숫자가 소수인지 아닌지를 판단하여 소수면 true, 소수가 아니면 false를 리턴하는 primeNumber() 메서드를 구현하시오. (소수는 1과 자기 자신으로만 나누어지는 숫자입니다.)

```
private static int generateRandom() {  
    // 구현하세요.  
    return 0;  
}  
  
private static boolean primeNumber(int num) {  
    // 구현하세요.  
    return false;  
}
```

<<실행결과>>

☞ 18 이 생성된 경우
생성된 정수 : 18
---> 소수가 아닙니다.

☞ 7 이 생성된 경우
생성된 정수 : 7
---> 소수입니다.

☞ 17 이 생성된 경우
생성된 정수 : 17
---> 소수입니다.

<<주의사항>>

1. main() 메서드는 수정 없이 그대로 사용합니다.
2. primeNumber() 메서드만 구현한 경우, 부분점수(C) 가 부여됩니다.
3. generateRandom() 메소드만 구현한 경우, 부분점수(C) 가 부여됩니다.
4. 컴파일이 안되거나 Exception 이 발생하는 경우는 **오답(0)**으로 처리됩니다.

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

문제3. JAVA Program 문제입니다.

문제 개요 : 매개변수로 받은 문자열(url)에서 특정 파라미터에 해당하는 값을 추출하여 리턴하는 `getParameter()` 메소드를 구현하시오.

```
private static String getParameter(String url, String paramName) {  
    // 구현하세요  
    return null;  
}
```

<<실행결과>>

```
제품 번호 : PROD-0001  
제품 이름 : iPhone5  
제품 가격 : 850000  
제조 회사 : Apple
```

<<주의사항>>

1. `main()` 메서드는 수정 없이 그대로 사용합니다.
2. 네 개의 정보 중에서 두 개 이상의 정보만 출력되는 경우라면 부분점수(B)가 부여됩니다.
2. 컴파일이 안되거나 `Exception` 이 발생하는 경우는 **오답(0)으로 처리**됩니다.

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

문제4. JAVA Program 문제입니다.

문제 개요 : 책 목록(bookList) 에서 특정 종류에 해당하는 책들만을 추출하여 가격의 총합을 리턴하는 getRentalPrice() 메소드를 BookManager 클래스에 구현하시오.
getRentalPrice() 메소드의 첫 번째 매개변수는 여러 Book 객체가 저장되어 있는 Vector 이며, 두 번째 매개변수는 가격을 누적할 책 종류(kind) 이다.

<<실행결과>>

컴퓨터책 대여수입

—> 10300

소설책 대여수입

—> 7200

만화책 대여수입

—> 2000

<<주의사항>>

1. main() 메서드는 수정 없이 그대로 사용합니다.
2. 제공되는 Book 클래스도 수정하지 않습니다.
3. 제공되는 BookManager 클래스에 getRentalPrice() 메소드만 구현합니다.
4. 컴파일이 안되거나 Exception 이 발생하는 경우는 **오답(0)으로 처리**됩니다.

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

문제5. JAVA Program 문제입니다.

문제 개요 : data.txt 파일에는 PRODUCT 테이블의 컬럼 이름들이 저장되어있다. 이 컬럼 이름들을 Java 의 변수명으로 변환하여 콘솔창에 출력하는 makeVariable() 메소드를 구현하시오. Java 의 변수명은 camel case 가 적용된 형태로 변환해야 한다.

```
private static void makeVariable(String fileName) {  
    // 구현하세요.  
}
```

<<실행 결과>>

```
prodNo  
prodName  
price  
amount  
maker  
regDate
```

<<주의사항>>

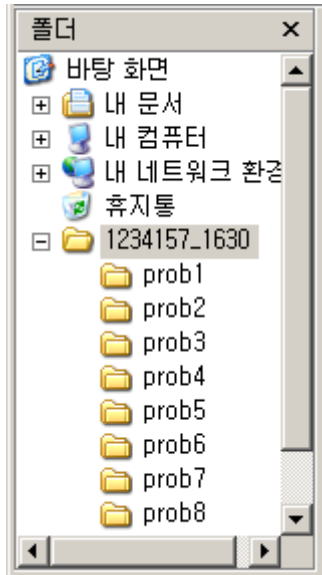
1. data.txt 파일의 위치는 변경하지 않고 실행하며, data.txt 파일의 내용도 수정하면 안됩니다.
2. 이 문제는 부분점수가 없으며, 컴파일이 안되거나 Exception 이 발생하는 경우는 **오답(0)으로 처리**됩니다.

<<주의사항>>을 필독하고 문제를 풀어주세요.

답안 제출은 다음과 같은 절차로 진행한다.

1. 바탕화면에 본인 주민번호 뒷자리 7개와 제출 시간을 이용하여 폴더를 생성한다.

이름 폴더에 날짜 표기하여 압축하여 제출한다. (예, 이도연_140609)



위 그림 예는 무시한다. 하단 문제 폴더 예만 기억하면 됨.

2. 해당 폴더에 다음과 같이 정답 파일들을 복사하여 압축하여 제출한다.

prob1/Prob1.java

prob2/Prob2.java

prob3/Prob3.java

prob4/Prob4.java

prob5/Prob5.java

prob5/Prob6.java

prob5/Prob7.java

3. 압축파일 명은 폴더명과 동일한 이도연_140609.zip 파일이다.