1. PullStreamModule

m3u8流，音频AAC去掉ADTS后少7个字节。

HLS写视频数据后多出来32个字节。

这样内存有泄漏。内存泄露能解决，但hls拉到的数据，录制失败。

HLS 通过tsMuxer后有内存泄露。AVPacket在writeFrame后buf被赋值了。

解决：发现AVPacket的data在write frame前后不同，那么释放write frame前的data，并av\_packet\_unref当前的packet，可行！

1. FLVMuxerModule

HLS流音频(AAC)数据送到FLVMuxer中难以识别。

1. 拉有B帧的流时，时间戳如何处理，以为有可能DTS < PTS，如果PTS=0，那么DTS就有可能是负数，这个时候ImportAVPacket方法中，Uint64改为int64是最好的解决方式。
2. MP3文件中的图片如专辑图片的编码格式是什么，现在还未知。
3. 产生的时间戳是否要进行控制，如果是文件流，速度会很快，现在录制的分割逻辑依据的是复用出来的packet的时间戳。
4. FLV录制文件用vlc播放，声音不连续。分割的文件因为header的起始pts都是一样的，所以时长不对。
5. FLV 录制文件用最新版vlc播放声音是连续的，怀疑跟播放器有关系，因为用potplayer都是好的。duration的问题，暂时没有很好的解决办法。

--------每个分割文件分别计算时间戳可以解决

1. MP3录制内存有泄漏