1. **접근제어**

* 파일간 또는 모듈간에 접근을 제한할 수 있는 기능
* 캡슐화 은닉화를 위함, 외부에서 접근하면 안되는 코드들
* Swift의 접근제어는 모듈과 소스파일을 기반으로 설계
* 모듈은 import, 소스파일은 소스코드 파일
* open > public > internal > fileprivate > private

1. open

* open, 공개 접근 수준
* 어디서든 쓸 수 있음
* 클래스와 클래스 멤버에서만 사용가능
* 다른 외부 모듈에서도 상속, 오버라이딩이 가능

1. public

* public, 공개 접근 수준
* 어디서든 쓸 수 있음
* struct에 사용가능
* 단 외부 모듈에서 접근할 수 있음, 단 상속, 오버라이딩이 불가능

1. internal

* internal, 내부 접근 수준
* 기본적으로 모든 요소에 암묵적으로 지정하는 기본 접근 수준
* 내부 모듈 내에서 어디든 사용이 가능

1. fileprivate

* fileprivate, 파일 외부 비공개 접근 수준
* 소스파일 내부에서만. 접근이 가능

1. private
   * private, 비공개 접근 수준
   * 기능을 정의하고 구현한 범위 내에서만 사용 될 수 있음