

Futebol

Jogos

Torneios

Resultados

Seu time do coração



Todas as informações sobre os principais torneios de futebol na palma da sua mão.

Sprints



Sprint 0 - (09/11)

Desenvolvimento do protótipo do app.

Sprint 1 - (25/11)

Desenvolvimento de todas as telas e navegação do app. (Mock)

Sprint 2 - (11/12)

Aplicação da arquitetura e consumo de API em todo o projeto.

Sprint 3 - (22/01)

Implementação do banco de dados(funcionamento offline do app).

Sprint 4 - (29/01)

Implementação do login com as redes sociais.

Sprint 5 - (05/02)

Uso do Firebase nas features necessárias e finalização do projeto.

Apresentação - (10/02)



Protótipo

Ferramentas



O Figma, é uma ferramenta de design colaborativa (online).

<https://www.figma.com/file/sEFuZS4HtVvJgivsAI8jQS/Projeto-Integrador?node-id=24%3A0>



Origami Studio 3

É uma ferramenta de design para usuários da plataforma OS X.

<https://origami.design/>

Protótipo

Login



Cadastro



Protótipo

Jogos do dia

9:41



Principais torneios

- [Brasileirão](#)
- [Copa do Brasil](#)
- [Libertadores](#)

Jogos

- [07/10](#)
- [Hoje](#)
- [09/10](#)

Seu time 

Loucos por futebol

Jogos do dia

9:41



Jogos Hoje

SÁB 10/10/2020 SÃO JANUÁRIO 17:00
VAS  ×  FLA

SÁB 10/10/2020 ALLIANZ PARQUE 19:00
PAL  ×  SAO

SÁB 10/10/2020 COUTO PEREIRA 19:00
CFC  ×  FOR

SÁB 10/10/2020 MINEIRÃO 21:00
CAM  ×  GOI

DOM 11/10/2020 MARACANÃ 16:00
FLU  ×  BAH

Loucos por futebol

Protótipo

Tabelas

9:41

Brasileirão

Tabela **Jogos**

	CLASSIFICAÇÃO	P	J	V	E	D
1	CAM 0 ■	27	13	9	0	4
2	FLA 2 ♣	24	13	7	3	3
3	SAO 4 ♣	23	13	6	5	2
4	INT 2 ♦	22	13	6	4	3
5	PAL 2 ♦	22	13	5	7	1
6	FLU 2 ♣	21	14	6	3	5
7	SAN 1 ♦	21	14	5	6	3
8	SPO 3 ♦	20	14	6	2	6
9	FOR 1 ♣	20	14	5	5	4
10	VAS 1 ♦	18	13	5	3	5

Loucos por futebol

Lista de jogos

9:41

Brasileirão

Tabela **Jogos**

15ª RODADA

SÁB 10/10/2020 SÃO JANUÁRIO 17:00
VAS × FLA

SÁB 10/10/2020 ALLIANZ PARQUE 19:00
PAL × SAO

SÁB 10/10/2020 COUTO PEREIRA 19:00
CFC × FOR

SÁB 10/10/2020 MINEIRÃO 21:00
CAM × GOI

DOM 11/10/2020 MARACANÃ 16:00
FLU × BAH

Loucos por futebol

Sprints

Sprint 0 - (09/11)

Desenvolvimento do protótipo do app.



Sprint 1 - (25/11)

Desenvolvimento de todas as telas e navegação do app. (Mock)

Sprint 2 - (11/12)

Aplicação da arquitetura e consumo de API em todo o projeto.

Sprint 3 - (22/01)

Implementação do banco de dados(funcionamento offline do app).

Sprint 4 - (29/01)

Implementação do login com as redes sociais.

Sprint 5 - (05/02)

Uso do Firebase nas features necessárias e finalização do projeto.

Apresentação - (10/02)



Sprint 1

<https://trello.com/b/TJ85FYas/projeto-integrador>

Backlog

- Sprint 2**
Sprint 2 (11/12) Aplicação da arquitetura e consumo de API em todo o projeto
- Sprint 3**
Sprint 1 - Estudar e definir arquitetura do projeto. MVC, MVVM, Viper?
- Sprint 4**
Sprint 4 (29/01) Implementação do login com as redes sociais
- Sprint 5**
Sprint 5 (05/02) Uso do Firebase nas features necessárias e finalização do projeto
- Apresentação**
Apresentação (10/02)

A fazer

- (25/11) Desenvolvimento de todas as telas e navegação do app com dados mocados

Em andamento

- + Adicionar um cartão

Concluído

- Sprint 0**
(09/11) Desenvolvimento do protótipo do app

+ Adicionar outro cartão

OBRIGADO



- Daniel Oliveira Nascimento
- Elias Nazareno de Oliveira Azevedo
- Marcio Passos Ferreira