

# **Отчёт по лабораторной работе №4**

**Архитектура вычислительных систем**

Кочарян Никита Робертович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

## **Список иллюстраций**

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

## 2 Задание

1. В каталоге `~/work/arch-рс/lab05` с помощью команды `ср` создайте копию файла `hello.asm` с именем `lab5.asm`
2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле `lab5.asm` так, чтобы вместо `Hello world!` на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
3. Оттранслируйте полученный текст программы `lab5.asm` в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
4. Скопируйте файлы `hello.asm` и `lab5.asm` в Ваш локальный репозиторий в каталог `~/work/study/2022-2023/“Архитектура компьютера”/arch-рс/labs/lab05/`. Загрузите файлы на Github.

### **3 Теоретическое введение**

## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Переходим в каталог lab04 и создаем текстовый файл hello.asm

Создание файла hello.asm

2. Окрываем этот файл в gedit и вводим текст

Открытие файла

Ввод текста

3. Компилируем написанный текст с помощью следующей команды.

Компиляция текста

4. Компилируем файл hello.asm в obj.o и проверяем с помощью команды ls

Компиляция файла

5. Передаем объектный файл на обработку компоновщику для получения исполняемой программы.

Обработка файла

6. С помощью команды main получаем переименованный файл.

Команда main

7. Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл.



Запускаем файл

8. С помощью команды `cp` создаем копию файла `hello.asm` с именем `lab04.asm`

Создание копии файла `hello.asm`

9. С помощью редактора `gedit` вносим изменения в текст программы в файле `lab04.asm`. Вместо `Hello World` вводим свои имя и фамилию, транслируем полученный текст в объектный файл, выполняем его компоновку и запускаем получившийся исполняемый файл.

Запуск файла `lab04.asm`

## 5 Выводы

Мы познакомились ассемблером NASM освоили процедуры компиляции и сборки программ, которые на нем написаны.

## **Список литературы**