Отчёт по лабораторной работе №4

Архитектура вычислительных систем

Кочарян Никита Робертович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
Список литературы		13

Список иллюстраций

4.1	Создание файла hello.asm	8
4.2	Открытие файла	8
4.3	Ввод текста	9
4.4	Компиляция текста	9
4.5	Компиляция файла	9
4.6	Обработка файла	C
4.7	Команда main	C
4.8	Запускаем файл	C
4.9	Создание копии файла hello.asm	C
4.10	Запуск файда lab04.asm	1

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

- 1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab5.asm
- 2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
- 3. Оттранслируйте полученный текст программы lab5.asm в объектныйфайл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
- 4. Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab05/. Загрузите файлы на Github.

3 Теоретическое введение

4 Выполнение лабораторной работы

1. Переходим в каталог lab04 и создаем текстовый файл hello.asm

nrkocharyan@dk8n59 - \$ cd ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04 nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 \$ touch hello.asm

Рис. 4.1: Создание файла hello.asm

2. Открываем этот файл в gedit и вводим текст.

nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 \$ touch hello.asm nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 \$ gedit hello.asm

Рис. 4.2: Открытие файла

```
*hello.asm
                                                                               Сохранить ≡ ∨ ∧ ×
 Открыть ▼ 🛨
                            ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04
1: hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
4; символ перевода строки
5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
6 SECTION .text ; Начало секции кода
7 GLOBAL _start
8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
10 mov ebx,1; Описатель файла '1' - стандартный вывод
11 mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
12 mov edx,helloLen ; Размер строки hello
13 int 80h ; Вызов ядра
14 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
15 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
16 int 80h ; Вызов ядра
                                             Текст ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 16, Стл 6 21 ▼ ВСТ
```

Рис. 4.3: Ввод текста

3. Компилируем написанный текст с помощью следующей команды.

```
nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ nasm -f elf hello.
asm
nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls
hello.asm hello.o presentation report
```

Рис. 4.4: Компиляция текста

4. Компилируем файл hello.asm в obj.o и проверяем с помощью команды ls

```
nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ nasm -o obj.o -f e lf -g -l list.lst hello.asm nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls hello.asm hello.o list.lst obj.o presentation report
```

Рис. 4.5: Компиляция файла

5. Передаем объектный файл на обработку компоновщику для получения исполняемой программы.

```
nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ld -m elf_i386 hel lo.o -o hello nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls hello hello.asm hello.o list.lst obj.o presentation report
```

Рис. 4.6: Обработка файла

6. С помощью команды main получаем переименованный файл.

```
nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ld -m elf_i386 obj .o -o main nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o presentation report
```

Рис. 4.7: Команда main

7. Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл.

```
nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ./hello
Hello world!
```

Рис. 4.8: Запускаем файл

8. С помощью команды ср создаем копию файла hello.asm с именем lab04.asm

```
nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ cp hello.asm lab04 .asm
.asm
nrkocharyan@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o lab04.asm list.lst main obj.o presentation report
```

Рис. 4.9: Создание копии файла hello.asm

9. С помощью редактора gedit вносим изменения в текст программы в файле lab04.asm. Вместо Hello World вводим свои имя и фамилию, транслируем полученный текст в объектный файл, выполняем его компоновку и запускаем получившийся исполняемый файл.

```
nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ cp hello.asm lab04 .asm nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ gedit lab04.asm nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ nasm -f elf lab04.asm nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ nasm -o obj.o -f e lf -g -l list.lst lab04.asm nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ls hello hello.o lab04.asm list.lst main obj.o report hello.asm lab04 lab04.o list.txt obj.0 presentation nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ld -m elf_i386 lab04.o -o lab04 nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ld -m elf_i386 obj.o -o lab04 nrkocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 $ ./lab04 Kocharyan@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Aрхитектура компьюте
```

Рис. 4.10: Запуск файла lab04.asm

5 Выводы

Мы познакомились с ассемблером NASM и освоили процедуры компиляции и сборки программ, которые на нем написаны.

Список литературы