

# Projet Java : Jeu Snake

PHÉLIPOT PASCAL  
KOTNIK GUILLAUME  
NORO GEOFFREY  
RALIJAONA TIONA  
RIMOUX QUENTIN

Semestre 2

## Introduction

## Interface

- Menus
- Options
- Scores

## Fonctionnement

- Grille
- Cases
- Fruits
- Serpents
- Contrôles des joueurs
- Contrôle par l'ordinateur
- Design

## Conclusion

- Possibilités d'améliorations
- Que nous a apportez ce projet

# Sommaire

## Introduction

## Interface

- Menus

- Options

- Scores

## Fonctionnement

- Grille

  - Cases

  - Fruits

- Serpents

  - Contrôles des joueurs

  - Contrôle par l'ordinateur

- Design

## Conclusion

- Possibilités d'améliorations

- Que nous a apportez ce projet

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

## Introduction

## Interface

- Menus

- Options

- Scores

## Fonctionnement

- Grille

  - Cases

  - Fruits

- Serpents

  - Contrôles des joueurs

  - Contrôle par  
l'ordinateur

- Design

## Conclusion

- Possibilités  
d'améliorations

- Que nous a apportez  
ce projet

# Introduction

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

## Introduction

### Interface

Menus  
Options  
Scores

### Fonctionnement

Grille  
Cases  
Fruits  
Serpents  
Contrôles des joueurs  
Contrôle par  
l'ordinateur  
Design

### Conclusion

Possibilités  
d'améliorations  
Que nous a apportez  
ce projet

# Menus

## Interface

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

## Introduction

## Interface

### **Menus**

Options

Scores

## Fonctionnement

Grille

Cases

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs

Contrôle par

l'ordinateur

Design

## Conclusion

Possibilités

d'améliorations

Que nous a apportez  
ce projet

# Options

## Interface

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

## Introduction

## Interface

Menus

**Options**

Scores

## Fonctionnement

Grille

Cases

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs

Contrôle par  
l'ordinateur

Design

## Conclusion

Possibilités  
d'améliorations

Que nous a apportez  
ce projet

# Scores

## Interface

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

### Introduction

### Interface

Menus

Options

**Scores**

### Fonctionnement

Grille

Cases

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs

Contrôle par

l'ordinateur

Design

### Conclusion

Possibilités

d'améliorations

Que nous a apporté  
ce projet

# Design

## Fonctionnement

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

### Introduction

#### Interface

Menus  
Options  
Scores

#### Fonctionnement

Grille  
Cases  
Fruits  
Serpents  
Contrôles des joueurs  
Contrôle par  
l'ordinateur

#### Design

#### Conclusion

Possibilités  
d'améliorations  
Que nous a apporté  
ce projet

# Possibilités d'améliorations

## Conclusion

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

## Introduction

## Interface

Menus  
Options  
Scores

## Fonctionnement

Grille  
Cases  
Fruits  
Serpents  
Contrôles des joueurs  
Contrôle par  
l'ordinateur  
Design

## Conclusion

### Possibilités d'améliorations

Que nous a apportez  
ce projet



# Que nous a apportez ce projet

Conclusion

Jeu Snake

PHÉLIPOT,  
KOTNIK, NORO,  
TIONA, RIMOUX

Introduction

Interface

Menus  
Options  
Scores

Fonctionnement

Grille  
Cases  
Fruits  
Serpents  
Contrôles des joueurs  
Contrôle par  
l'ordinateur  
Design

Conclusion

Possibilités  
d'améliorations  
**Que nous a apportez  
ce projet**

## Introduction

## Interface

Menus  
Options  
Scores

## Fonctionnement

Grille  
Cases  
Fruits  
Serpents  
Contrôles des joueurs  
Contrôle par  
l'ordinateur  
Design

## Conclusion

Possibilités  
d'améliorations  
**Que nous a apportez  
ce projet**

Merci de votre attention