Projet Java: Jeu Snake

PHÉLIPOT PASCAL KOTNIK GUILLAUME NORO GEOFFREY RALIJAONA TIONA RIMOUX QUENTIN

Semestre 2

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

ntroduction

Interface

Menus

Scores

Fonctionnement

Carac

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs Contrôle par

Design

Design

Possibilités d'améliorations

Sommaire

Introduction

Interface

Menus

Options

Scores

Fonctionnement

Grille

Cases

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

Conclusion

Possibilités d'améliorations Que nous a apportez ce projet

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

ntroduction

Interface

Options

500,03

irille

Cases Fruits

Serpents
Contrôles des ioueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

Jesigii

Possibilités d'améliorations

Que nous a apportez

ce projet

Introduction

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

Introduction

Interf

Menus

Scores

onctionnemen

Grille

Cases Fruits

Serpents Contrôles des joueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

_ _

Possibilités d'améliorations

Menus Interface

Jeu Snake

Phélipot, Kotnik, Noro, TIONA, RIMOUX

Menus

Scores

Serpents

Contrôles des joueurs Contrôle par

Possibilités

d'améliorations Que nous a apportez ce projet

Options Interface

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

Introductio

Interfa

Menus

Options

Scores

onctionnemen

Grille

Fruits

Serpents

Contrôles des joueurs Contrôle par

l'ordin

Design

Conclusio

Possibilités d'améliorations Que nous a apportez ce projet

Scores

Interface

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

Introduction

Interf

Menus

Scores

onctionnement

Grille

Fruits

Serpents Contrôles des joueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

-

Possibilités

d'améliorations Que nous a apportez ce projet

Design

Fonctionnement

Jeu Snake

Phélipot, Kotnik, Noro, TIONA, RIMOUX

Menus

Scores

Cases

Serpents

Contrôles des joueurs Contrôle par

Design

Possibilités d'améliorations

Possibilités d'améliorations

Conclusion

Jeu Snake

Phélipot, Kotnik, Noro, TIONA, RIMOUX

Scores

Cases

Serpents Contrôles des joueurs

Contrôle par

Possibilités d'améliorations

Que nous a apportez ce projet

Conclusion

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

Introduction

Interfac

Menus

Scores

onctionnemen

Grille

Cases

Serpents Contrôles des joueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

Design

Possibilités d'améliorations

Jeu Snake

PHÉLIPOT, KOTNIK, NORO, TIONA, RIMOUX

Introduction

Menus

Options

Scores

Fonctionnement

Grille

Merci de votre attention

Fruits

Serpents Contrôles des joueurs

Contrôle par l'ordinateur

Design

Design

Possibilités

Possibilités d'améliorations