Лабораторная работа 04

OC

**Задание 01**

1. Разработайте консольное Windows-приложение **OS04\_01** на языке С++, выполняющее длинный цикл с временной задержкой и с выводом на консоль идентификаторов текущего процесса и текущего потока.

|  |
| --- |
|  |

\*\*

1. Продемонстрируйте информацию об потоках процесса **OS04\_01** с помощью утилит  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**

|  |
| --- |
| PowerShell ISE:    Perfomance Monitor: |

**Задание 02**

1. Разработайте на языке консольное Windows-приложение **OS04\_02** на языке С++, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_02** должен создать два потока: потоковые функции **OS04\_02\_T1, OS04\_02\_T2.**
3. Поток **OS04\_02\_T1** - выполняет цикл 50 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
4. Поток **OS04\_02\_T2** - выполняет цикл 125 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
5. Продемонстрируйте информацию об потоках процесса **OS04\_02** с помощью утилит  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**.

|  |
| --- |
| PowerShell ISE:        Perfomance Monitror: |

**Задание 03.**

1. Разработайте на языке консольное Windows-приложение **OS04\_03** на языке С++, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_03** должен создать два потока: потоковые функции **OS04\_03\_T1, OS04\_03\_T2.**
3. Поток **OS04\_03\_T1** - выполняет цикл 50 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
4. Поток **OS04\_03\_T2** - выполняет цикл 125 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
5. Поток **main** приостанавливает работу потока **OS04\_03\_T1** на20й своей итерации и возобновляют на 60й своей итерации.
6. Поток **main** приостанавливает работу потока **OS04\_03\_T2** на40й своей итерации и возобновляют после окончания собственных итераций (по окончании собственного цикла).
7. Продемонстрируйте информацию об потоках процесса **OS04\_03** с помощью утилит  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**.

|  |
| --- |
| PowerShell ISE:      Perfomance Monitor: |

**Задание 04**

1. Разработайте на языке консольное Windows-приложение **OS04\_04** на языке С++, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_04** должен создать два потока: потоковые функции **OS04\_04\_T1, OS04\_04\_T2.**
3. Поток **OS04\_04\_T1** - выполняет цикл 50 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока. Поток засыпает на 25й собственный итерации на 10сек.
4. Поток **OS04\_04\_T2** - выполняет цикл 125 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока. Поток засыпает на 80й собственной итерации на 15сек.
5. Поток **main** засыпает на 30й итерации на 10 сек.
6. Продемонстрируйте информацию об потоках процесса **OS04\_04** с помощью утилит  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**.

|  |
| --- |
| PowerShell ISE:    Perfomance Monitor: |

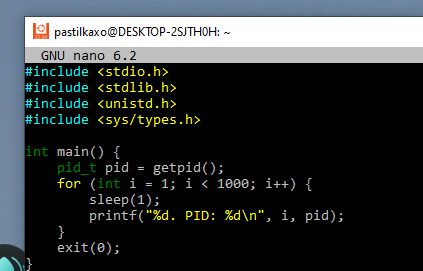
**Задание 05**

1. Разработайте на языке консольное Windows-приложение **OS04\_05** на языке С++, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_05** должен создать два потока: потоковые функции **OS04\_05\_T1, OS04\_05\_T2.**
3. Поток **OS04\_05\_T1** - выполняет цикл 50 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
4. Поток **OS04\_05\_T2** - выполняет цикл 125 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса и потока.
5. Поток **main** завершаетпоток **OS04\_05\_T2** на 40й собственной итерации.
6. Продемонстрируйте информацию об потоках процесса **OS04\_05** с помощью утилит  **PowerShell ISE** и **Performance Monitor**.

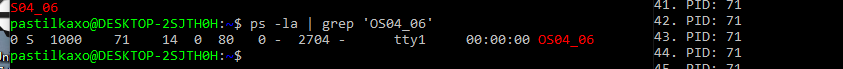
|  |
| --- |
| PowerShell ISE:    Perfomance Monitor: |

**Задание 06**

1. Разработайте на языке консольное Linux-приложение **OS04\_06** на языке С, выполняющее длинный цикл с временной задержкой и с выводом на консоль идентификатора процесса.

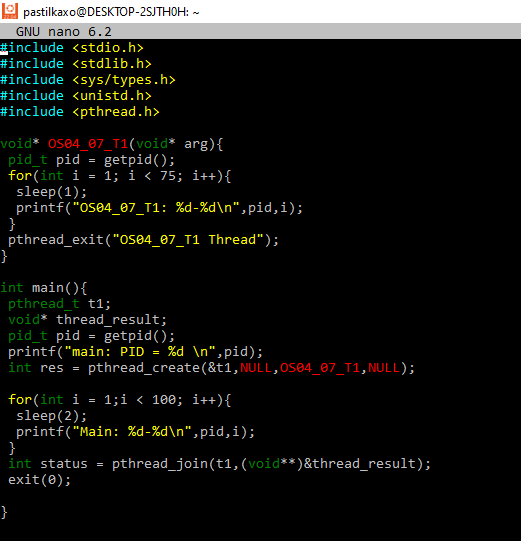


1. Продемонстрируйте информацию о потоках процесса **OS04\_06** с помощью утилиты **ps**.

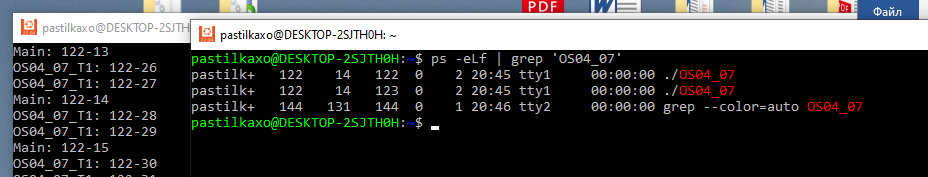


**Задание 07**

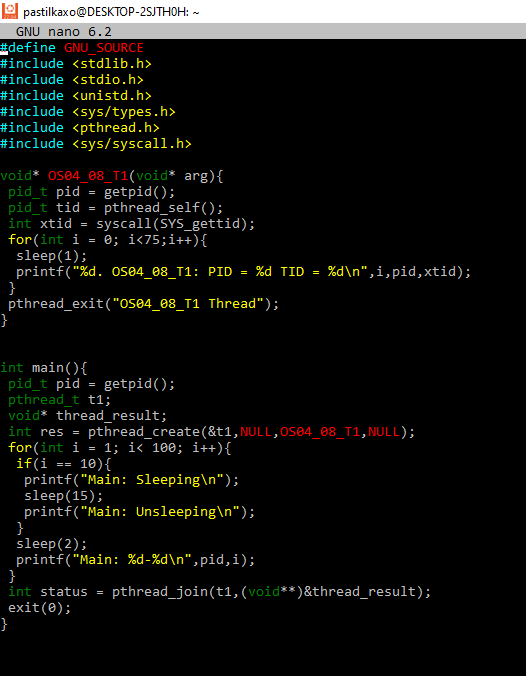
1. Разработайте на языке консольное Linux-приложение **OS04\_07** на языке С, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_07** должен создать поток: потоковая функция **OS04\_07\_T1.**
3. Поток **OS04\_07\_T1** - выполняет цикл 75 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса.

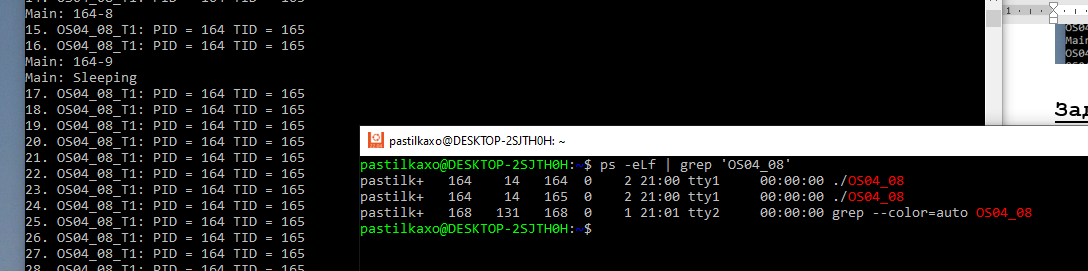


1. Продемонстрируйте информацию о потоках процесса **OS04\_07** с помощью утилиты **ps**.



**Задание 08**

1. Разработайте на языке консольное Linux-приложение **OS04\_08** на языке С, выполняющее цикл 100 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификатора процесса.
2. Процесс **OS04\_08** должен создать поток: потоковая функция **OS04\_08\_T1.**
3. Поток **OS04\_08\_T1** - выполняет цикл 75 итераций с временной задержкой в 1 сек. с выводом на консоль идентификаторов процесса. Поток должен засыпать на 10сек. на 50й собственной итерации.
4. Поток **main** должен засыпать на 15 сек. на 30й собственной итерации.
5. 
6. Продемонстрируйте информацию о потоках процесса **OS04\_08** с помощью утилиты **ps**.



**Задание 09.ответьте на следующие вопросы**

1. Что такое поток управления OS?
2. С помощью каких системных вызовов создаются потоки в Windows и Linux?
3. Что такое системные и пользовательские потоки?
4. Что такое многопоточность?
5. Чем отличаются приоритетная многопоточность от и кооперативной многопоточности?
6. Что такое диспетчеризация потоков управления OS?
7. Что такое контекст потока и для чего он нужен?
8. Перечислите состояния в которых может быть поток и поясните их назначение.
9. Что такое LWP?
10. Что такое потокобезопасность программного кода?
11. Что такое реентерабельность кода?
12. Что такое Fiber?
13. Дайте развернутое определение потока OS.