

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JFrame;
//Modificado por Jorge Huete

/**
    Facilita la representación gráfica de objetos creados por el alumno mediante una ventana
    gráfica y un lienzo
 */
public class Dibujo extends JFrame
{
    private Lienzo lienzo;

    public Dibujo()
    {
        super("Dibujo");
        lienzo = new Lienzo();
        lienzo.setSize(800,600);
        this.add(lienzo);
        this.pack();
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setVisible(true);
    }

    /**
        Pinta el cuadrado recibido por el App y actualiza el lienzo (canvas)
        @param cuadrado cuadrado a pintar
    */
    public void pintar(Cuadrado[] cuadrados)
    {
        lienzo.pintar(cuadrados);
        lienzo.repaint();
    }
}
```