

```
//Jorge Huete  
//Practica 2
```

```
public class AppDibujo01 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cuadrado cuadrados[] = new Cuadrado[3];  
        cuadrados[0] = new Cuadrado(1,1,150);  
        cuadrados[1] = new Cuadrado(200,220,150);  
        cuadrados[2] = new Cuadrado(300,400,150);  
        Dibujo dibujo = new Dibujo();  
        dibujo.pintar(cuadrados);  
    }  
}
```

```
//Jorge Huete  
//Practica 2
```

```
public class AppDibujo02 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cuadrado cuadrados[] = new Cuadrado[3];  
        cuadrados[0] = new Cuadrado(1,1,150);  
        Dibujo dibujo = new Dibujo();  
        dibujo.pintar(cuadrados);  
        Util.wait(1);  
        cuadrados[1] = new Cuadrado(200,220,150);  
        dibujo.pintar(cuadrados);  
        Util.wait(1);  
        cuadrados[2] = new Cuadrado(300,400,150);  
        dibujo.pintar(cuadrados);  
    }  
}
```

```
//Jorge Huete  
//Practica 2
```

```
public class Cuadrado {  
  
    int x = 0, y = 0;  
    int lado = 0;  
  
    Cuadrado(int x, int y, int lado){  
  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
        this.lado = lado;  
  
    }  
    public int getX(){  
        return x;  
    }  
    public int getY(){  
        return y;  
    }  
    public int getLado() {  
        return lado;  
    }  
  
    public void setX(int x) {  
        this.x=x;  
    }  
    public void setY(int y) {  
        this.y=y;  
    }  
    public void setLado(int lado) {  
        this.lado=lado;  
    }  
  
}
```

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JFrame;
//Modificado por Jorge Huete

/**
    Facilita la representación gráfica de objetos creados por el alumno mediante una ventana
    gráfica y un lienzo
    */
public class Dibujo extends JFrame
{
    private Lienzo lienzo;

    public Dibujo()
    {
        super("Dibujo");
        lienzo = new Lienzo();
        lienzo.setSize(800,600);
        this.add(lienzo);
        this.pack();
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setVisible(true);
    }

    /**
        Pinta el cuadrado recibido por el App y actualiza el lienzo (canvas)
        @param cuadrado cuadrado a pintar
        */
    public void pintar(Cuadrado[] cuadrados)
    {
        lienzo.pintar(cuadrados);
        lienzo.repaint();
    }
}
```

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JFrame;
//Modificado por Jorge Huete

public class Lienzo extends Canvas
{
    private Cuadrado cuadrados[];

    public void pintar(Cuadrado[] cuadrados)
    {
        this.cuadrados = new Cuadrado[cuadrados.length];
        this.cuadrados = cuadrados;
    }

    public void paint(Graphics g)
    {
        g.setColor(Color.RED);
        for(int i=0; i<cuadrados.length; i++){
            if(cuadrados[i]!=null){
                //g.drawRect(cuadrados[i].getX(), cuadrados[i].getY(),
                cuadrados[i].getLado(), cuadrados[i].getLado());
                g.fillRect(cuadrados[i].getX(), cuadrados[i].getY(), cuadrados
                [i].getLado(), cuadrados[i].getLado());
            }
        }
    }
}
```

```
/** Clase de funcionalidad variada que proporciona una ayuda al alumno */
//Modificado por Jorge Huete

public class Util
{
    /**
        Detiene el programa el tiempo especificado
        @param segundos número de segundos a esperar
    */
    public static void wait(int segundos)
    {
        try
        {
            Thread.sleep(segundos*1000);
        }
        catch(Exception e)
        {
        }
    }
}
```