

```
/** Clase de funcionalidad variada que proporciona una ayuda al alumno */
//Modificado por Jorge Huete

public class Util
{
    /**
        Detiene el programa el tiempo especificado
        @param segundos número de segundos a esperar
    */
    public static void wait(int segundos)
    {
        try
        {
            Thread.sleep(segundos*1000);
        }
        catch(Exception e)
        {
        }
    }
}
```