

```
//Jorge Huete  
//Practica 2
```

```
public class Cuadrado {  
  
    int x = 0, y = 0;  
    int lado = 0;  
  
    Cuadrado(int x, int y, int lado){  
  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
        this.lado = lado;  
  
    }  
    public int getX(){  
        return x;  
    }  
    public int getY(){  
        return y;  
    }  
    public int getLado() {  
        return lado;  
    }  
  
    public void setX(int x) {  
        this.x=x;  
    }  
    public void setY(int y) {  
        this.y=y;  
    }  
    public void setLado(int lado) {  
        this.lado=lado;  
    }  
  
}
```