

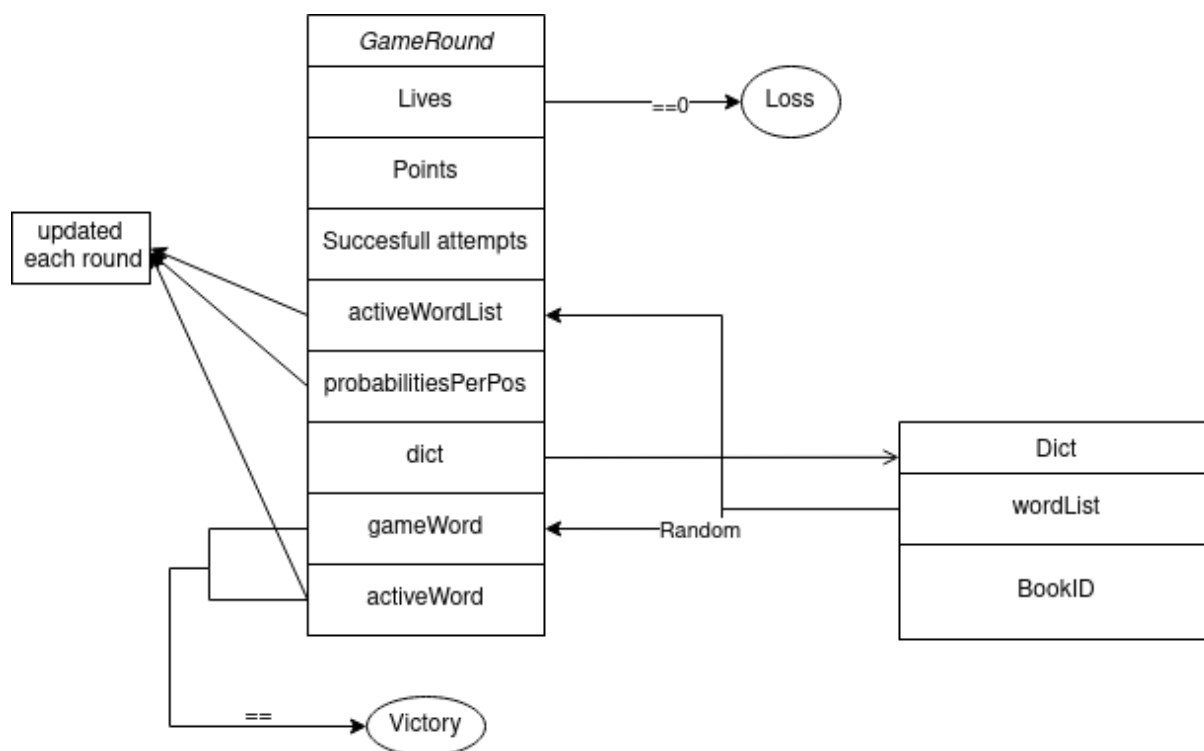


Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

Τεχνολογία Πολυμέσων
Αναφορά εργαστηριακή άσκησης
Χαραλάμπης Δημήτρης Α.Μ: 031 **18406**

Δομή

Το παιχνίδι αποτελείται από 2 κύριες κλάσεις, Dict και GameRound, πέρα από τις κλάσεις των controllers.



Ο κάθε γύρος αποτελεί ένα αντικείμενο της κλάσης GameRound. Εκεί αποθηκεύεται όλη η απαραίτητη πληροφορία σχετικά με ένα γύρο, όπως ζωές, πόντοι, ενεργό λεξικό, ανανεωμένο λεξικό, ενεργή λέξη κλπ. Το λεξικό του γύρου είναι αντικείμενο της κλάσης Dict, η οποία περιέχει μια λίστα με τις λέξεις και το book ID του Open-Library.

Τα πεδία probabilitiesPerPos, activeWord και activeWordList είναι αυτά που ανανεώνονται με κάθε νέα επιλογή του παίκτη.

Εκτέλεση

Παρακάτω βλέπουμε ένα στιγμιότυπο εκτέλεσης

Application Details

Word Count = 8 Points = 0 Success = 0

Possible Characters per position, probability sorted

pos 1:
[P, W], [E, F, M, N]

pos 2:
[R], [I], [E, W, N]

pos 3:
[I], [R, C, S, E, G]

pos 4:
[T], [S, D, I, L]

pos 5:
[A, E, I], [T, O]

pos 6:
[N], [D, E, K, L, O]

pos 7:
[N], [S, T, D, E, G, Y]

Word: _ _ _ _ _

Choose position

Enter Letter

S

GUESS

Στο πάνω μέρος βρίσκονται γενικές πληροφορίες του γύρου.

Αριστερά παρουσιάζονται ανά θέση τα διαθέσιμα γράμματα. Κάθε γκρουπ που εμπεριέχεται σε άγκιστρα έχει την ίδια πιθανότητα. Από αριστερά προς τα δεξιά η πιθανότητα μειώνεται. Στην εικόνα δηλαδή, για τη θέση 5, τα “A”, “E”, “I” είναι ισοπίθανα και έχουν μεγαλύτερη πιθανότητα να είναι σωστά από τα “T”, “O” που είναι μεταξύ τους ισοπίθανα.

Στο κάτω μέρος βρίσκεται η φόρμα επιλογής γράμματος. Ο slider είναι παραμετρικός ως προς το μήκος της λέξης.

Η παραδοχή που έχει γίνει εδώ είναι ότι ο παίκτης δύναται διαλέξει μόνο κάποιο γράμμα από αυτά που αντιστοιχούν στην κάθε θέση και εμφανίζονται δεξιά.

Παρατηρήσεις

Η τεκμηρίωση JAVADOC έγινε στο αρχείο GameRound.java.

Στο GLOBALS.java υπάρχουν τα paths που χρησιμοποιούνται από την εφαρμογή για το φάκελο *medialab* και το αρχείο *rounds.csv* που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση των αποτελεσμάτων.