

Faire l'intro

tout d'abord les pages html qui sont l'interface de la recherche à travers 2 pages navebarre et home.html. Elles contiennent toutes les deux une balise form qui est une partie qui contient des éléments interactifs du document que l'on va envoyé vers un url a travers une methode post. On envoie donc des informations a notre serveur. Ces éléments sont un champs de saisie cad un input de type texte, ici c'éréactive par exemple. Et on va déclencher cet envoie d'information a notre serveur par l'input submit.

Ensuite on a la fonction searching qui va traiter la recherche.

Par la fonction searching on utilise l'api de django. Si il y a un objet de requete de type post non vide (définie par le if) alors on va récupérer dans des variables les informations suivante : cool, username et data[] sous forme de liste.

Ici on va uniquement se concentrer sur search.

Si la variable search n'est pas null alors on va récupérer l'utilisateur en connexion. S'il y a un utilisateur en connexion on va appeler la fonction contrôle data food() qui va renvoyé True ou false. Si elle renvoie False alors on redéfinie une variable initialement vide.

Ensuite on va appeler deux autres fonctions : title et image_food. Maintenant nous allons faire un try et execept. On essaie d'appeler la methode better_nutri() et de renvoyer les informations contenu dans les variable image, title et a sur notre page html. L'erreur a laquelle on s'attend c'est qu'il n'y est pas d'aliment correspondant a notre recherche dans la database. Alors on renvoie un message d'erreur.

Les fonctions associées ! Commencons par contrôle_data_food() Ici on va faire appel a l'orm de django qui est un enregistrement d'objet sta dire un modele. On va stocker dans une variable la recherche d'un objet qui prend en parametre le parametre de fonction username.

Ensuite dans une petit liste ma gueule on va récupérer les objet qui contient les aliments de l'utilisateur. Pour chaque objet on va vérifier qu'il ne sont pas nul. S'il ne le sont pas alors on incrément une variable initialement égale a 0. Si notre variable incrémenter est > 6 on renvoie ce message et False sinon on renvoie ce message et True.

Image_food() encore une fois on se sert de l'orm de django qui est un enregistrement d'objet on parle alors de model. Ici on va récupérer un objets de l'enregistrement d'objets qui contient pour parametre le parametre de notre fonction cad para. On récupérer alors l'objet image de l'enregistrement d'objet de django cad model par la method contains qui est un equivalent a une requete sql du genre select * from aliment where name_aliment LIKE %recherche%. Sinon on fractionne la chaine de caractere et on recupere l'objet image

dire la meme chose pour title