

陆国伟

13350878871 • peter6.lu@gmail.com • [Github](#) • 出生: 1983

简介

本人有多年的 GIS 研发经验，对图形学有浓厚的兴趣，主要涉及基于物理的渲染（Physically based rendering），三维 GIS，虚拟地球（Virtual earth）和可微分渲染（Differentiable rendering）等领域。

工作经历

工程师/部门经理, 研发中心---北京超图软件, 北京/成都 2006 年 7 月 - 2018 年 7 月

- 虚拟地球: 负责 WebGL 新产品的研发, 包括影像, 地形, 模型等核心模块的预研, 跨产品团队的协调合作, 个人实现了海量 3D 数据 (倾斜摄影, 点云, BIM) 的生成, Web 端 (实例化) 渲染和动态数据可视化等功能
- 制图模块: 负责二维地图模块, 针对矢量, 栅格等多源数据的跨平台 (Windows, Linux, Android, Unix) 渲染, 以及专题图, 符号等渲染风格的实现

教育经历

Utrecht University, the Netherlands 2018 年 9 月 - 2020 年 8 月

硕士 计算机科学---游戏与多媒体专业

- 主要课程: Advanced Graphics, Optimization and Vectorization, Game Physics, Computer Vision, Geometric Algorithm
- 硕士论文: 'Gradient-Domain Volume Rendering' (分数: 8.5/10)
- GPA: 8.73/10

北京林业大学

2002 年 9 月 - 2006 年 6 月

本科 信息管理与信息系统

项目经历

[双向路径追踪渲染引擎](#) • C++, CUDA • 2019

基于 CUDA 和 wavefront 框架的双向路径追踪渲染引擎. #Optix, wavefront

[流体模拟](#) • C++, Compute shader • 2019

基于位置的流体模拟. #碰撞, 刚体, 布料

[人体行为识别](#) • Python, Keras, tensorflow • 2019

训练神经网络识别人体行为 #Stanford-40 dataset, 数据增强, 迁移学习

[Cesium 教程](#) & [示例](#) • JS, WebGL • 2017

Cesium 教程以及范例集. #MapBox 矢量切片, ESRI 高度图, 动态数据可视化

*更多内容请访问[项目集](#)



主要成就

优秀毕业生 (Cum Laude)

2020

企业创新奖 (团队)

2016/2008

全国高中数学联赛山东省一等奖, 全国三等奖

2001

其他

编程语言

C++, JS, Python, CUDA, WebGL

语言

英语(中等, 雅思 7), 普通话

兴趣

技术写作 (公众号 LET0-0) 跑步 (初中校体育队队长)