

陆国伟

13350878871 • peter6.lu@gmail.com • [Github](#) • 出生: 1983

简介

本人有十二年的 GIS 研发经验，并于 2020 年 8 月获得了荷兰乌德勒支大学游戏与多媒体专业（'GMT', Game and Media Technology, Utrecht University）硕士学历。我对图形学有浓厚的兴趣，主要涉及基于物理的渲染（Physically based rendering），可微分渲染（Differentiable rendering）和三维 GIS，虚拟地球（Virtual earth）等领域。

教育经历

Utrecht University, the Netherlands

2018 年 9 月 – 2020 年 8 月

硕士 计算机科学---游戏与多媒体专业

- 相关课程: Advanced Graphics, Optimization and Vectorization, Game Physics, Computer Vision, Geometric Algorithm, Motion and Manipulation, Crowd Simulation, Scientific Perspectives on GMT
- 硕士论文: 'Gradient-Domain Volume Rendering'(分数: 8.5/10)
- GPA: 8.73/10

北京林业大学

2002 年 9 月 – 2006 年 6 月

本科 信息管理与信息系统

工作经历

工程师&部门经理, 研发中心---北京超图软件, 北京/成都

2006 年 7 月 - 2018 年 6 月

- 虚拟地球: 负责三维 WebGL 产品技术, 包括海量 3D 数据的生成, 以及 Web 端实时加载渲染
- 制图模块: 负责二维地图渲染模块, 涉及矢量, 栅格, 符号, 专题图等

项目经历

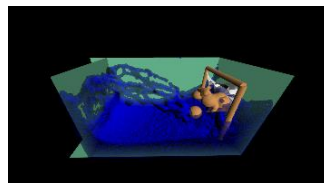
[双向路径追踪渲染引擎](#) • C++, CUDA • 2019

基于 CUDA 和 wavefront 框架的双向路径追踪渲染引擎. #Optix, wavefront.



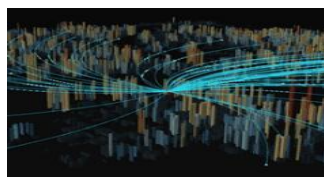
[流体模拟](#) • C++, Compute shader • 2019

基于位置的流体模拟. #碰撞, 刚体, 布料。



[人体行为识别](#) • Python, Keras, tensorflow • 2019

训练神经网络识别人体行为 #Stanford-40 dataset, 数据增强, 迁移学习。



[Cesium 教程 & 示例](#) • JS, WebGL • 2017

Cesium 教程以及范例集. #MapBox 矢量切片, ESRI 高度图, 动态数据可视化。

*更多内容请访问[项目集](#)

主要成就

优秀毕业生 (Cum Laude)

2020

企业创新奖

2016/2008

全国高中数学联赛山东省一等奖, 全国三等奖

2001

其他

编程语言

C++, JS, Python, CUDA, WebGL

语言

英语(中等, 雅思 7), 普通话

兴趣

基于物理的渲染, 虚拟地球, 乐高