

# Pascal Crenzin

Bachelor of Science | Software Developer | Maker

pascalcrenzin@gmail.com  
paszin.github.io  
Geb. 18.12.1993

## ARBEITSERFAHRUNG

### THULLEX MAßMODE UG, Berlin — *Lead Developer*

SEIT OKTOBER 2016

Hardware Entwicklung für Wearables, Design und 3D-Druck von Bauteilen, Entwicklung von webbasierten User-Interfaces

### SAP LABS INNOVATION CENTER, Palo Alto — *Intern*

OKTOBER 2015 - SEPTEMBER 2016

Fullstack Entwicklung einer App zur Koordination von Elektro-Auto-Besitzern, Entwicklung eines Analysetools für Lebensläufe basierend auf Machine Learning und Natural Language Processing

### CIMT OBJECTS AG, Berlin — *Werkstudent*

AUGUST 2014 - OKTOBER 2015

Entwicklung von Daten Anonymisierungs Tools, Tests mit apache spark

## BILDUNG

### HASSO PLATTNER INSTITUT, Potsdam Bachelor of Science in IT-Systems Engineering

OKTOBER 2012 - JULI 2015

Schwerpunkte: Human Computer Interaction, Datenbanksysteme

### GUSTAV-HEINEMANN-OBERSCHULE, Berlin Abitur

OKTOBER 2007 - JUNI 2012

Schwerpunkte: Mathematik, Physik, Informatik

## PROJEKTE

### Bottle Lab Berlin — *3D-Druck- und Design*

Open Source 3D-Modelle von Bauteilen für Upcycling-Möbel mit Flaschen

### SharkLED — *Smart Home LED-Controller für Lichteffekte*

Open Source API zur Steuerung von LED-Stripes mittels Raspberry Pi

## SKILLS

Python, Javascript, C, SQL, OpenSCAD

AngularJS, Cordova, NodeJS, Python Flask, Arduino, mongoDB, SAP HANA, Amazon Web Services

Extreme-Programming, Scrum, Design Thinking, Test-Driven-Development, 3D-Printing

## PREISE & AUSZEICHNUNGEN

Abitur-Preis der deutschen Mathematiker-Vereinigung (2012)

Gewinner des SAP Social Responsibility Hackathons (2016)

Top 5 NASA Space Apps Hackathon (2016)

## SPRACHEN

Deutsch (Erstsprache)  
Englisch (fließend)