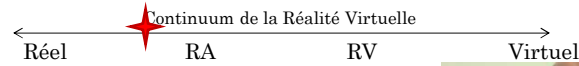


### TD 3 Réalité Augmentée : Premiers pas

- Premiers pas vers la RA : un peu de VIRTUEL dans beaucoup de REEL



- Projet « RA\_Webcam » d'intégration d'une image (2D) dans le flux vidéo

- Travail demandé :

- Déclarer un objet « image » :

```
PImage ImageDroitsHomme;
```

- Charger la variable avec une image (gif, jpeg, tga ou png) :

NB : l'image doit être placée dans un dossier « data »

```
ImageDroitsHomme = loadImage("DroitsHomme.jpg"); // Photo de Steve Dubois
ImageDroitsHomme.resize(0,180); // ... redimensionnee
```

- Affichage à partir de son coin haut/gauche sur le point d'intérêt :

```
image(ImageDroitsHomme, xPOI, yPOI);
```

- Si possible, mettre en place des filtrages :

- spatial : pas sur un unique point, mais sur la moyenne des pixels d'une région (aide : <https://processing.org/examples/blur.html>)
- temporel : ne pas changer de POI « brutalement » entre deux draw (aide : fonction d'interpolation linéaire : [lerp](#))



59