

## TD 2 Réalité Augmentée : Premiers pas

- Premiers pas vers la RA : un peu de VIRTUEL dans beaucoup de REEL



- Projet « RA\_Webcam » d'intégration d'une image (2D) dans le flux vidéo

- Travail demandé :

- Déclarer un objet « image » :

`PImage ImageDroitsHomme;`

- Charger la variable avec une image, stockée dans un dossier « data »

```
ImageDroitsHomme = loadImage("DroitsHomme.jpg"); // Photo de Steve Dubois
ImageDroitsHomme.resize(0,180); // ... redimensionnée
```

- Affichage à partir de son coin haut/gauche sur le point d'intérêt :

```
image(ImageDroitsHomme, xPOI, yPOI);
```

- Si possible, mettre en place des filtrages :

- **spatial** : analyse sur la moyenne des pixels d'une région au lieu d'un unique point  
(aide : <https://processing.org/examples/blur.html>)

- **temporel** : ne pas changer de POI « brutalement » entre deux draw  
(aide : fonction d'interpolation linéaire : `lerp`)

