

# TD 8 Réalité Virtuelle : rendu « réaliste »

- Travail demandé :
  - Faire une application qui permet de vérifier, à la souris, l'impact de la position d'une source de lumière de type « `pointLight` », en temps réel.
- Spécifications :
  - Cube 3D blanc (!) tournant
  - Source placée à la souris à la profondeur  $Z = 120$  identique à celle du cube
  - Variation possible de la teinte de la source
    - toutes les couleurs de l'arc en ciel, l'une après l'autre
    - variable ou fixe : la barre espace ou clic fige ou non cette variation de couleur
  - Eventuellement, tester les autres types de sources / matériaux
    - Choix par des caractères au clavier

