

TD 9 Réalité Virtuelle : Stéréoscopie

■ Travail demandé :

- Faire une application qui permet de tester les différentes restitutions stéréoscopiques : vision libre et anaglyphes
 - Élément d'entrée : une image intégrant les deux points de vue (en parallèle ou croisée)
 - Touche I : inversion Gauche / Droite pour permuter les images

□ Vision Libre (touche L)

- Deux images juxtaposées (inversion possible)
- *éventuellement* : Clic souris ou barre espace affiche ou non un point bleu central (points homologues) temporaire pour faciliter la stéréopsie

□ Anaglyphe(s)

- Image anaglyphe résultante au centre de l'écran
- Touche A : anaglyphe standard Rouge /Cyan
- *éventuellement* :
 - Touche U : anaglyphe uniforme par l'algorithme de Zhang / Mc Allister
 - Touche D : anaglyphe par l'algorithme de Dubois (Mars 2009, méthode de projection par les moindres carrés) : <https://www.site.uottawa.ca/~edubois/anaglyph/>
<https://research.csc.ncsu.edu/stereographics/ei03.pdf>
 - flèches directionnelles pour le réalignement des images

