

TD 3 Réalité Augmentée : Premiers pas

- Premiers pas vers la RA : un peu de VIRTUEL dans beaucoup de REEL



- Projet « RA_Webcam » d'intégration d'une image (2D) dans le flux vidéo
- Travail demandé :
 - Déclarer un objet « image » :
`PImage ImageDroitsHomme;`
 - Charger la variable avec une image (gif, jpeg, tga ou png) :
NB : l'image doit être placée dans un dossier « data »
`ImageDroitsHomme = loadImage("DroitsHomme.jpg"); // Photo de Steve Dubois
ImageDroitsHomme.resize(0,180); // ... redimensionnée`
 - Affichage à partir de son coin haut/gauche sur le point d'intérêt :
`image(ImageDroitsHomme,xPOI,yPOI);`
 - Si possible, mettre en place des filtrages :
 - spatial : pas sur un unique point, mais sur la moyenne des pixels d'une région
(aide : <https://processing.org/examples/blur.html>)
 - temporel : ne pas changer de POI « brutalement » entre deux draw
(aide : fonction d'interpolation linéaire : `lerp`)



59