

TD 4 Réalité Virtuelle : Kinect RGB et Depth

- Objectif : ouvrir (et traiter) deux flux
 - Faire apparaître les deux flux (RGB et Depth) en provenance de la Kinect sur la même fenêtre.
 - Attention : ouverture de **2 flux** avec **1** seule commande `kinect.start()`
 - OU logique (caractère `|`) pour séparer les noms des flux
- ```
// Ouverture des flux "COLOR" et "DEPTH"
if (kinect.start(PKinect.COLOR | PKinect.DEPTH) == false) {
```

