

TD 7 Réalité Augmentée (suite) : Objet 3D

- Suite du TD sur la Réalité Augmentée par marqueur :
 - Faire apparaître un ou des objets virtuel 3D, sur un marqueur
 - Choix possible de l'objet par saisie au clavier (numéro)
 - Objet(s) 3D de type :
 - repère en mode « Debug »
 - OBJ (éventuellement obtenus sur internet)
 - formes « Shape3D » (Ellipsoïde pour la Terre, ...)

