

TD 2 Réalité Augmentée : Premiers pas

- Premiers pas vers la RA : un peu de VIRTUEL dans beaucoup de REEL



- Projet « RA_Webcam » d'intégration d'une image (2D) dans le flux vidéo



- Travail demandé :

- ☐ Déclarer un objet « image » :

```
PImage ImageDroitsHomme;
```

- ☐ Charger la variable avec une image, stockée dans un dossier « data »

```
ImageDroitsHomme = loadImage("DroitsHomme.jpg"); // Photo de Steve Dubois  
ImageDroitsHomme.resize(0,180); // ... redimensionnée
```

- ☐ Affichage à partir de son coin haut/gauche sur le point d'intérêt :

```
image(ImageDroitsHomme, xPOI, yPOI);
```

- ☐ Si possible, mettre en place des filtres :

- **spatial** : analyse sur la moyenne des pixels d'une région au lieu d'un unique point (aide : <https://processing.org/examples/blur.html>)
- **temporel** : ne pas changer de POI « brutalement » entre deux draw (aide : fonction d'interpolation linéaire : [lerp](#))