

# TD 3 : Traitement d'image : DifferenceBlob

- Objectif principal : mise en évidence des « Blobs »
  - Blob : zone marquante de l'image des différences
    - Le blob est le ROI (« Region Of Interest »)
  - Méthodologie :
    - Mettre en place la **binarisation** par seuil sur l'exemple 8 du Jeu sur les Différences
      - a) Le seuil doit pouvoir être modifié **dynamiquement** via la rotation de la molette de la souris
      - b) Eventuellement, calculer le seuil de manière automatique (deux populations : 1% et 99%)
    - Une croix **rouge** doit mettre en évidence le barycentre des pixels restants
  - Améliorations / Tests possibles :
    - Tester le filtre d'érosion, la postérisation, le flou (`.filter(BLUR)`) ou le FastBlur (fichier .pde)
    - Gérer le clavier pour proposer différentes variantes (image normale ou miroir latéral par touche « M », activation d'un filtre par touche « F », ...)
  - Webcam : « Différence de Frame »  
Détecteur de mouvement !
    - Comparer deux images +/- successives...
    - ... pour faire un regard **virtuel** !  
Les yeux virtuels du TD1 doivent suivre du regard ce qui bouge devant la caméra

