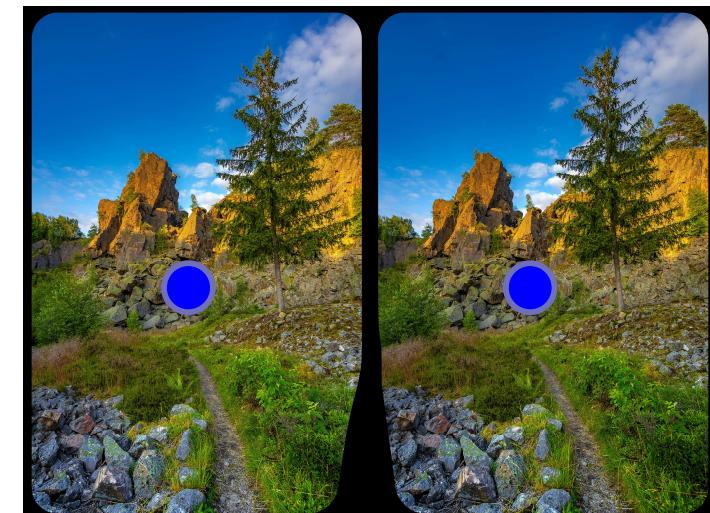


# TD 9 Réalité Virtuelle : Stéréoscopie

## ■ Travail demandé :

- Faire une application qui permet de tester les différentes restitutions stéréoscopiques : vision libre et anaglyphes
  - Elément d'entrée : une image intégrant les deux points de vue (en parallèle ou croisée)
  - Touche I : inversion Gauche / Droite pour permuter les images

- Vision Libre (touche L)
  - Deux images juxtaposées (inversion possible)
  - *éventuellement* : Clic souris ou barre espace affiche ou non un point bleu central (points homologues) temporaire pour faciliter la stéréopsie



- Anaglyphe(s)
  - Image anaglyphe résultante au centre de l'écran
  - Touche A : anaglyphe standard Rouge /Cyan
  - *éventuellement* :
    - Touche U : anaglyphe uniforme par l'algorithme de Zhang / Mc Allister
    - Touche D : anaglyphe par l'algorithme de Dubois (Mars 2009, méthode de projection par les moindres carrés) : <https://www.site.uottawa.ca/~edubois/anaglyph/>  
<https://research.csc.ncsu.edu/stereographics/ei03.pdf>
    - flèches directionnelles pour le réalignement des images

