

TD 3 : Traitement d'image : DifferenceBlob

■ Objectif principal : mise en évidence des « Blobs »

- Blob : zone marquante de l'image des différences

- Le blob est le ROI (« Region Of Interest »)



- Méthodologie :

- Mettre en place la **binarisation** par seuil sur l'exemple 8 du Jeu sur les Différences

- a) Le seuil doit pouvoir être modifié **dynamiquement** via la rotation de la molette de la souris

- b) Eventuellement, calculer le seuil de manière automatique (deux populations : 1% et 99%)

- Une croix **rouge** doit mettre en évidence le barycentre des pixels restants

- Améliorations / Tests possibles :

- Tester le filtre d'érosion, la postérisation, le flou (.filter(BLUR)) ou le FastBlur (fichier .pde)

- Gérer le clavier pour proposer différentes variantes (image normale ou miroir latéral par touche « M », activation d'un filtre par touche « F », ...)

- Webcam : « Différence de Frame »

Détecteur de mouvement !

- Comparer deux images +/-successives...

- ... pour faire un regard **virtuel** !

Les yeux virtuels du TD1 doivent suivre du regard ce qui bouge devant la caméra

