

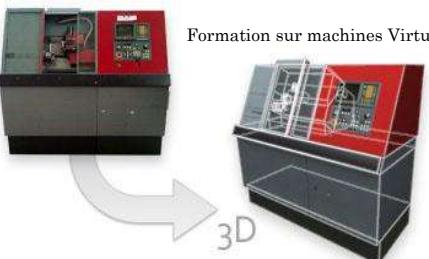


II – Les applications pratiques RV/RA

19

II.1 – Réalité Virtuelle – Formation en Industriel /Technique

- Avantages de la formation virtuelle
 - moins coûteux, moins risqué



Formation sur machines Virtuelles



Formation vidage Ordure en sous-marin (Reviatech)



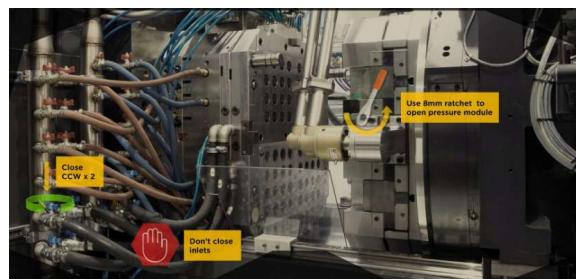
Formation immersivetechnicien transporteur gazier (Middle VR, ITX VR, GRTGaz)



Formation sur un poste de déferle de gaz

20

II.2 – Réalité Augmentée – Maintenance et assistance



Assistance à la maintenance et à l'assemblage en milieu industriel (Fieldbit Hero)



Augmented Pro pour assistance à l'assemblage (INRIA, Robocortex)



Entretien et réparation augmentée
(MARTA, Mobile Augmented Reality Technical Assistance, Metaio Volkswagen)

21

II.3 – Réalité Augmentée – Supervision



Supervision avec localisation exacte et détail précis in situ (Boiler Room, Vuforia PTC)



Positionnement alertes sécurité
(Vuforia PTC)



22

II.4 – Réalité Augmentée – Médical

- Réalité Augmentée pour faciliter les interventions chirurgicales :



23

II.5 – Réalité Augmentée – Culturel et Divertissement

- Projet Européen Archeoguide



- Illustrations « 3D »



24

II.6 – Réalité Augmentée – Marketing

- Marketing car attire du Virtuel



25

II.7 – Réalité Mixte – Conception / Simulation



Ingénierie, Système de Réalité Mixte (MR) d'aide à la conception numérique industrielle
(Canon MR System, 2012)

26