

Uppgift 4 – Enhetstestning

Analys av klasser

Min första klass är "Login" som representerar ett logga-in scenario där användaren antingen lyckas logga in eller inte. Klassen består av två metoder där den ena metoden returnerar "true" och den andra metoden returnerar "false". Min andra klass är "UserDetails" som representerar användarens inloggningsuppgifter. Klassen består av en konstruktör som validerar användarnamn och lösenord.

Testrunner: Kör igång samtliga tester vid uppstart.

Testsvit 1

Enhetstest 1 - Testar metoder i klassen "Login".

Testfall 1 - Testar metoden "SuccessfulLogin".
Förväntat utfall: Returnerar "Testet lyckades" (true).

Testfall 2 - Testar metoden "UnsuccessfulLogin".
Förväntat utfall: Returnerar "Testet lyckades" (false).

Testfixtur: Klassen "Login".

Testsvit 2

Enhetstest 2 - Testar konstruktör i klassen "UserDetails".

Testfall 1 - Testar validering av korrekt användarnamn och lösenord.
Förväntat resultat = "Rätt användarnamn", "Rätt lösenord"

Testfall 2 - Testar validering av inkorrekt användarnamn och lösenord.
Förväntat resultat = "Fel användarnamn", "Fel lösenord"

Testfall 3 - Testar validering av korrekt användarnamn och inkorrekt lösenord.
Förväntat resultat = "Rätt användarnamn", "Fel lösenord"

Testfall 4 - Testar validering av inkorrekt användarnamn och korrekt lösenord.
Förväntat resultat = "Fel användarnamn", "Rätt lösenord"

Testfixtur: Klassen "UserDetails".

Motivering

Jag valde detta upplägg eftersom det är det enda jag kan komma på som går att genomföra med mina bristande programmeringskunskaper. Trots att jag inte riktigt lyckats greppa xUnit och testfixtur och heller inte hittat information som jag har kunnat förstå helt och ta till mig av så har jag ändå lyckats fått fram något som jag tror är okej. Det har tagit mig väldigt lång tid att överhuvudtaget få fram något konkret som går att jobba med, så jag har fått vara selektiv med vad jag försökt få en djupare förståelse för. Därför ser min sammansättning av testsvit ut på det här sättet.