Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamenteUniversidad del Valle de Guatemala

Departamento de Ingeniería ET, MT y BM

Procesamiento de señales

Sección: 20

Cristhofer Patzán 19218

**Tarea 2**

Parte 3.a

function y = convreverb(x, h)

N1 = length(x); %largo de señales

N2 = length(h);

N = N1 + N2 - 1;

y = 0:N;

y = conv(x,h); %como es convolucion el orden de operador no importa

end

Parte 3.b

'ir\_church.wav' %efecto de eco -lugar abierto-

'ir\_pringles.wav'%sonido tapado

'ir\_pyramid.wav' %efecto auditorio -lugar cerrado-

'ir\_wc.wav'%supresor de bajos

En todos la guitarra se escucha pero con cierta distorsión.

Parte 3.c

