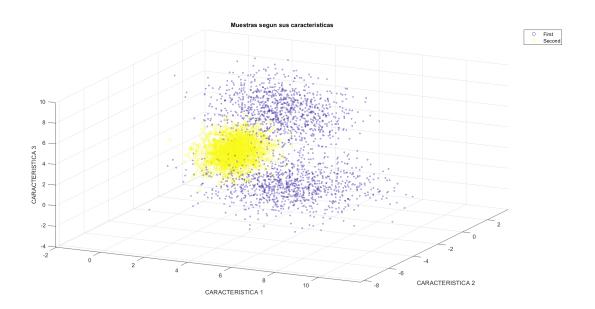
Universidad del Valle de Guatemala Departamento de Ingeniería ET, MT y BM Diseño e Innovación I

Sección: 20 Integrante:

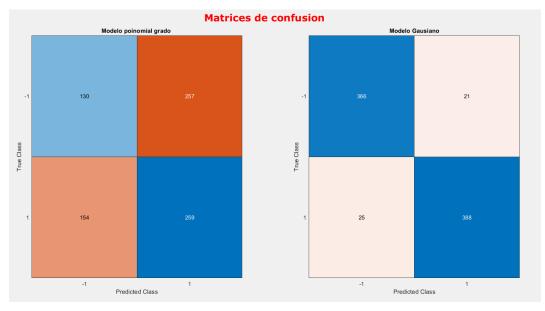
- CRISTHOFER PATZÁN 19218



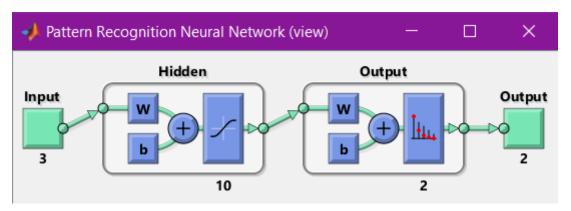
Introducción a Machine Learning}



Gráfica 1. Ubicación de objetos según sus características parte 1.



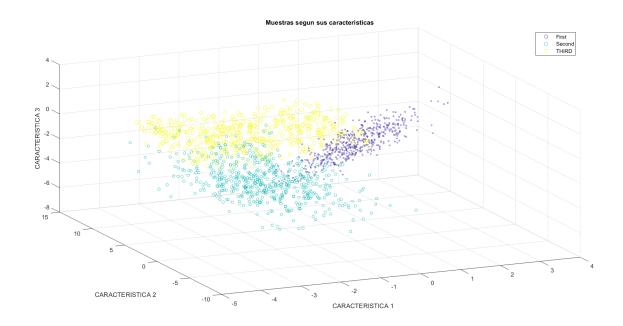
Gráfica 2. Matrices de confusión para ambos modelos.



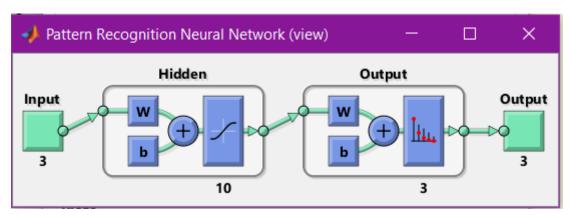
Gráfica 3. Modelo entrenado Parte 4



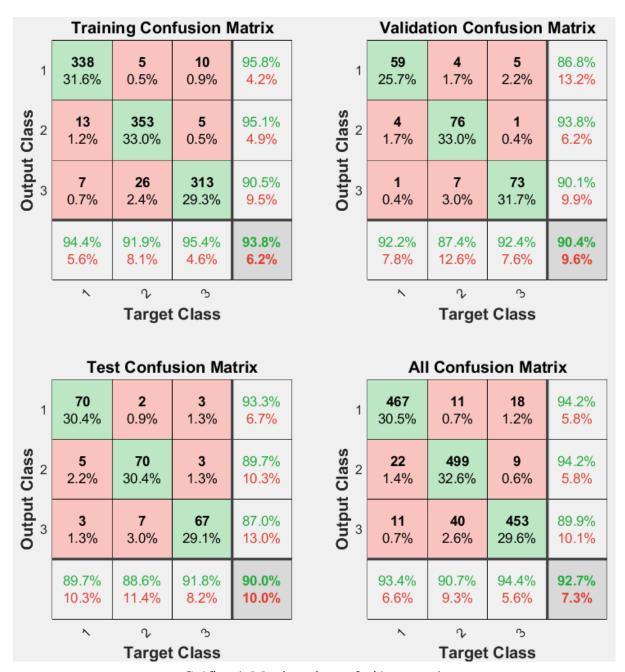
Gráfica 4. Matrices de confusión parte 4



Gráfica 5. Ubicación de objetos según sus características parte 5



Gráfica 6. Modelo entrenado Parte 6



Gráfica 4. Matrices de confusión parte 6