

# Investigación HCI

## Origenes de HCI

La interacción humano computadora (HCI) es el estudio de como los seres humanos interactúan con la computadora. Su objetivo principal es que el intercambio de información entre humano y computadora sea más eficiente. El campo inicio oficialmente en los años 80, aunque el interes por los factores humanos en el diseño de sistemas de computación nacio en los años 60.

Algunas aplicaciones de la HCI incluyen asistente de voz, internet de las cosas y realidad aumentada. La creación de la HCI se centró en mejorar la usabilidad y disminuir la carga del operador. A medida que avanzaba la tecnología, se introdujeron interfaces graficas en los años 80 transformando la HCI. El desarrollo de la HCI promueve la integración de varios principios para aprovechar al maximo las aplicaciones desarrolladas por el usuario.

### Año de origen

- 1983 con la publicación del libro "the psychology of human-computer" de **Stuart Card, Tomas Moran y Allen Newell**, considerado el punto de salida del HCI como disciplina academica.

# Hitos históricos relevantes.

- 1945 - Vannevar Bush propone el Memex, un concepto precursor de la hipertextualidad y la interfaz gráfica.
- 1950s - Desarrollado por los primeros mainframes: Interacción mediante tarjetas perforadas y líneas de comandos.
- 1963 - Ivan Sutherland crea S Ketchpad. Primer programa con interfaz gráfica y uso de un lápiz óptico.
- 1968 - "Mother of All Demos" de Douglas Engelbart. Se presentan el ratón, hipervínculos y ventanas.
- 1973 - Xerox Alto. Primera computadora con interfaz gráfica de usuario (GUI).
- 1983 - Se consolida el HCI como disciplina interdisciplinaria entre informática, psicología y diseño.
- 1990s - Expansión del diseño centrado en el usuario (UCD) y la ergonomía, psicología y diseño.
- 2007 en adelante - Revolución móvil y táctil, con iPhone y dispositivos multitáctiles.

## Mapa del HCI



