SÉPTIMO SEMESTRE

Investigación de HCI, orígenes, año de origen, hitos historicos y mapa del HCI.

Materia: HCI (Interacción Humano Computadora)

Profesor: Carlos Mijangos Jimenez

Alumno: Denilson Alexis Rosado Cortez

Fecha: 16 de Octubre de 2025

Lugar: Santo Domingo Tehuantepec Oaxaca



Orígenes de HCI

La interacción humano computadora (HCI) es el estudio de como los seres humanos interactúan con la computadora. Su objetivo principal es que el intercambio de información entre humano y computadora sea más eficiente. El campo del HCI inició oficialmente en los años 80s, aunque el interes por los factores humanos en el diseño de sistemas de computación nació en los años 60.

Algunas aplicaciones de la HCI incluyen asistentes de voz, internet de las cosas y realidad aumentada. La creación de la HCI se centró en mejorar la usabilidad y disminuir la carga del operador. A medida que avanzaba la tecnología, se introdujeron interfaces graficas, se introdujeron interfaces graficas en los años 80s de esta forma transformando la HCI. EL desarrollo de la HCI promueve la integración de varios principios para aprovechar al máximo las aplicaciones desarrolladas por el usuario.

Año de origen

 1983 con la publicación del libro "The psychology of human – computer" de Stuart Card, Tomas Moran y Allen Newell, considerados el punto de salida del HCI Como disciplina académica.

Hitos históricos relevantes

- **1945 Vannevar Bush Propone el Memex:** un concepto precursor de la hiper-textualidad y la interfaz grafica.
- 1950 Desarrollado por los primeros mainframes: Interacción mediante tarjetas perforadas y lineas de comandos.
- **1963 I Van Sulherland crea ketchPad:** Primer programa con interfaz gráfica y uso del lápiz óptico.
- 1968 "Mother of All Demos" de Douglas Engelbart: Se presentan el ratón, hipervínculos y ventanas.
- 1973 Xerox Alto: Primera computadora con interfaz gráfica de usuario (GUI)
- 1983 Se consolida el HCI: como disciplina interdisciplinaria entre informática, psicología y diseño.
- 1990 Expansión del diseño centrado en el usuario (UCD) y la ergonomía , psicología y diseño.
- 2007 A partir de esta fecha se declara la revolución móvil con la salida del iphone y dispositivos multitactíles.

Mapa del HCI

Diseño gráfico y diseño industrial

Se encarga de la estética visual, la presentación de la información y la forma física del sistema

Diseño de interacción

Define la estructura y el comportamiento de los sistemas interactivos

Informatica

Desarrolla la tecnología subyacente de los sistemas interactivos

Psicología cognitiva

Estudia los procesos mentales del usuario(percepción, memoria, resolución de problemas)

HCI

Sociología y psicología social

Desarrollar este plan en seis meses para obtener resultados en un año.

Ergonomía

Factores humanos

Se centra en la optimización del bienestar y el rendimiento humano en el uso de sistemas