Investigación HCI

Origenes de HCI

La Interacción humano computadora [H(1)] es el cetudio de como los seres humanos Interactuain con la con la computadora. Su objetivo principal es que el intercambio de información entre humano y computadora sea mais eficiente. El campo inicio oficialmente en los años 80, aunque el interes por los factores humanos en el diseño de sistemas de computatora ción nacio en los años 60.

Algunas aplicaciones de la HCI Incluyen asistente de voz, internet de las cosas y realidad aumentada. La creación de la HCI se centró en medorar la vsabilidad y disminuir la carga del operador. A medida que avanzaba la tecnología, se Introduderon interfaces graficas en los años &o transformando la HCI. El desarrollo de la HCI promueve la Integración de varios principios para aprovechar al maximo las aplicaciones desarrolladas por el usuario.

Año de origen
1983 con la publicación del libro the psychology
of human-computer de Stuart Card, Tomas Moran
y Allen Newell, considerado el punto de salida del
HCI como disciplina academica.

Hitos historicos relevantes. 01945 - Vannevar Bush propone el Memez, un concepto precursor de la hipertextualidad y la Interfaz gráfica. O 19505 - Desarrollado por los primeros mainframes: Interacción mediante targetas perforadas y lineas de coma ndos 01963 - 1 van Sulherland Creas Ketchpad. Primer programa con interfaz Gráfica y uso de un lápiz optico. 01968 - "Mother of All Demos de Douglas Enselbart. Se presentan el rator, hipervinculos y ventanas. 01973 - Xerox Alto Primera computadora con Interfaz gráfica de usuario (GUI) 01983 - Se consolida el HCI como disciplina interdisciplinaria entre informatica, Psicología y diseño. 0 1990s - Expansión del diseño centrado en el usuavio (UCD) y la ersonomía, psicológia y diseño. O 2001 en adelante-Revolución movil y tactil, con Iphone y dispositivas multitactiles. lapa del HCI Desarrolla la tecnologia subyacente de los sistemas interactivos. Estudia los procesos mentales del Se encarga de la estética visual, la presentación de la información y Usuario (Percepción, memoria, resolución de Problemas). la forma física del sistema. Informatica Psicologia Diseño grafico y diseño industrial cognitive HCL Diseño de Ergonomia/ Factores humanos interacción

Define la estructura y el comportamiento de los sistemas Interactivos. Sociología y Psicología Social.

Se Centra en la optinización del bienestar y el rendimiento humano en el uso de sistemas

Investiga como la ternología afecta e influre en los grupos, Organizaciones y la sociedad.

