

# **Математические основы защиты информации и информационной безопасности**

**Лабораторная работа №7 - Дискретное логарифмирование в конечном  
поле**

Кейела Патачона, группа НПМмд-02-21

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель и задание работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение работы</b>	<b>5</b>
2.1	Теоретическая часть . . . . .	5
2.2	Алгоритм, реализующий $p$ —Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования. . . . .	7
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>12</b>

# List of Figures

2.1	Пример дискретного логарифмирования . . . . .	8
2.2	Алгоритм $p$ —Полларда . . . . .	9
2.3	Результат алгоритма $p$ —Полларда . . . . .	10

# 1 Цель и задание работы

## *Цель*

Научиться дискретному логарифмированию в конечном поле

## *Задания к лабораторной работе*

1. Реализовать алгоритм программно.
2. Получить у преподавателя задание, содержащее числа  $p$ ,  $a$ ,  $b$  и вычислить логарифм.

## 2 Выполнение работы

### 2.1 Теоретическая часть

Задача дискретного логарифмирования, как и задача разложения на множители, применяется во многих алгоритмах криптографии с открытым ключом. Предложенная в 1976 году У. Диффи и М. Хеллманом для установления сеансового ключа, та задача послужила основой для создания протоколов шифрования и цифровой подписи, доказательств с нулевым разглашением и других криптографических протоколов.

Пусть над некоторым множеством  $\Omega$  произвольной природы определены операции сложения « $+$ » и умножения « $\cdot$ ». Множество  $\Omega$  называется кольцом если выполняются следующие условия: 1. Сложение коммутативно:  $a + b = b + a$  для любых  $a, b \in \Omega$ ; 2. Сложение ассоциативно:  $(a + b) + c = a + (b + c)$  для любых  $a, b, c \in \Omega$ ; 3. Существует нулевой элемент  $0 \in \Omega$  такой, что  $a + 0 = a$  для любого  $a \in \Omega$ ; 4. Для каждого элемента  $a \in \Omega$  существует противоположный элемент  $-a \in \Omega$  такой, что  $-a + a = 0$ ; 5. Умножение дистрибутивно относительно сложения:

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c, \quad (a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c,$$

для любых  $a, b, c \in \Omega$ .

Если в кольце  $\Omega$  умножение коммутативно:  $a \cdot b = b \cdot a$  для любых  $a, b \in \Omega$ , то кольцо называется *коммутативным*.

Если в кольце  $\Omega$  умножение ассоциативно:  $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$  для любых  $a, b, c \in \Omega$

$\Omega$ , то кольцо называется *ассоциативным*.

Если в кольце  $\Omega$  существует единичный элемент  $e$  такой, что  $a.e = e.a = a$  для любого  $a \in \Omega$ , то кольцо называется *кольцом с единицей*.

Если в ассоциативном, коммутативном кольце с единицей для каждого ненулевого элемента  $a$  существует обратный элемент  $a^{-1} \in \Omega$  такой, что  $a^{-1}.a = a.a^{-1} = e$ , то кольцо называется *полем*.

Пусть  $m \in \mathbb{N}, m > 1$ . Целые числа  $a$  и  $b$  называются *сравнимыми по модулю  $m$*  (обозначается  $a \equiv b \pmod{m}$ ), если разность  $a - b$  делится на  $m$ . Некоторые свойства отношения сравнимости:

1. *Рефлексивность*:  $a \equiv a \pmod{m}$ .
2. *Симметричность*: если  $a \equiv b \pmod{m}$ , то  $b \equiv a \pmod{m}$ .
3. *Транзитивность*: если  $a \equiv b \pmod{m}$  и  $b \equiv c \pmod{m}$ ,  $a \equiv c \pmod{m}$ .

Отношение, обладающее свойством рефлексивности, симметричности и транзитивности, называется *отношением эквивалентности*. Отношение сравнимости является отношением эквивалентности на множестве  $\mathbb{Z}$  целых чисел.

Отношение эквивалентности разбивает множество, на котором оно определено, на *классы эквивалентности*. Любые два класса эквивалентности либо не пересекаются, либо совпадают.

Классы эквивалентности, определяемые отношением сравнимости, называются *классами вычетов по модулю  $m$* . Класс вычетов, содержащий число  $a$ , обозначается  $a \pmod{m}$  и представляет собой множество чисел вида  $a + km$ , где  $k \in \mathbb{Z}$ : число  $a$  называется представителем этого класса вычетов.

Множество классов вычетов по модулю  $m$  обозначается  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ , состоит ровно из  $m$  элементов и относительно операций сложения и умножения является *кольцом классов вычетов по модулю  $m$* .

Пример. Если  $m = 2$ , то  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \{0 \pmod{2}, 1 \pmod{2}\}$ , где  $0 \pmod{2} = 2\mathbb{Z}$  множество всех четных чисел,  $1 \pmod{2} = 2\mathbb{Z} + 1$  множество всех нечетных чисел.

Обозначим  $F_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  — простое целое число и назовем конечным полем и  $p$  элементов. Задача дискретного логарифмирования в конечном поле формулируется так: для данных целых чисел  $a$  и  $b$ ,  $a > 1$ ,  $b > p$ , найти логарифм — такое целое число  $x$ , что  $a^x \equiv b \pmod{p}$  (если такое число существует). По аналогии с вещественными числами используется обозначение  $x = \log_a b$ .

Безопасность соответствующих криптосистем основана на том, что зная числа  $a$ ,  $x$ ,  $p$ , вычислить  $a^x \pmod{p}$  легко, а решит задачу дискретного логарифмирования трудно. Рассмотрим  $p$ -Метод Полларда, который можно применить и для задач дискретного логарифмирования. При этом случайное отображение  $f$  должно обладать не только сжимающими свойствами, но и вычислимостью логарифма (логарифм числа  $f(c)$  можно выразить через неизвестный логарифм  $x$  и  $\log_a f(c)$ ). Для дискретного логарифмирования в качестве случайного отображения  $f$  чаще всего используются ветвящиеся отображения, например:

$$f(c) = \begin{cases} ac & \text{при } c < \frac{p}{2} \\ bc & \text{при } c > \frac{p}{2} \end{cases}$$

При  $c < \frac{p}{2}$  имеем  $\log_a f(c) = \log_a c + 1$ , при  $c \geq \frac{p}{2}$  —  $\log_a f(c) = \log_a c + 1$

## 2.2 Алгоритм, реализующий $p$ —Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования.

*Вход.* Простое число  $p$ , число  $a$  порядка  $r$  по модулю  $p$ , целое число  $b$ ,  $1 < b < p$ ; отображение  $f$ , обладающее сжимающими свойствами и сохраняющее вычислимость логарифма.

*Выход.* Показатель  $x$ , для которого  $a^x \equiv b \pmod{p}$ , если такой показатель существует. 1. Выбрать произвольные целые числа  $u, v$  положить  $c \leftarrow a^u b^v \pmod{p}$ ,  $d \leftarrow c$  2. Выполнять  $c \leftarrow f(c) \pmod{p}$ ,  $d \leftarrow f(f(c)) \pmod{p}$ , вычисляя при этом логарифмы для  $c$  и  $d$  как линейные функции от  $x$  по модулю  $r$ , до получения

равенства  $c \equiv d \pmod{p}$ . 3. Приравняв логарифмы для  $c$  и  $d$ , вычислить логарифм  $x$  решением сравнения по модулю  $r$ . Результат:  $x$  или “Решений нет”.

Пример. Решим задачу дискретного логарифмирования  $10^x \equiv 64 \pmod{107}$ , используя  $p$ –Метод Полларда. Порядок числа 10 по модулю 107 равен 53.

Выберем отображение  $f(c) \equiv 10c \pmod{107}$  при  $c < 53$ ,  $f(c) \equiv 64c \pmod{107}$  при  $c \geq 53$ . Пусть  $u = 2, v = 2$ . Результаты вычислений запишем в таблицу:

Номер шага	$c$	$\log_a c$	$d$	$\log_a d$
0	4	$2+2x$	4	$2+2x$
1	40	$3+2x$	76	$4+2x$
2	79	$4+2x$	56	$5+3x$
3	27	$4+3x$	75	$5+5x$
4	56	$5+3x$	3	$5+7x$
5	53	$5+4x$	86	$7+7x$
6	75	$5+5x$	42	$8+8x$
7	92	$5+6x$	23	$9+9x$
8	3	$5+7x$	53	$11+9x$
9	30	$6+7x$	92	$11+11x$
10	86	$7+7x$	30	$12+12x$
11	47	$7+8x$	47	$13+13x$

Figure 2.1: Пример дискретного логарифмирования

Приравниваем логарифмы, полученные на 11–м шаге:  $7+8x \equiv 13+13x \pmod{107}$ . Решая сравнение первой степени, получаем:  $x \equiv 20 \pmod{53}$ .

Проверка:  $10^{20} \equiv 64 \pmod{107}$ .



```

1  a = 10
2  b = 64
3  p = 107
4  u_0 = 2
5  v_0 = 2
6
7
8  def f(c, a, b, p):
9      if c < (p // 2):
10         return a * c
11     else:
12         return b * c
13
14
15  c = (a ** u_0 * b ** v_0) % p
16  d = c
17  i = 1
18  while True:
19      print(f"Iteration {i} : c = {c} d = {d}")
20      c = f(c, a, b, p) % p
21      d = f(f(d, a, b, p) % p, a, b, p) % p
22
23      if c == d % p:
24          break
25      i += 1
26  print(f"Iteration {i} : c = {c} d = {d}")
27

```

Figure 2.2: Алгоритм  $p$ —Полларда

```
Iteration 1 : c = 4 d = 4
Iteration 2 : c = 40 d = 79
Iteration 3 : c = 79 d = 56
Iteration 4 : c = 27 d = 75
Iteration 5 : c = 56 d = 3
Iteration 6 : c = 53 d = 86
Iteration 7 : c = 75 d = 42
Iteration 8 : c = 92 d = 23
Iteration 9 : c = 3 d = 53
Iteration 10 : c = 30 d = 92
Iteration 11 : c = 86 d = 30
Iteration 11 : c = 47 d = 47
```

Figure 2.3: Результат алгоритма  $p$ —Полларда

## 3 Выводы

Мной была узчена тема дискретного логарифмирования в конечном поле.

# Список литературы

1. Инструкция к лабораторной работе №7