Научное програмирование

Отче по лабораторной работе № 2: Markdown

Кейела Патачона- НПМмд-02-21

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретические сведения	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14
5	Контрольные вопросы	15

List of Tables

List of Figures

3.1	рисунок 1.																
3.2	рисунок 2.																•
	рисунок 3.																
3.4	рисунок 4.																8
3.5	рисунок 5.																(
3.6	рисунок 6.																(
3.7	рисунок 7.																10
3.8	рисунок 8.																10
3.9	рисунок 9.																1
3.10	рисунок 10																12
3.11	рисунок 11																12
3.12	рисунок 12																12

1 Цель работы

Научиться оформлять отчёты с помощью легковесного языка разметки Markdown.

2 Теоретические сведения

Вся теоритическая часть по использованию языка разметки Markdown была взята из инструкции по лабораторной работе №2 на сайте: https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1284 markdown.pdf

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создадим учётную запись на https://github.com.

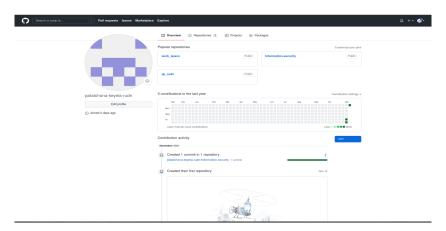


Figure 3.1: рисунок 1

2. Установим git на наш компьтер.

Figure 3.2: рисунок 2



Figure 3.3: рисунок 3

3. Настроим систему контроля версий git, как это указано в инструкции к 1-ой лаборатной работе с использованием сервера репозиториев https://github.com/. Для этого необходимо сгенерировать пару ключей (приватный и открытый), а затем вставить их в SSH-ключи на github.

```
detathomogram. Virtual Box: //Abbreators & cd.

***Changer and Processing Community of the Community of the
```

Figure 3.4: рисунок 4

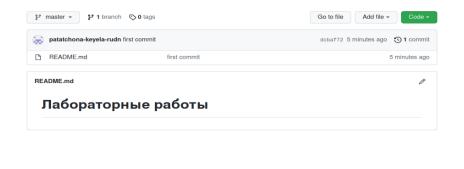


Figure 3.5: рисунок 5

```
Communication of the Communica
```

Figure 3.6: рисунок 6

- 4. Создадим структуру каталога лабораторных работ согласно пункту М.2.
- 5. Подключение репозитория к github

Создадим репозиторий на GitHub.

Рабочий каталог будем обозначать как laboratory. Вначале нужно перейти в этот каталог:

-cd laboratory

Инициализируем системы git:

-git init

Создаём заготовку для файла README.md:

- -echo "# Лабораторные работы" » README.md
- -git add README.md

Делаем первый коммит и выкладываем на github:

- -git commit -m "first commit"
- -git remote add origin git@github.com:/sciproc-intro.git
- -git push -u origin master

Результат проделанных операций представлен ниже.

```
The state of the price of the p
```

Figure 3.7: рисунок 7



Figure 3.8: рисунок 8

```
which branch should be used for bringing forth production releases?

- Raster

Branch name for production releases: [master]
Branch name for production releases: [master]

Branch name for production releases: [master]

Branch name for production releases: [master]

Branch name for production releases: [master]

Branch name for production releases: [master]

Branch name for production releases?

Branch name for production releases?

Bugfix branches? [pugfix/]

Bugfix branche
```

Figure 3.9: рисунок 9

6. Первичная конфигурация

Добавим файл лицензии:

-wget https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.txt -O

Добавим шаблон игнорируемых файлов. Просмотрим список имеющихся шаблонов: -curl -L -s https://www.gitignore.io/api/list

Затем скачаем шаблон, например, для С:

-curl -L -s https://www.gitignore.io/api/c » .gitignore

Можно это же сделать через web-интерфейс на сайте https://www.gitignore.io/.

Добавим новые файлы:

- -git add. Выполним коммит:
- -git commit -a Отправим на github:
- -git push

Результат проделанных операций представлен ниже.

```
patatchona@ivan-VirtualBox:~/laboratory$ git push --all
Username for 'https://github.com': patatchona-keyela-rudn
Password for 'https://patatchona-keyela-rudn@github.com':
Перечисление объектов: 6, готово.
Подсчет объектов: 100% (6/6), готово.
Сжатие объектов: 100% (4/4), готово.
Запись объектов: 100% (5/5), 494 байта | 494.00 Киб/с, готово.
Всего 5 (изменения 3), повторно использовано 0 (изменения 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
To https://github.com/patatchona-keyela-rudn/sp_rudn.git
    88barcb..f42e271 master -> master
    * [new branch] develop -> develop
    patatchona@ivan-VirtualBox:-/laboratory$ git push --tags
Username for 'https://gathub.com': patatchona-keyela-rudn
Password for 'https://patatchona-keyela-rudn@github.com':
Перечисление объектов: 1, готово.
Подсчет объектов: 100% (1/1), готово.
Всего 1 (изменения 0), повторно использовано 0 (изменения 0)
To https://github.com/patatchona-keyela-rudn/sp_rudn.git
    * [new tag] 1.0.0 -> 1.0.0
patatchona@ivan-VirtualBox:-/laboratory$
```

Figure 3.10: рисунок 10

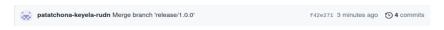


Figure 3.11: рисунок 11

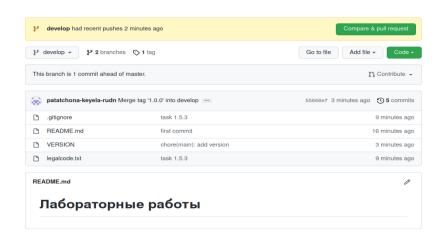


Figure 3.12: рисунок 12

- 7. Конфигурация git-flow
- Инициализируем git-flow git flow init

Префикс для ярлыков установим в v.

- Проверьте, что Вы на ветке develop: git branch
- Создадим релиз с версией 1.0.0 git flow release start 1.0.0

– Запишем версию:

echo "1.0.0" » VERSION – Добавим в индекс: git add .

git commit -am 'chore(main): add version'

- Зальём релизную ветку в основную ветку git flow release finish 1.0.0
- Отправим данные на github git push –all git push –tags
- Создадим релиз на github.

4 Выводы

Были изучена идеология и применение средств контроля версий. Также был освоен язык разметки Markdown.

5 Контрольные вопросы

- 1. Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?
- Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом.
 - 2. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.
- Хранилище (repository), или репозитарий, —место хранения всех версий и служебной информации. Commit («[трудовой] вклад», не переводится) синоним версии; процесс создания новой версии. Рабочая копия (working copy) текущее состояние файлов проекта, основанное на версии, загруженной из хранилища (обычно на последней).
 - 3. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида.
- Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере. Доступ к нему осуществлялся через специальное клиентское приложение. В качестве примеров таких программных продуктов можно привести CVS, Subversion.acпределенные системы контроля версий (Distributed Version Control System, DVCS) позволяют хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, работающего с данной системой. При этом

можно выделить центральный репозиторий (условно), в который будут отправляться изменения из локальных и, с ним же эти локальные репозитории будут синхронизироваться. При работе с такой системой, пользователи периодически синхронизируют свои локальные репозитории с центральным и работают непосредственно со своей локальной копией. После внесения достаточного количества изменений в локальную копию они (изменения) отправляются на сервер. При этом сервер, чаще всего, выбирается условно, т.к. в большинстве DVCS нет такого понятия как "выделенный сервер с центральным репозиторием".

- 4. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.
- 5. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.
- 6. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?
- •Возврат к любой версии кода из прошлого. Просмотр истории изменений. Совместная работа без боязни потерять данные или затереть чужую работу.
 - 7. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.
 - Наиболее часто используемые команды git:
 - создание основного дерева репозитория: git init
- получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория: git pull
- отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий:
- git push просмотр списка изменённых файлов в текущей директории: git status
 - просмотр текущих изменения: git diff
 - добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги: git add.

– добавить конкретные изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги: git add имена_файлов – удалить файл и/или каталог из индекса репозитория (при этом файл и/или каталог остаётся в локальной директории):

git rm имена_файлов

- сохранение добавленных изменений:
- сохранить все добавленные изменения и все изменённые файлы: git commit -am 'Описание коммита'
- сохранить добавленные изменения с внесением комментария через встроенный редактор:

git commit

- создание новой ветки, базирующейся на текущей: git checkout -b имя ветки
- переключение на некоторую ветку:

git checkout имя_ветки

- отправка изменений конкретной ветки в центральный репозиторий: git push origin имя ветки
- слияние ветки с текущим деревом: git merge –no-ff имя ветки
- 8. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.
- См пункты 1.3.3 -1.3.4
- 9. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?
- Ветки нужны для того, чтобы программисты могли вести совместную работу над проектом и не мешать друг другу при этом.
 - 10. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?
- Игнорируемые файлы это, как правило, артефакты сборки и файлы, генерируемые машиной из исходных файлов в вашем репозитории, либо файлы, которые по какой-либо иной причине не должны попадать в коммиты. Для этого нужно указать название все игноиремых файлов в файде с названием .gitignore