

# Задача на собственные значения

---

Кейела Патачона

26 декабря, 2021, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи

---

## Цель лабораторной работы

Цель этой работы-посмотреть, как мы определяем собственные значения и собственные векторы с Octave, и увидеть их использование в Марковских процессах и случайных блужданиях в Octave.

Найти собственные значения и собственные векторы на Octave.

# **Выполнение лабораторной работы**

---

# Собственные значения и собственные векторы 1

Сначала мы определяем собственные значения и собственные векторы с помощью этих операций.

```
>> diary on
>> A=[1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =

     1     2    -3
     2     4     0
     1     1     1

>> [v lambda] = eig(A)
v =

-0.2400 + 0i -0.7920 + 0i -0.7920 - 0i
-0.9139 + 0i  0.4523 + 0.1226i  0.4523 - 0.1226i
-0.3273 + 0i  0.2322 + 0.3152i  0.2322 - 0.3152i

lambda =

Diagonal Matrix

 4.5251 + 0i      0      0
      0 0.7374 + 0.8844i      0
      0      0 0.7374 - 0.8844i
```

Figure 1: eigenvalues-eigenvectors

# Собственные значения и собственные векторы 1

Для того, чтобы получить матрицу с действительными собственными значениями, мы можем создать симметричную матрицу (имеющую действительные собственные значения) путём умножения матрицы и на транспонированную матрицу:

```
>> C = A' * A
C =

     6     11     -2
    11     21     -5
    -2     -5     10

>> [v lambda] = eig(C)
v =

    0.876137    0.188733   -0.443581
   -0.477715    0.216620   -0.851390
   -0.064597    0.957839    0.279949

lambda =

Diagonal Matrix

    0.1497         0         0
         0    8.4751         0
         0         0   28.3752
```

# Марковские цепи и Случайное блуждание

---



# Марковские цепи и Случайное блуждание

```
>> T = [1 0.5 0 0 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0.5 0 0.5 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0 0 0.5 1]
;
>> a = [0.2 0.2 0.2 0.2 0.2];
>> a = [0.2; 0.2; 0.2; 0.2; 0.2];
>> b = [0.5; 0; 0; 0; 0.5];
>> c = [0; 1; 0; 0; 0];
>> d = [0; 0; 1; 0; 0];
>> T^5 * a
ans =

    0.450000
    0.025000
    0.050000
    0.025000
    0.450000

>> T^5 * b
ans =

    0.5000
         0
         0
         0
    0.5000

>> T^5 * c
ans =

    0.6875
         0
    0.1250
         0
    0.1875

>> T^5 * d
```

Figure 3: вектор-буд-сос

# Марковские цепи и Случайное блуждание

---

# Марковские цепи и Случайное блуждание

```
>> T = [0.48 0.51 0.14; 0.29 0.04 0.52; 0.23 0.45 0.35]
T =

    0.480000    0.510000    0.140000
    0.290000    0.040000    0.520000
    0.230000    0.450000    0.350000

>> [v lambda] = eig(T)
v =

   -0.6450   -0.8026    0.4349
   -0.5042    0.2577   -0.8168
   -0.5743    0.5380    0.3791

lambda =

Diagonal Matrix

    1.0033         0         0
         0    0.2224         0
         0         0   -0.3557

>> x = v(:,1)/sum(v(:,1))
x =

    0.3742
    0.2925
    0.3332
```

Figure 4: стац-вектор

# Марковские цепи и Случайное блуждание

---

# Марковские цепи и Случайное блуждание

Таким образом,  $x = (0.37631 \ 0.29287 \ 0.33082)$  является вектором равновесного состояния. Проверим это.

```
>> T^10 * x
ans =

    0.3869
    0.3024
    0.3445

>> T^50 * x
ans =

    0.4420
    0.3455
    0.3935

>> T^50 * x - T^10 * x
ans =

    0.055067
    0.043046
    0.049035

>> diary off
```

Figure 5: вектор-равн-сос

## Вывод

---

В конце этой работы я узнала, как определять собственные векторы и собственные значения с помощью операций с Octave, а также как использовать их для определения стационарных или граничных точек на марковских процессах и случайном блуждании.